

WiiM Ultra: Hi-Res-Musik-Streamer

Digitaler Hub für Ihre Musik

Modellname: WiiM Ultra
Modellnummer: ASR004

Inhaltsverzeichnis

1. Einführung....3
Typische Anwendungsfälle....4
Weitere für die Verwendung des WiiM Ultra erforderliche Geräte....6
Audiogeräte, die mit dem WiiM Ultra kompatibel sind....7
2. Lieferumfang....8
3. Technische Daten....9
4. WiiM Ultra-Steuerungen, Schnittstellen und Leuchten....12
Bedienelemente und Anzeigen auf der Vorderseite....12
Schnittstellen auf der Rückseite....13
WiiM-Sprachfernbedienung....16
LED-Statusanzeigen....18
5. Erste Schritte....19
Schließen Sie den Audioausgang des WiiM Ultra an....19
Schließen Sie den Audioeingang des WiiM Ultra an....29
12-V-Triggerausgang verwenden....37
Einschalten des WiiM Ultra....38
Herunterladen und Installieren der WiiM Home App....39
Richten Sie WiiM Ultra ein....40
Konfigurieren Sie den WiiM Ultra in der WiiM Home App....50
Füllen Sie Ihr Zuhause mit Klang....51
6. WiiM Ultra-Konfiguration....52
Audioeingangsquelle auswählen und Audioeingang konfigurieren....52
Wählen Sie „Audioausgangsschnittstelle“....54
Audioausgabeeinstellungen anpassen....56
Subwoofer-Einstellungen anpassen....58
Raumkorrektur....59
Equalizer (EQ)....60
7. Audioausgabe/-eingabe über Bluetooth....61
Audioeingang über Bluetooth....61
Audioausgabe über Bluetooth....62
8. USB-Medienbibliothek....64
9. Sprachsteuerung....65
10. Direkte Steuerung über Ihre Lieblings-App....66
Spotify Connect....66
TIDAL Connect....67

Amazon Music Cast (Alexa Cast)..... 68
Google Cast Audio..... 69
DLNA..... 70
11. Alle Musik in einer App..... 71
12. Multiroom-Audio und Stereo-Kopplung..... 72
WiiM Multi-Room-Audio und Stereo-Kopplung..... 72
Amazon Alexa Multi-Room-Audio..... 74
Google Cast Multi-Room-Audio..... 75
13. Erweiterte Funktionen..... 76
Firmware-Updates..... 76
Verwenden Sie Ethernet statt WLAN..... 76
14. FAQ und Support..... 77
FAQ..... 77
Support..... 79
15. Öffentliche Netzwerkschnittstellen und Dienste..... 80
LAN-Schnittstelle..... 80
WLAN-Schnittstelle..... 82
Bluetooth-Schnittstelle..... 84
16. Wichtige Sicherheitshinweise..... 85
17. CE-/FCC-/IC-/TELEC-/Brasilien-/KC-Erklärungen..... 87

1. Einführung

Bei WiiM ist es unsere Mission, die einfachsten und erschwinglichsten Hi-Fi-Systeme für verlustfreien Klang anzubieten. Jedes von uns entwickelte Produkt zeichnet sich durch erstklassige Verarbeitung und eine intuitive Benutzeroberfläche aus.

Der WiiM Ultra, unser Flaggschiff unter den Musik-Streamern, dient als zentrale digitale Drehscheibe für Ihr Audio-Ökosystem. Mit audiophilen Komponenten, umfangreichen Audioanschlüssen und einem brillanten 3,5-Zoll-Farb-Touchscreen bietet er hochauflösendes Streaming, fortschrittliche Raumkorrektur und Smart-Home-Integration. Der WiiM Ultra lässt sich nahtlos mit einer Vielzahl von Geräten verbinden, darunter Plattenspieler, Fernseher, Kopfhörer, AV-Receiver, Subwoofer, Smart-Lautsprecher, kabelgebundene oder kabellose Kopfhörer und vieles mehr, und bietet so eine umfassende und vielseitige Audiolösung.

Ausgestattet mit dem Premium-DAC ESS Sabre ES9038 Q2M bietet er branchenführende geringe Verzerrung und einen großen Dynamikbereich mit einem Signal-Rausch-Abstand (SNR) von 121 dB (A-wt) und einer Gesamtklirrfaktor plus Rauschen (THD+N) von -116 dB bei Abtastraten von 44,1k bis 192k, dank seines extrem rauscharmen Takts und seines optimierten Strom- und Schaltungsdesigns. Darüber hinaus verfügt er über einen hochmodernen TI Burr-Brown PCM1861 ADC, der einen SNR von 110 dB für die Analog-Digital-Wandlung erreicht und sich ideal für Eingangsquellen wie Plattenspieler, MP3-Player und Fernseher eignet. Der High-Fidelity-Kopfhörerverstärker TPA6120A2 unterstützt eine Vielzahl von Kopfhörern.

Schließen Sie den WiiM Ultra einfach an Ihren Stereo-Receiver, Verstärker oder Ihre Aktivlautsprecher an und steuern Sie ihn über die benutzerfreundliche WiiM Home-App oder beliebte Plattformen wie Spotify, TIDAL, Amazon Music oder beliebige Google Cast-fähige Apps. Die Sprachsteuerung ist ebenfalls ein Kinderspiel über kompatible Echo- und Google Home-Geräte sowie die Alexa-App und die Google Home-App.

Erstellen Sie synchronisierte Gruppen mit Echo, Google Home, anderen Alexa-kompatiblen Geräten oder zusätzlichen WiiM-Geräten und streamen Sie Musik in Ihrem ganzen Zuhause oder spielen Sie verschiedene Titel in separaten Räumen ab.

Erweitern Sie Ihre Audioausstattung mit den intelligenten Funktionen des WiiM Ultra und genießen Sie unvergleichlichen Komfort und Klangtreue.

Typische Anwendungsfälle

Das WiiM Ultra wurde entwickelt, um Ihre bestehende Audioanlage durch drahtlose Streaming-Funktionen und intelligente Features zu erweitern. Hier sind einige gängige Anwendungsfälle für das WiiM Ultra:

- **Rüsten Sie Ihre bevorzugten älteren Audiosysteme auf**: Wenn Sie eine herkömmliche Stereoanlage oder Lautsprecher haben, die Sie in Ihr Spotify-, TIDAL-, lokale Musikbibliothek-, Google Cast-, Amazon Alexa-, DLNA-, Roon- oder WiiM-Ökosystem integrieren möchten, können Sie mit dem WiiM Ultra Musik drahtlos auf diese Lautsprecher streamen. Er schließt die Lücke zwischen Ihren älteren Audiogeräten und der modernen Welt des Musik-Streamings.

- **Hochwertige Audioqualität**: Es unterstützt bitgenaue, hochauflösende Audioformate und liefert einen satten, detailreichen Klang, der das Hörerlebnis Ihres vorhandenen Audiosystems verbessert.

- **Streaming-Dienste und Musikbibliotheken**: Mit dem WiiM Ultra können Sie auf verschiedene Streaming-Dienste wie Spotify, Amazon Music oder TIDAL zugreifen und so eine große Auswahl an Musik in Ihre bestehende Audioanlage integrieren. Sie können ihn auch mit Ihrer persönlichen Musikbibliothek verbinden, die auf einem Computer, einem Netzwerkspeichergerät oder einer USB-Festplatte gespeichert ist, um eine nahtlose Wiedergabe zu ermöglichen.

- **Podcasts und Internetradio**: Zusätzlich zum Musik-Streaming bietet der WiiM Ultra Zugriff auf eine große Auswahl an Podcasts und Internetradiosendern. Sie können verschiedene Genres, Podcasts oder bestimmte Radiosender durchsuchen und auf Ihrem vorhandenen Audiosystem genießen.

- **Multi-Room-Audio**: Der WiiM Ultra lässt sich nahtlos mit anderen beliebten Smart-Lautsprechern und Komponenten von Drittanbietern oder einem anderen WiiM-Gerät integrieren, sodass Sie ein Audio-System für das ganze Haus mit synchronisierter Musikwiedergabe in mehreren Räumen erstellen können.

- **Smart-Home-Integration**: Der WiiM Ultra unterstützt die Sprachsteuerung über Plattformen wie Amazon Alexa oder Google Assistant, sodass Sie Ihre Musik freihändig steuern und mit anderen Smart-Home-Geräten integrieren können.

- **Vinyl- oder CD-Integration**: Wenn Sie einen Plattenspieler oder CD-Player haben, den Sie in Ihr WiiM-System integrieren möchten, kann der WiiM Ultra an die analogen oder digitalen Ausgänge dieser Geräte angeschlossen werden. Dies ermöglicht das drahtlose Audio-Streaming zu anderen Lautsprechern über ein anderes WiiM-Gerät, sodass Sie den Klang in Ihrem gesamten Zuhause synchron genießen können.

- **Heimkino-Integration**: Der WiiM Ultra kann als Brücke zwischen Ihrem Heimkinosystem und dem WiiM-Ökosystem verwendet werden. Wenn Sie den Ultra an Ihren AV-Receiver oder Ihre Soundbar anschließen, können Sie Musik drahtlos auf Ihre Heimkino-Lautsprecher streamen und die Audiowiedergabe mit anderen WiiM-Geräten synchronisieren, um ein einheitliches Klangerlebnis zu erzielen.

Weitere für die Verwendung des WiiM Ultra erforderliche Geräte

Um das WiiM Ultra zu verwenden, benötigen Sie einige wichtige Geräte und Komponenten. Hier ist eine Liste der erforderlichen Komponenten:

- **Audiosystem**: Der WiiM Ultra ist für den Anschluss an ein vorhandenes Audiosystem ausgelegt. Dies kann eine Stereoanlage, Aktivlautsprecher, passive Lautsprecher mit Verstärker/Receiver oder eine Heimkinoanlage mit AV-Receiver oder Soundbar sein. Stellen Sie sicher, dass Sie über ein geeignetes Audiosystem verfügen.

- **WLAN-Netzwerk**: Der WiiM Ultra benötigt eine stabile WLAN-Netzwerkverbindung, um zu funktionieren. Stellen Sie sicher, dass Sie in dem Bereich, in dem Sie den WiiM Ultra aufstellen möchten, über ein zuverlässiges WLAN-Netzwerk verfügen. Während des Einrichtungsvorgangs benötigen Sie die Anmeldedaten für das WLAN-Netzwerk.

- **Smartphone oder Tablet**: Sie benötigen ein kompatibles Smartphone oder Tablet (iOS oder Android) mit der installierten WiiM Home-App. Die WiiM Home-App wird für die Ersteinrichtung, Konfiguration und Steuerung des WiiM Ultra verwendet.

- **Stromquelle**: Der WiiM Ultra muss mit dem mitgelieferten Netzkabel an eine Stromquelle angeschlossen werden. Stellen Sie sicher, dass Sie eine Steckdose in der Nähe haben, um das Gerät mit Strom zu versorgen.

- **Ethernet-Kabel** (optional): Der WiiM Ultra verbindet sich zwar in erster Linie mit Ihrem WLAN-Netzwerk, verfügt jedoch auch über einen Ethernet-Anschluss. Wenn Sie eine kabelgebundene Verbindung für zusätzliche Stabilität bevorzugen, können Sie den WiiM Ultra mit einem Ethernet-Kabel direkt an Ihren Router oder Netzwerk-Switch anschließen.

Dies sind die wichtigsten Komponenten, die für die Verwendung des WiiM Ultra erforderlich sind. Es ist wichtig, dass Sie über ein Audiosystem verfügen, das Sie in das Ultra integrieren möchten, ein stabiles WLAN- oder kabelgebundenes Netzwerk und ein mit der WiiM Home-App kompatibles Gerät für die Einrichtung und Steuerung.

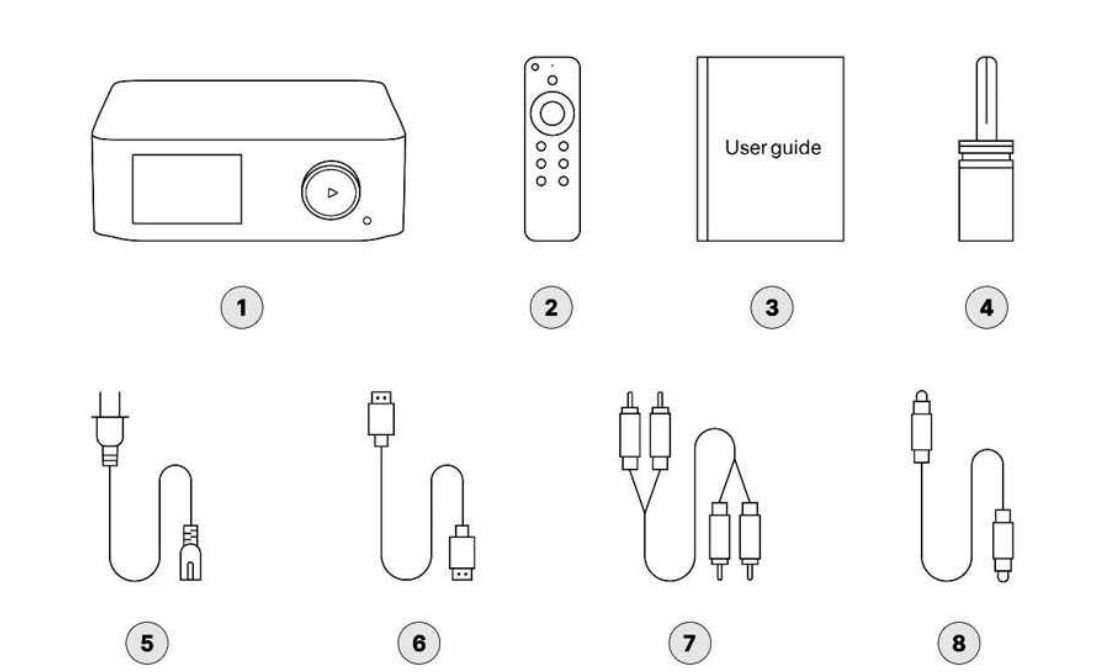
Audiogeräte, die mit dem WiiM Ultra kompatibel sind

Der WiiM Ultra kann mit Ihren Audioquellgeräten, Smart-Lautsprechern und anderen älteren Stereoanlagen, DACs, Verstärkern, Lautsprechern oder Soundbars usw. verwendet werden. Zu den Audioquellgeräten gehören Fernseher, Plattenspieler und MP3-Player. Das folgende Blockdiagramm zeigt, wie Sie Ihr Audiosystem mit dem WiiM Ultra verbinden können.



2. Lieferumfang

1.	WiiM Ultra	x 1
2	WiiM Voice Remote	x 1
3.	Schnellstartanleitung	x 1
4	Phono-Erdungsadapter	x 1
5	100~240 V Wechselstromkabel (1,5 m)	x 1
6.	HDMI-Kabel (1,5 m)	x 1
7.	RCA-Audiokabel (1,5 m)	x 1
8.	Optisches Audiokabel (1,5 m)	x 1



3. Technische Daten

Kategorie	Spezifikation
Audioverstärkung	Nein
Hauptzweck	Anschluss an Verstärker oder Aktivlautsprecher für Streaming
Kombination mit einem Subwoofer	Ja
USB-Anschluss (Speicher/Audioausgang)	Ja
Drahtlose Konnektivität	Wi-Fi 6 (über Software-Update auf Wi-Fi 6E aufrüstbar)
Bluetooth	BT 5.3
Ethernet	Ja
DAC-IC	ESS ES9038 Q2M
SNR Analogausgang	121 dB
THD+N (Analogausgang)	-116 dB (0,00015 %)
Analogeingang (ADC)	Bis zu 192k, 24 Bit
Google Cast Audio	Ja
Gruppierung mit Nest-Lautsprechern und -Display	Ja
Mit Echo-Lautsprechern und -Display gruppieren	Ja
Alexa Multi-Room mit UHD	Ja
Gruppe mit HomePods	Nein
Funktioniert mit Alexa	Ja
Funktioniert mit Google	Ja
Funktioniert mit Siri	Nein

Mit WiiM-Geräten gruppieren	Ja
AirPlay 2	Nein
2-Wege-Bluetooth	Ja
Roon Ready	Ja
DLNA	Ja
Spotify Connect & TIDAL Connect	Ja
Lückenlose Wiedergabe	Ja
10-Band-Grafik- und parametrischer EQ	Ja
Raumkorrektur	Ja
WiiM-Musikstreaming-Plattform	Ja
CPU	Quad Core A53
DRAM	512 MB
Flash	512 MB
Audio-Eingänge	HDMI ARC: ● Bis zu 192 kHz/24 Bit. ● Unterstützt Stereo-PCM und Dolby Digital, jedoch nicht DTS.
	Optischer Eingang: ● Bis zu 192 kHz/24 Bit. ● Unterstützt Stereo-PCM und Dolby Digital, jedoch nicht DTS.
	Line-Eingang: ● 2 Vrms ● Analogsignal, über ADC in ein Digitalsignal umgewandelt (bis zu 192 kHz/24 Bit)
	Phono-Eingang (MM/MC): ● Verstärkung: 41 dB MM / 59 dB MC

	• MM: THD+N -75 dB, SNR 76 dB bei 5 mV • MC: THD+N -58 dB, SNR56dB@0.5mV • RIAA-Genauigkeit: < ±0,5 dB / 20 Hz – 20 kHz
Audio-Ausgänge	Line-Ausgang: • Maximale Ausgangsleistung: 2,1 V RMS • SNR: 121 dB (A-bewertet) • THD+N (1 kHz): 0,00018 % (-115 dB) für 44,1 kHz bis 192 kHz • FR-Kurve: +/- 0,05 dB
	Optischer Ausgang (bis zu 192 kHz/24 Bit)
	COAX-Ausgang (bis zu 192 kHz/24 Bit)
	USB-Ausgang: • Bis zu 192 kHz/24 Bit • UAC 2.0 • DC 5 V/1,5 A Ausgangsleistung
	Sub-Ausgang (2,0 Vrms)
	Kopfhörerausgang: • 300 Ohm: SNR (119 dB), THD+N (-99 dB) • 32 Ohm: SNR (119 dB), THD+N (-92 dB)
Externer USB-Speicher	Greifen Sie auf Ihre persönliche Medienbibliothek zu und nutzen Sie sie als Medienserver für andere WiiM- und DLNA-Geräte. Unterstützt FAT32-, NTFS- und EXT4-Dateisysteme.
12-V-Triggerausgang	• 3,5-mm-Anschluss • Belastbarkeit: DC 12 V/200 mA
LED	Vierfarbige Status-LED – Rot, Grün, Blau und Weiß
Bedienelemente	3,5-Zoll-Touchscreen, Lautstärkeregler, Wiedergabe/Pause, Einrichtung und mehr
Gewicht	1,42 kg
Abmessungen	211 mm x 200 mm x 72 mm
Stromversorgung	100–240 V Wechselstrom, 50/60 Hz, max. 0,5 A

4. WiiM Ultra-Steuerungen, Schnittstellen und Leuchten

Bedienelemente und Anzeigen auf der Vorderseite

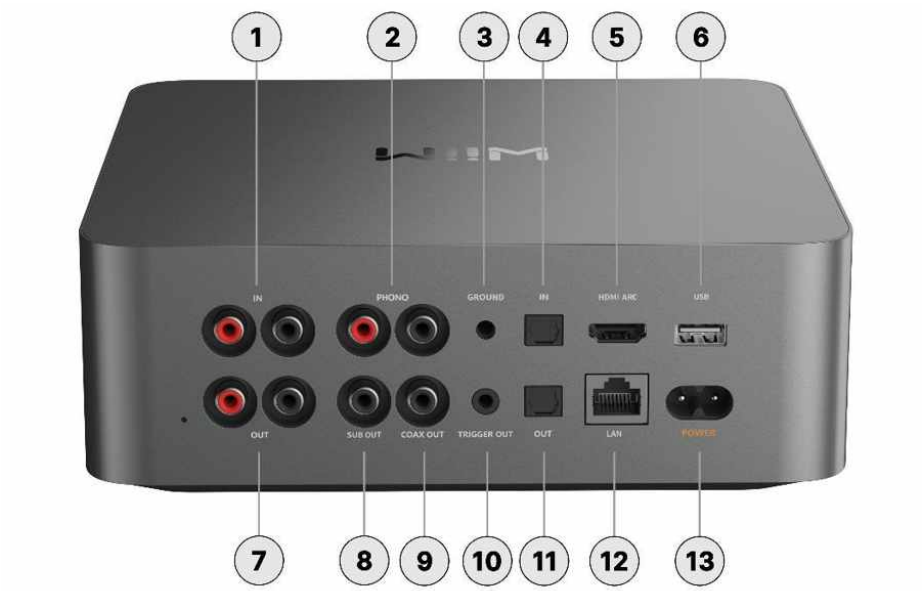


Die einzelnen nummerierten Bedienelemente und Schnittstellen auf der Frontplatte werden im Folgenden erläutert:

1	**LCD-Display**	Ein 3,5-Zoll-Touchscreen zeigt den Wiedergabestatus an und ermöglicht die direkte Steuerung des WiiM Ultra.
2	**LED-Anzeige**	Eine vierfarbige LED-Anzeige (RGBW) zeigt den Betriebsstatus des WiiM Ultra an. Weitere Informationen finden Sie unter LED-Statusanzeigen.
3	**Lautstärkeregler**	**Drücken**: ● Wiedergabe/Pause ● WLAN-Einrichtung oder Bluetooth-Kopplung (3 Sekunden lang gedrückt halten) ● Werkseinstellungen wiederherstellen (10 Sekunden lang gedrückt halten)

		Im Uhrzeigersinn drehen: Lautstärke erhöhen **Gegen den Uhrzeigersinn drehen**: Lautstärke verringern
4	**Kopfhörerausgang**	Zum Anschluss eines externen Kopfhörers.

Schnittstellen auf der Rückseite



Die einzelnen nummerierten Bedienelemente und Anschlüsse auf der Rückseite werden im Folgenden erläutert:

1	**LINE IN**	Zum Anschluss externer Audioquellen wie CD-Player, Audioplayer und Fernseher für analoge Audioeingänge.
2	**PHONO IN**	Ein spezieller Eingang zum Anschluss eines Plattenspielers.
3	**GROUND**	Ein Anschluss zum Erden des Plattenspielers, um Brummen oder Rauschen zu reduzieren.
4	**OPTICAL IN**	Zum Anschluss externer Audioquellen wie Fernseher oder PC für digitale Audioeingänge.

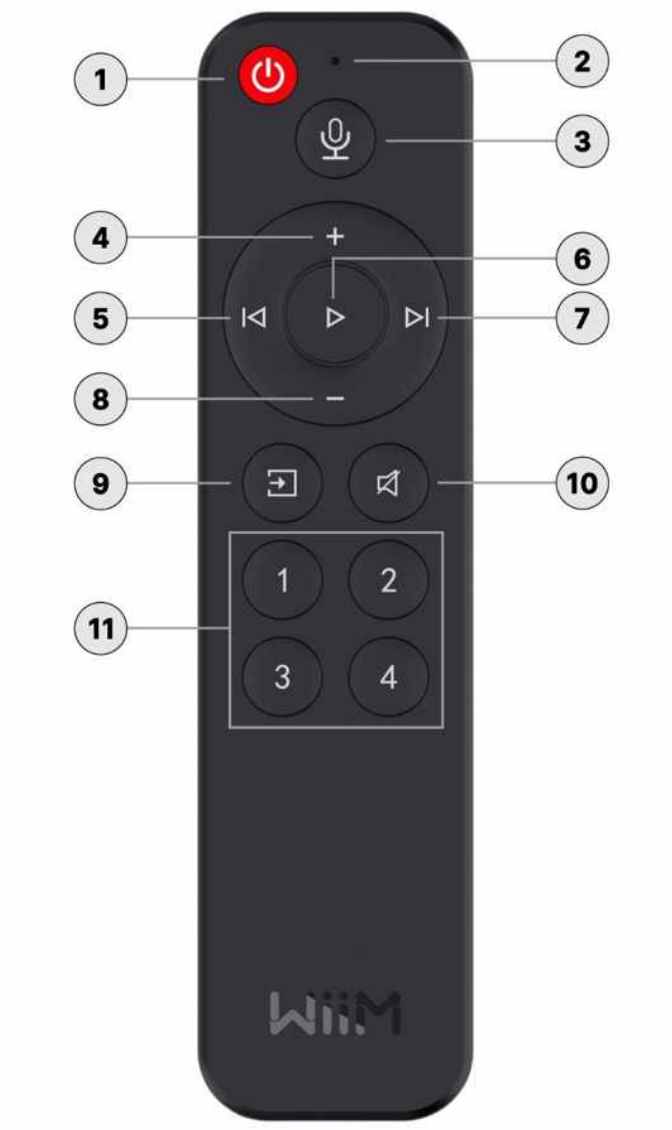
		Unterstützt Audioeingänge mit bis zu 192 kHz/24 Bit.
5	**HDMI ARC**	Zum Anschluss an einen Fernseher für die Audioeingabe. Unterstützt Stereo-PCM und Dolby Digital (DTS wird nicht unterstützt).
6	**USB**	**USB IN**: Ermöglicht den Anschluss an USB-Speichergeräte zur direkten Wiedergabe von Audiodateien. ***Hinweis**: USB-Audioeingang wird nicht unterstützt.* **USB OUT**: Gibt hochwertige Audiodaten an einen externen DAC oder ein anderes Audiogerät mit USB-Audioeingang aus. ***Hinweis**: Verwenden Sie einen USB-Hub, um **USB IN** und **USB OUT** gleichzeitig anzuschließen.*
7	**LINE OUT**	Gibt analoges Audiosignal aus, ideal zum Anschluss an einen externen Verstärker, Aktivlautsprecher oder Audioempfänger.
8	**SUB OUT**	Zum Anschluss an einen aktiven Subwoofer und zur Ausgabe eines Signals mit 2,0 Vrms.
9	**COAX OUT**	Gibt digitales Audiosignal mit bis zu 192 kHz/24 Bit und geringem Jitter aus.
10	**12V TRIGGER OUT**	3,5-mm-Anschluss für Kabelverbindung zu Ihrem Verstärker zur automatischen Leistungssteuerung. Belastbarkeit: DC 12 V/200 mA ***Hinweis**: Einzelheiten zur Verwendung des 12-V-Triggereingangs finden Sie in der Bedienungsanleitung Ihres Verstärkers.*
11	**OPTISCHER AUSGANG**	Gibt hochwertiges digitales Audio mit bis zu 192 kHz/24 Bit und geringem Jitter aus.

12	**LAN**	10/100-Mbps-Ethernet-Anschluss
13	**Stromeingang**	100–240 V Wechselstrom, 50/60 Hz, max. 0,5 A

WiiM-Sprachfernbedienung

Mit der mitgelieferten WiiM-Sprachfernbedienung können Sie die WiiM Ultra mühelos steuern.

Ausführliche Anweisungen finden Sie unter „Einrichten Ihrer WiiM-Sprachfernbedienung“.



Die einzelnen nummerierten Bedienelemente der WiiM-Sprachfernbedienung werden im Folgenden erläutert:

1	**Standby**	Drücken Sie diese Taste, um die WiiM Ultra in den Standby-Modus zu versetzen.

2	**Mikrofon**	Erfasst Sprachbefehle.
3	**Sprachsteuerung**	Gedrückt halten, um Sprachbefehle zu geben.
4	**Lautstärke erhöhen**	Drücken Sie diese Taste, um die Lautsprecherlautstärke zu erhöhen.
5	**Zurück**	Drücken Sie diese Taste, um zur vorherigen Wiedergabe zurückzukehren oder die aktuelle Wiedergabe neu zu starten.
6	**Wiedergabe/Pause**	Drücken Sie diese Taste, um die aktuelle Wiedergabe zu starten oder anzuhalten.
7	**Weiter**	Drücken Sie diese Taste, um zur nächsten Wiedergabe zu springen.
8	**Lautstärke verringern**	Drücken Sie diese Taste, um die Lautsprecherlautstärke zu verringern.
9	**Quellumschaltung**	Drücken Sie diese Taste, um die Eingangsquelle zu ändern.
10	**Stummschalten/Stummschaltung aufheben**	Drücken Sie diese Taste, um die Lautsprecher stummzuschalten oder die Stummschaltung aufzuheben.
11	**Voreingestellte Shortcuts**	Drücken Sie die Tasten 1 bis 4, um die entsprechenden Voreinstellungen abzuspielen.

LED-Statusanzeigen

LED-Farbe/Muster		**Zustand**
Schnelles Blinken Weiß		Hochfahren
Langsames Blinken in Weiß		OOBE/Bereit zur Einrichtung
Langsam grün blinkend		Bluetooth bereit zum Koppeln
Schnell blinkend weiß und grün		Verbindung mit WLAN wird hergestellt
Dauerhaft weiß		Mit WLAN verbunden
Dauerhaft grün		Bluetooth-Modus, gekoppelt
Leuchtet hellgrün		Line-In-Modus/Phono-In-Modus
Dauerhaft orange		Optischer Eingang/TV-Modus
Langsames Blinken in Weiß und Grün		OTA-Update
Langsam blinkend weiß und rot		Auf Werkseinstellungen zurücksetzen
Dauerhaft gelb		Kein Netzwerk
Langsames Blinken in Rot		Fehler

5. Erste Schritte

Bevor Sie Ihr WiiM Ultra verwenden, führen Sie die folgenden Schritte aus, um es einzurichten:

1. Verbinden Sie den WiiM Ultra mit Ihrem Audiogerät.
2. Schalten Sie den WiiM Ultra ein.
3. Laden Sie die WiiM Home-App herunter und installieren Sie sie auf Ihrem Mobilgerät.
4. Verwenden Sie die WiiM Home-App, um den WiiM Ultra mit Ihrem Netzwerk zu verbinden.
5. Konfigurieren Sie den WiiM Ultra in der WiiM Home-App nach Ihren Wünschen.

Nachdem Sie diese Schritte ausgeführt haben, ist Ihr WiiM Ultra einsatzbereit. In den folgenden Unterkapiteln finden Sie detaillierte Anweisungen zu jedem Schritt.

Schließen Sie den Audioausgang des WiiM Ultra an

Der WiiM Ultra bietet sechs verschiedene Audioausgänge zum Anschluss an Ihren DAC, Verstärker, Kopfhörer, Stereo-Receiver, Subwoofer und Aktivlautsprecher. Dazu gehören:

- Analoger Line-Ausgang
- Digitaler optischer Ausgang
- COAX-Ausgang
- USB-Ausgang
- Sub-Ausgang
- Kopfhörerausgang

Zusätzlich zur Audioausgabe über die oben genannten physischen Schnittstellen kann der WiiM Ultra Audio auch über Bluetooth ausgeben. Ausführliche Anweisungen finden Sie unter Audioausgabe über Bluetooth-Ausgang.

Hinweise:

- Der WiiM Ultra gibt Audio jeweils nur über eine dieser Schnittstellen aus, mit Ausnahme des optionalen **Sub-Ausgangs**.
- Die Auswahl des richtigen Audioausgangs ist entscheidend für die Tonausgabe. Eine falsche Auswahl kann dazu führen, dass kein Ton ausgegeben wird.
- Für eine bitgenaue Audioausgabe wählen Sie den digitalen Audioausgang und aktivieren Sie ***„Fixed Volume Output***“ (Feste Lautstärkeausgabe). Deaktivieren Sie EQ und Mono-Audio in den Geräteeinstellungen der WiiM Home-App.
- Sie haben zwei Möglichkeiten, die Lautstärke Ihres Systems zu regeln:

- *Regeln Sie die Lautstärke direkt über Ihren AV-Receiver oder Verstärker, wenn **„Fixed Volume Output“** auf dem WiiM Ultra eingestellt ist.*
- *Regeln Sie die Lautstärke über die WiiM Home-App, aber deaktivieren Sie dabei unbedingt **„Fixed Volume Output**“. (Empfohlene Methode)*

Szenario 1: Line-Out (Aktivlautsprecher, Verstärker, AV-Receiver)

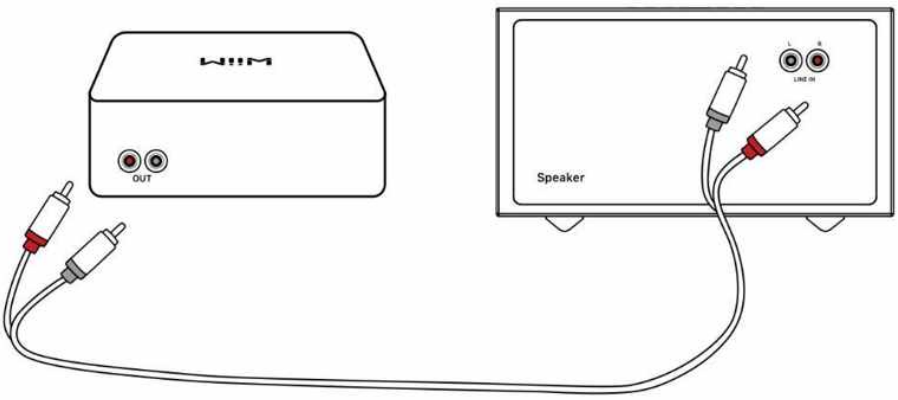
Die LINE-Out-Schnittstelle des WiiM Ultra wird in der Regel zum Anschluss an externe Audiogeräte wie aktive Lautsprecher, Verstärker oder AV-Receiver verwendet, um eine hochwertige analoge Audiowiedergabe zu erzielen.

Kabelanforderungen: Verwenden Sie ein RCA-Stereokabel wie unten gezeigt:



Schritte zum Anschließen des Kabels:

1. Verbinden Sie die roten und weißen Cinch-Stecker an einem Ende des Kabels mit den entsprechenden **Line**-Out-Anschlüssen am WiiM Ultra.
2. Verbinden Sie die roten und weißen Cinch-Stecker am anderen Ende des Kabels mit den entsprechenden **Line-**In-Anschlüssen Ihres externen Geräts.



Szenario 2: Optischer Ausgang (Soundbars, DACs oder AV-Receiver)

Die **optische** Ausgangs-Schnittstelle des WiiM Ultra wird in der Regel zum Anschluss an externe Geräte wie Soundbars, DACs oder AV-Receiver verwendet, um digitale Audio-Wiedergabe auszugeben.

Kabelanforderungen: Verwenden Sie ein optisches TOSLINK-Kabel wie unten gezeigt:

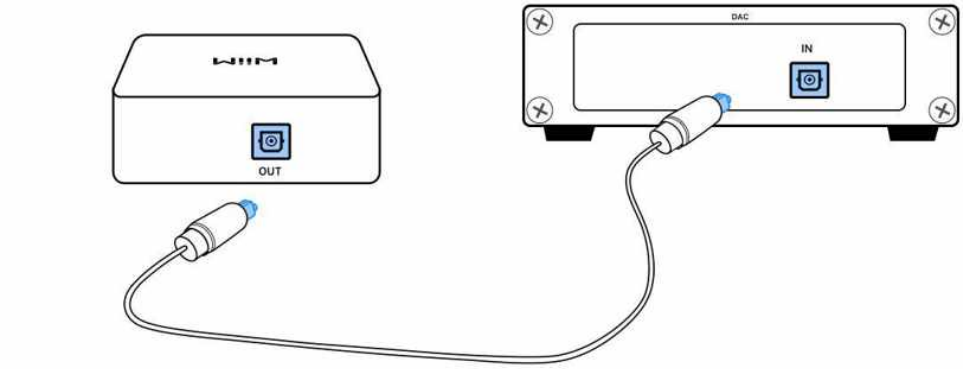


Schritte zum Anschließen des Kabels:

1. Stecken Sie ein Ende des optischen Kabels in den **optischen** Ausgang des WiiM Ultra.

   Hinweis*: Achten Sie darauf, dass die Einsteckrichtung des optischen Kabels mit dem Anschluss übereinstimmt. Eine falsche Einsteckrichtung kann die optische Buchse beschädigen.*

2. Stecken Sie das andere Ende des Kabels in den **optischen** Eingang Ihres externen Geräts.


WiiM
OUT
DAC
IN

Szenario 3: COAX-Ausgang (DACs, AV-Receiver oder Verstärker)

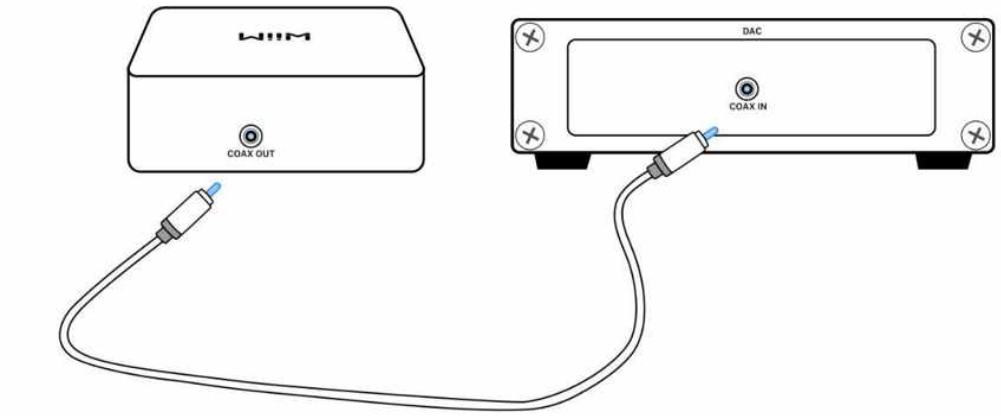
Die COAX-Ausgangsschnittstelle am WiiM Ultra wird in der Regel zum Anschluss an externe Geräte verwendet, z. B. DACs, AV-Receiver oder Verstärker, die einen koaxialen Eingang unterstützen.

Kabelanforderungen: Verwenden Sie ein koaxiales digitales Audiokabel mit einer Impedanz von 75 Ohm, wie unten gezeigt:



Schritte zum Anschließen des Kabels:

1. Stecken Sie ein Ende des Koaxialkabels in den **COAX**-Ausgang des WiiM Ultra.
2. Stecken Sie das andere Ende des Kabels in den **COAX**-Eingang Ihres externen Geräts.



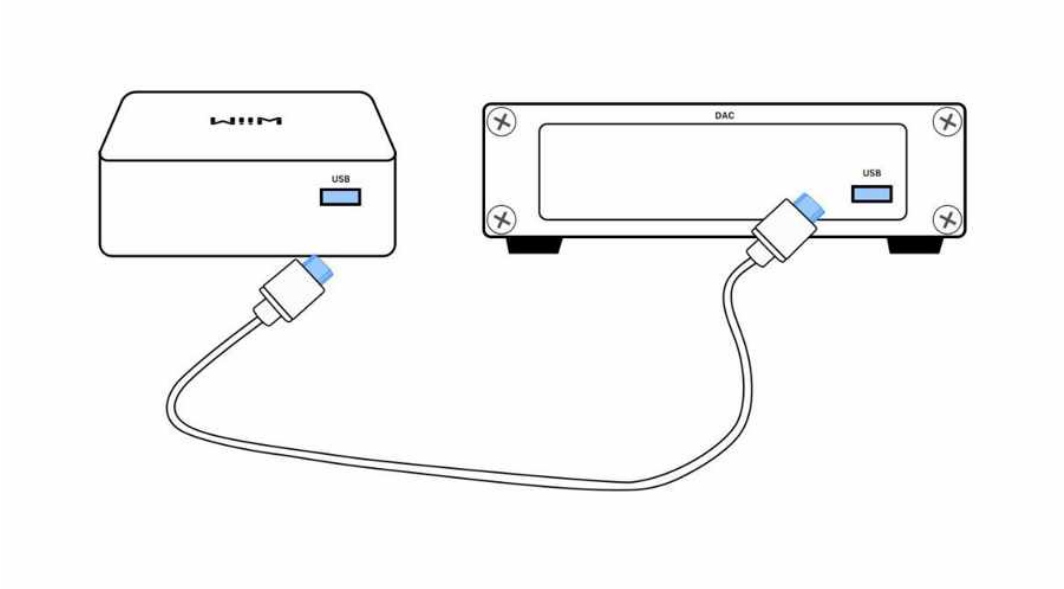
Szenario 4: USB-Ausgang (DACs oder Verstärker)

Der USB-Ausgang des WiiM Ultra wird in der Regel zum Anschluss an externe Geräte verwendet, z. B. DACs oder Verstärker, die USB-Audioeingänge unterstützen.

Kabelanforderungen: Verwenden Sie ein USB-Kabel

Schritte zum Anschließen des Kabels:

1. Stecken Sie ein Ende des USB-Kabels in den USB-Anschluss der WiiM Ultra.
2. Stecken Sie das andere Ende des Kabels in den USB-Eingang des DACs oder Verstärkers.



Szenario 5: Sub-Ausgang (aktiver Subwoofer)

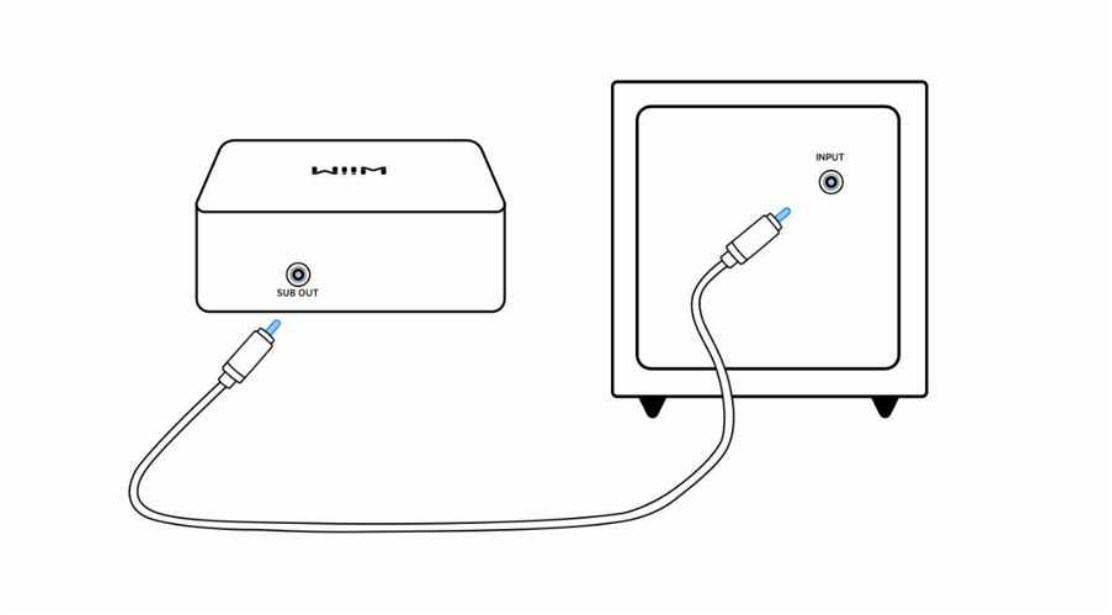
Der **Sub**-Ausgang wird an einen aktiven Subwoofer angeschlossen, um den Bass zu verstärken.

Kabelanforderungen: Verwenden Sie ein RCA-Monokabel mit einer Impedanz von 75 Ohm:



Schritte zum Anschließen des Kabels:

1. Verbinden Sie ein Ende des Cinch-Kabels mit dem **Sub**-Ausgang des WiiM Ultra.
2. Verbinden Sie das andere Ende des Cinch-Kabels mit dem Eingang Ihres aktiven Subwoofers. Wenn Ihr Subwoofer über zwei Cinch-Eingänge verfügt, wählen Sie den mit **LFE** oder **Mono** gekennzeichneten Eingang.



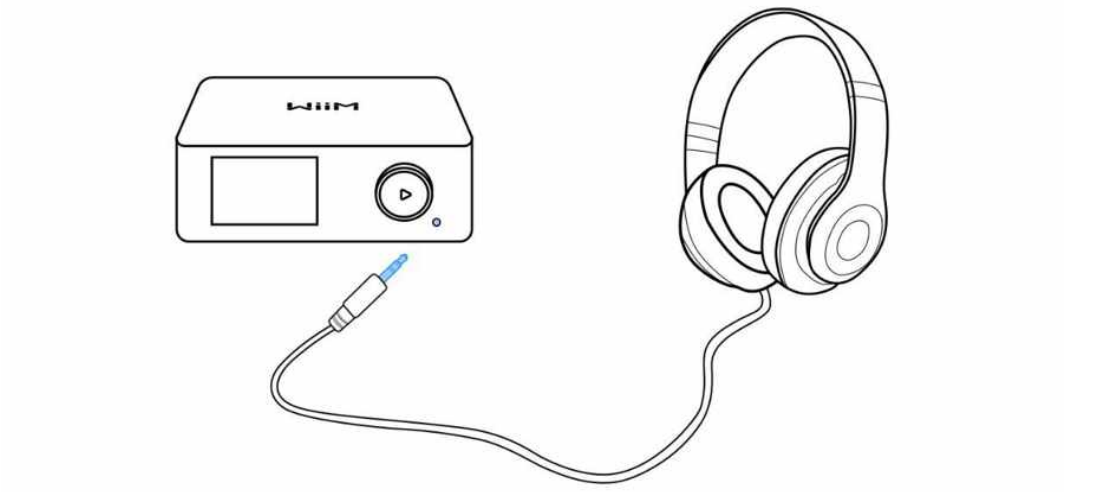
Szenario 6: Kopfhörerausgang (Kopfhörer)

Über den Kopfhörerausgang des WiiM Ultra können Sie Kopfhörer anschließen.

Kabelanforderungen: Verwenden Sie ein 3,5-mm-Stereo-Audiokabel.

Schritte zum Anschließen des Kabels:

1. Stecken Sie das 3,5-mm-Audiokabel in den Kopfhörerausgang des WiiM Ultra.
2. Stecken Sie das andere Ende in den Eingangsanschluss Ihres Kopfhörers.



Schließen Sie den Audioeingang des WiiM Ultra an

Der WiiM Ultra verfügt über vier verschiedene Audioeingänge:

- Analoger Line-Eingang
- Digitaler optischer Eingang (TOSLINK)
- HDMI ARC
- Phono-Eingang

Der WiiM Ultra fungiert sowohl als Vorverstärker als auch als Netzwerk-Audiosender über WLAN oder Ethernet. Sie können analoge Audioeingänge von Quellen wie CD-Playern, Plattenspielern, Fernsehern oder Computern einzeln oder in beliebigen Kombinationen auf andere WiiM-Geräte streamen.

Zusätzlich zu den oben genannten physischen Eingangsschnittstellen können Sie auch Audio von einem externen Gerät (z. B. Smartphones oder Tablets) über Bluetooth an den WiiM Ultra streamen. Ausführliche Anweisungen finden Sie unter Audioeingang über Bluetooth.

Hinweise:

- *Die Schnittstellen **„Optical In“** und **„HDMI ARC“** am WiiM Ultra unterstützen die Audioformate **PCM** und **Dolby Digital 5.1**. Stellen Sie sicher, dass das an den WiiM Ultra angeschlossene Audiogerät so eingestellt ist, dass es Audio im **PCM**- oder **Dolby Digital 5.**1-Format ausgibt. Andernfalls ist möglicherweise kein Ton zu hören.*
- *Um Ihren Fernseher über ein HDMI-Kabel an den WiiM Ultra anzuschließen, wählen Sie den HDMI-Anschluss an Ihrem Fernseher mit der Bezeichnung „HDMI ARC“. Bitte beachten Sie, dass bei Anschluss an andere HDMI-Anschlüsse kein Ton an den WiiM Ultra übertragen wird.*
- *Sie können auch die **automatische** Erkennungsfunktion des WiiM Ultra aktivieren, um Ihre **Line-In**-, **Optical-In**- **oder** HDMI-ARC-Quelle automatisch wiederzugeben, wenn der WiiM Ultra ein Signal erkennt. Sie können diese Funktion über die WiiM Home-App aktivieren.*
- *Der WiiM Ultra verfügt über einen integrierten EQ, mit dem Sie den Audioeingang nach Ihrem Geschmack bearbeiten können. Sie können die Lautstärke auch über die WiiM Home-App fernsteuern, ohne die Lautstärke der Eingangsquelle zu verändern.*

Szenario 1: Analoge Line-In-Audioquelle (CD-Player, Plattenspieler mit integriertem Vorverstärker oder PC)

Die **Line**-In-Schnittstelle des WiiM Ultra wird in der Regel zum Anschluss eines CD-Players, eines Plattenspielers mit integriertem Vorverstärker oder eines PCs verwendet, um analoge Audioeingänge zu empfangen.

Kabelanforderungen: Es kann eines der beiden folgenden Kabeltypen verwendet werden.

- Ein RCA-zu-RCA-Kabel wie unten abgebildet:



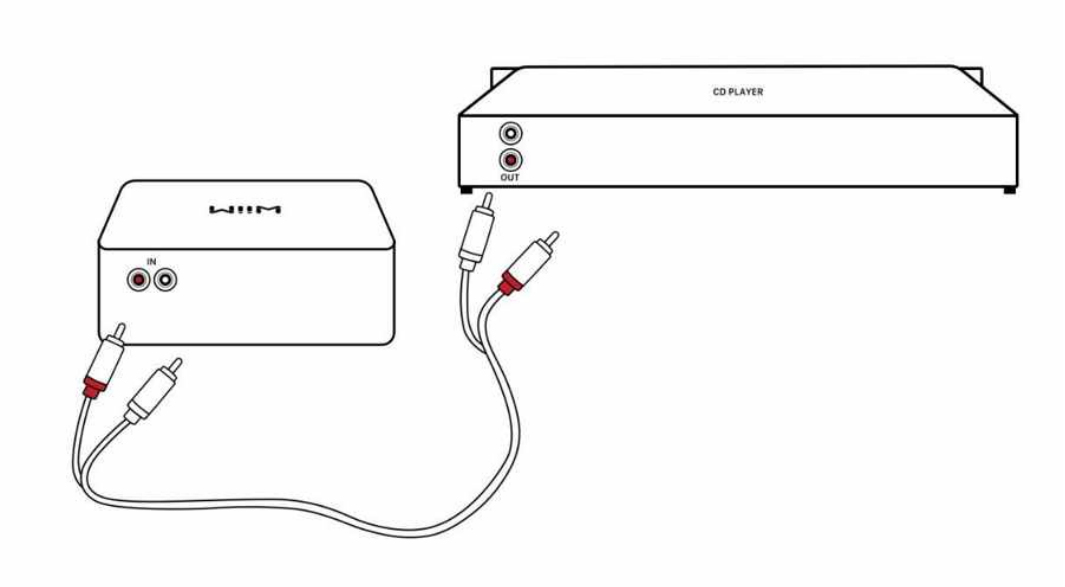
- Ein Aux-zu-RCA-Kabel wie unten abgebildet:



Schritte zum Anschließen des Kabels:

1. Stecken Sie die RCA-Stecker an einem Ende des Kabels in den **Line-**In-Anschluss des WiiM Ultra.

2. Stecken Sie das andere Ende des Kabels in den **AUX-** oder Line-Out-Anschluss Ihrer Audioquelle (CD-Player, Plattenspieler, Fernseher oder PC).



Szenario 2: Optischer Audioeingang (Fernseher oder PC)

Die **optische** Eingangs-Schnittstelle am WiiM Ultra wird in der Regel zum Anschluss an einen Fernseher oder PC verwendet, um Audioeingänge zu empfangen.

Kabelanforderungen: Verwenden Sie ein optisches TOSLINK-Kabel wie unten gezeigt:

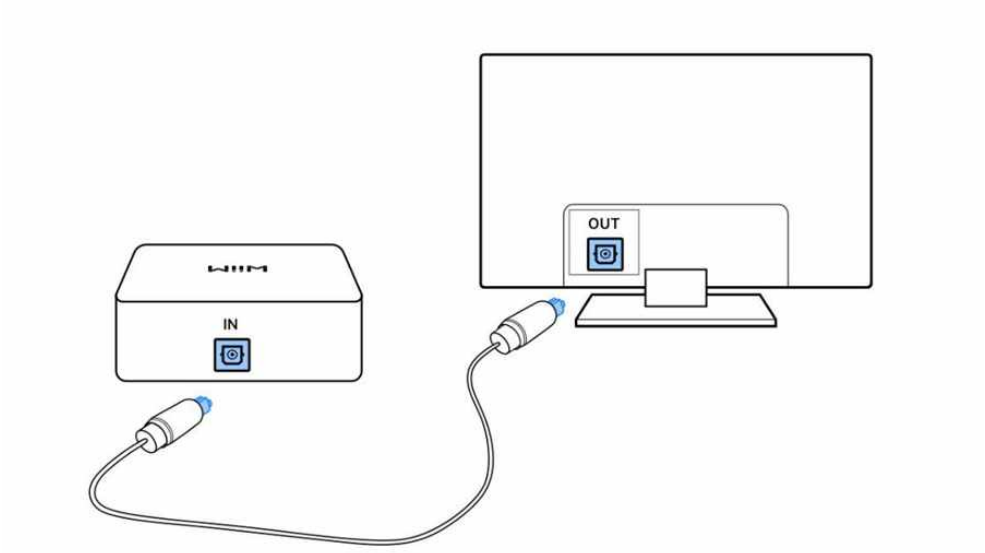


Schritte zum Anschließen des Kabels

1. Stecken Sie ein Ende des optischen Kabels in den **optischen** Eingang des WiiM Ultra.

   ***Hinweis**: Achten Sie darauf, dass die Einsteckrichtung des optischen Kabels mit dem Anschluss übereinstimmt. Eine falsche Einsteckrichtung kann die optische Buchse beschädigen.*

2. Stecken Sie das andere Ende des Kabels in den **optischen** Ausgang des Fernsehers oder PCs.



Hinweis: *Die* ***optische*** *Eingangs-Schnittstelle am WiiM Ultra unterstützt die Audioformate* ***PCM*** *und* ***Dolby Digital 5.1****. Bitte stellen Sie sicher, dass das an den WiiM Ultra angeschlossene Audiogerät so eingestellt ist, dass es Audio im* ***PCM****- oder* ***Dolby Digital 5.****1-Format ausgibt. Andernfalls hören Sie möglicherweise keinen Ton.*

Szenario 3: HDMI ARC-Audioquelleneingang (Fernseher)

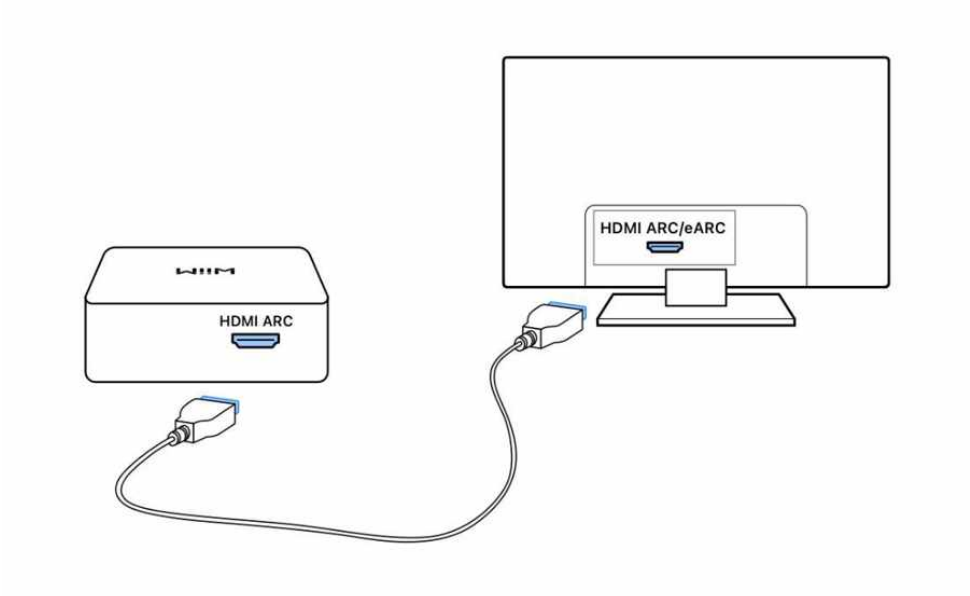
Die **HDMI-**ARC-Schnittstelle des WiiM Ultra wird in der Regel zum Anschluss an einen Fernseher verwendet, um Audioeingänge zu empfangen.

Kabelanforderungen: Verwenden Sie ein HDMI-Kabel wie unten beschrieben:



Schritte zum Anschließen des Kabels

1. Stecken Sie ein Ende des HDMI-Kabels in den **HDMI** ARC-Anschluss der WiiM Ultra.
2. Stecken Sie das andere Ende des Kabels in den **HDMI ARC/eARC**-Anschluss des Fernsehers.



Hinweis: *Die HDMI-ARC-Schnittstelle des WiiM Ultra unterstützt die Audioformate* ***PCM*** *und* ***Dolby Digital 5.1****. Stellen Sie sicher, dass das an den WiiM Ultra angeschlossene*

*Audiogerät so eingestellt ist, dass es Audio im **PCM**- oder **Dolby Digital 5.**1-Format ausgibt. Andernfalls ist möglicherweise kein Ton zu hören.*

Szenario 4: Phono-Eingang für Audioquelle (Plattenspieler)

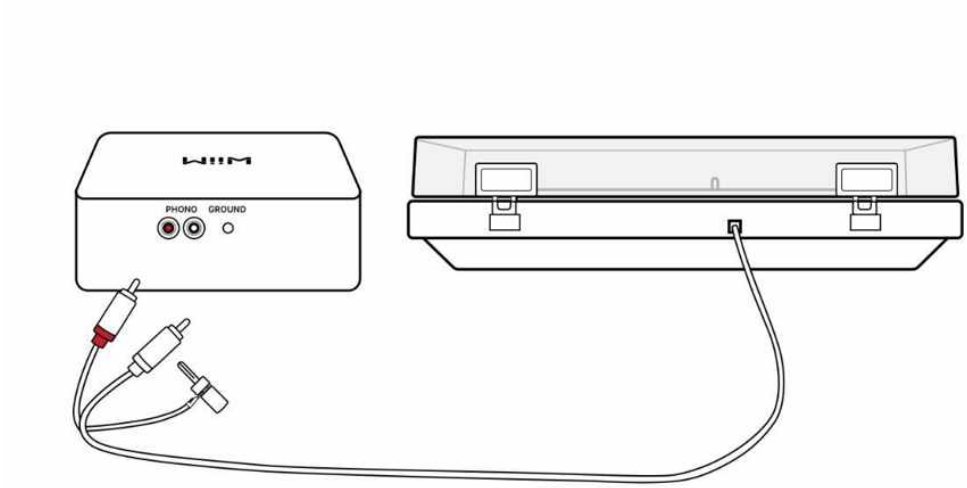
Der **Phono**-Eingang am WiiM Ultra ist speziell für den Anschluss eines Plattenspielers ohne integrierten Vorverstärker ausgelegt.

Kabelanforderungen:

- Verwenden Sie ein RCA-Kabel für Plattenspieler.
- Wenn der Plattenspieler über ein Erdungskabel verfügt, wird der mitgelieferte PHONO-Erdungsadapter benötigt.

Schritte zum Anschließen des Kabels:

1. Verbinden Sie die roten und weißen Cinch-Stecker an einem Ende des Kabels mit den entsprechenden **Phono**-Eingängen am WiiM Ultra.
2. Verbinden Sie das andere Ende des Kabels mit dem entsprechenden Ausgangsanschluss am Plattenspieler.
3. Wenn Ihr Plattenspieler über ein Erdungskabel verfügt, schließen Sie dieses an den mitgelieferten **Phono-Erdungsadapter** an und stecken Sie den Adapter in den Erdungsanschluss des WiiM Ultra.



12-V-Triggerausgang verwenden

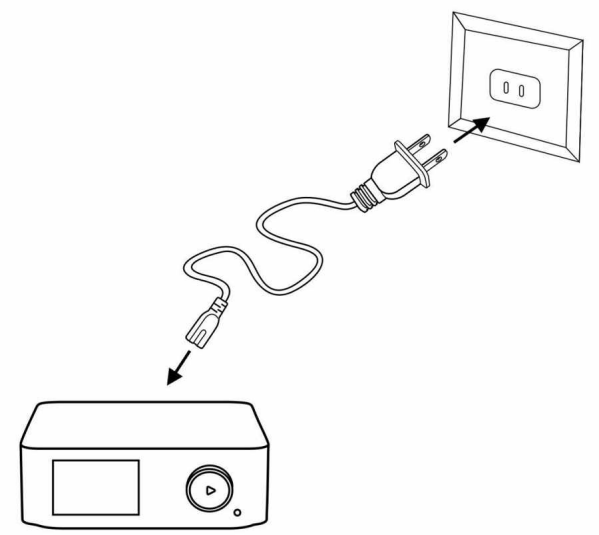
Sie können den 12-V-Triggerausgang am WiiM Ultra verwenden, um externe Audiogeräte wie Verstärker oder DACs je nach Status des WiiM Ultra automatisch ein- oder auszuschalten.

Verbinden Sie dazu den **12**-V-Triggerausgang des WiiM Ultra mit dem 12-V-Triggereingang des externen Audiogeräts über ein kompatibles Kabel.

Weitere Informationen finden Sie unter Verwendung des 12-V-Triggerausgangs.

Einschalten des WiiM Ultra

Schließen Sie das mitgelieferte Netzteil an den Stromanschluss an und stecken Sie es dann in eine Steckdose. Es unterstützt einen Spannungsbereich von 100 bis 240 V, 50/60 Hz, mit einer Stromstärke von bis zu 0,5 A. Dadurch wird sichergestellt, dass Ihr Gerät sicher und effizient funktioniert.



Herunterladen und Installieren der WiiM Home App

- Für ein iOS- oder Android-Gerät scannen Sie den folgenden QR-Code, um die App herunterzuladen:



- Die Beta-Version ist auch für Windows und Mac OS verfügbar. Laden Sie sie hier herunter.

Richten Sie WiiM Ultra ein

Sie müssen den WiiM Ultra über WLAN oder Ethernet mit der WiiM Home App einrichten. Wenn Sie sich für eine Verbindung über WLAN entscheiden, halten Sie bitte Ihr Netzwerkpasswort bereit. So wird ein reibungsloser und effizienter Einrichtungsprozess gewährleistet.

Einrichtung des WiiM Ultra über WLAN

1. Wenn die Aufforderung **„Einrichten“** auf dem Bildschirm des WiiM Ultra erscheint, öffnen Sie die WiiM Home-App auf Ihrem Smartphone oder Tablet.



2. Wenn das Popup-Fenster **„Set Up“** in der App erscheint, tippen Sie darauf, um die Einrichtung zu starten.

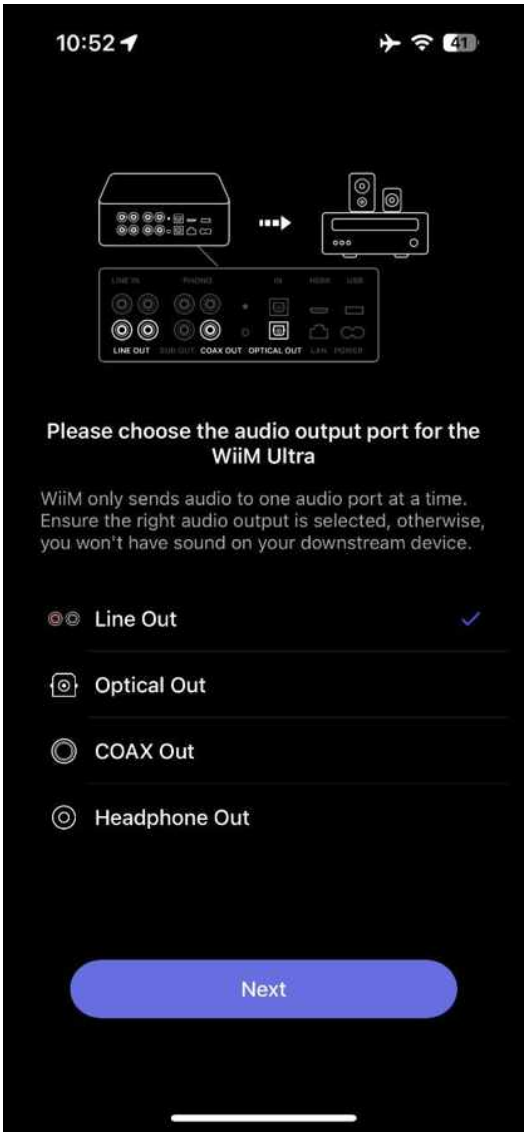


Auf dem Bildschirm des WiiM Ultra wird die folgende Aufforderung angezeigt.



3. Befolgen Sie die Anweisungen auf dem Bildschirm, um die Einrichtung abzuschließen:

a) Wählen Sie unter „Mit dem Audioausgang des WiiM Ultra verbinden“ die richtige Audioausgangsschnittstelle entsprechend dem Ausgangsanschluss aus.



b) Verbinden Sie den WiiM Ultra mit demselben WLAN-Netzwerk wie die WiiM Home-App.



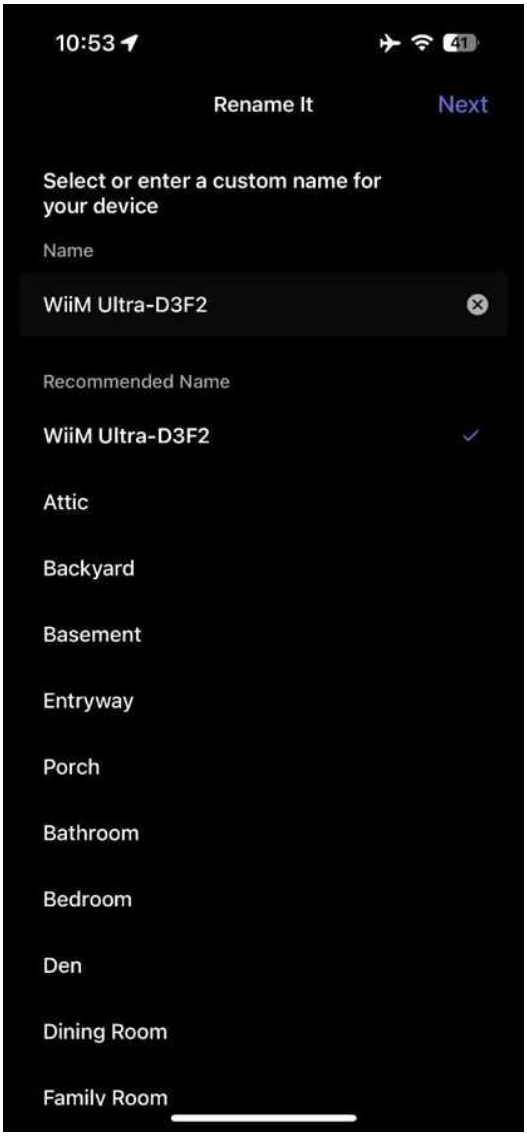
Wenn der WiiM Ultra erfolgreich mit dem WLAN-Netzwerk verbunden ist, wird die folgende Meldung auf dem Bildschirm des WiiM Ultra angezeigt.



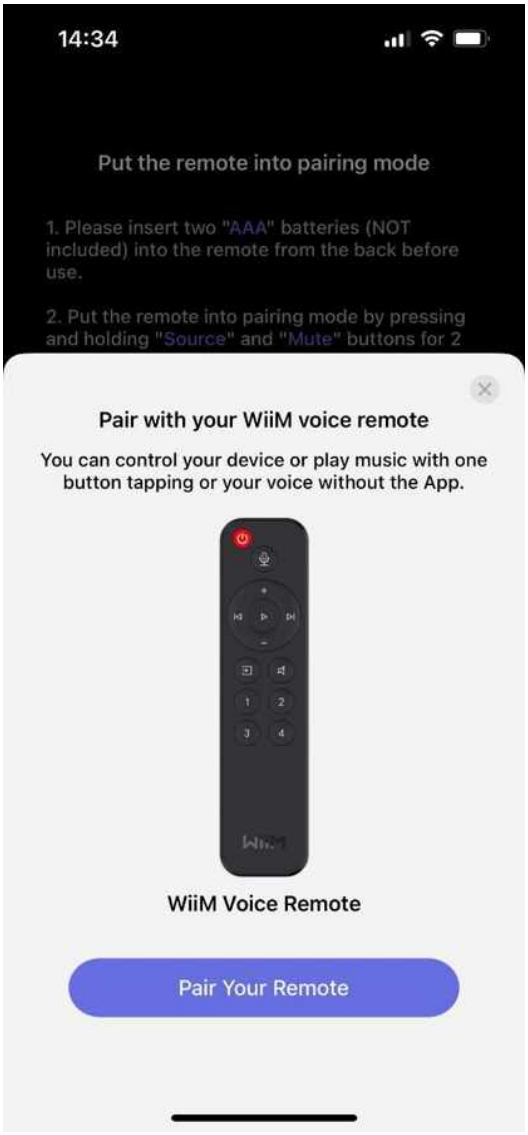
c) Überprüfen und aktualisieren Sie die Firmware des WiiM Ultra.



d) Benennen Sie den WiiM Ultra um.



e) Richten Sie die WiiM-Sprachfernbedienung mit dem WiiM Ultra ein.

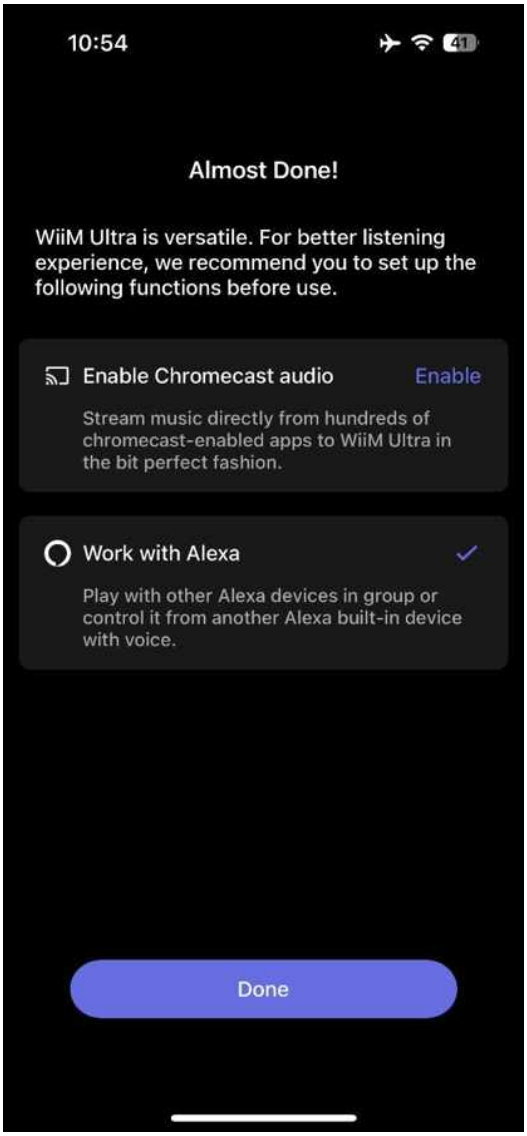


Ausführliche Anweisungen finden Sie unter „So richten Sie Ihre WiiM Voice Remote ein“.

f) Kalibrieren Sie die Latenz des Audiopfads.



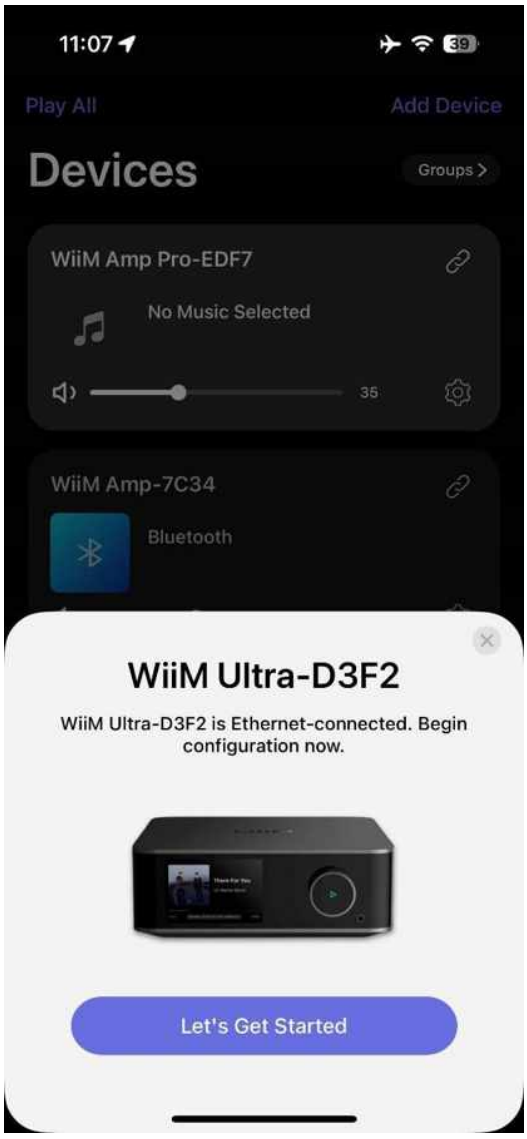
g) Richten Sie Google Cast und Amazon Alexa ein.



Einrichtung des WiiM Ultra über Ethernet

1. Schließen Sie ein Ethernet-Kabel an die WiiM Ultra an.
2. Öffnen Sie die WiiM Home-App auf Ihrem Smartphone oder Tablet.
3. Wenn das Popup-Fenster **„Los geht's“** in der App angezeigt wird, tippen Sie darauf, um die Einrichtung zu starten.

   ***Hinweis**: Wenn das Popup-Fenster **„Los geht's“** nicht angezeigt wird, tippen Sie oben rechts auf **„Gerät hinzufügen“,** um es aufzurufen.*



4. Befolgen Sie die Anweisungen auf dem Bildschirm, um die Einrichtung abzuschließen.

Konfigurieren Sie den WiiM Ultra in der WiiM Home App

Sobald die WiiM Ultra eingerichtet ist, konfigurieren Sie sie in der WiiM Home App, einschließlich der Einstellungen für Audioeingang, Audioausgang, Subwoofer, Raumkorrektur und EQ-Anpassungen.

Ausführliche Anweisungen finden Sie unter „WiiM Ultra konfigurieren“.

Füllen Sie Ihr Zuhause mit Klang

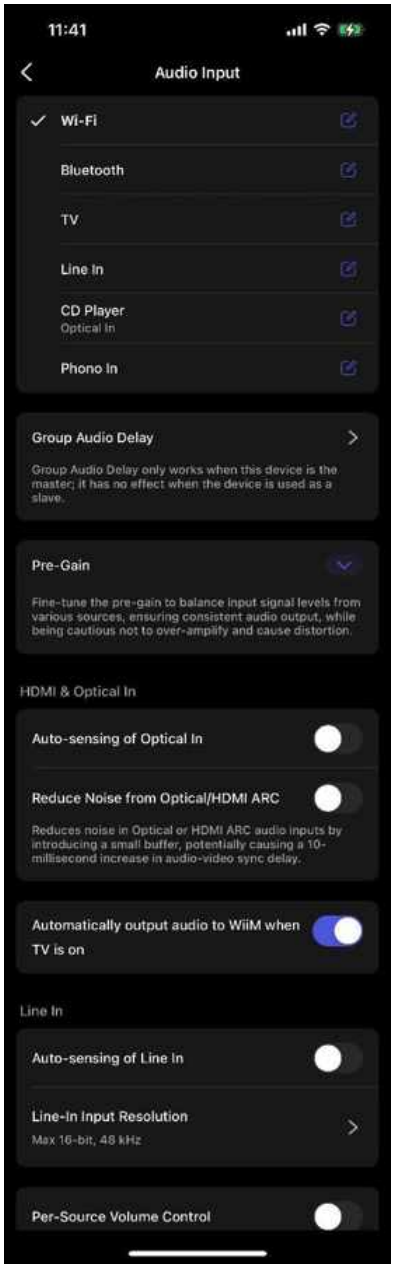
Spielen Sie nun Musik von Ihren bevorzugten Audioquellen wie Fernseher, Verstärker-Plattenspieler, CD-Player oder MP3-Player ab. Alternativ können Sie sich über nahtloses WLAN- oder Bluetooth-Streaming in Ihre Lieblingsmusik und Radiosender vertiefen.

Verbinden Sie mehrere WiiM-Geräte, um synchronisierte Musik in Ihrem gesamten Zuhause zu genießen. Erweitern Sie Ihr Hörerlebnis, indem Sie Alexa- oder Google Cast-fähige Geräte, einschließlich Amazon Echo und Google Home, zu einer nahtlosen Multiroom-Audioanlage gruppieren. Weitere Informationen finden Sie unter Multiroom und Stereo-Kopplung.

6. WiiM Ultra-Konfiguration

Audioeingangsquelle auswählen und Audioeingang konfigurieren

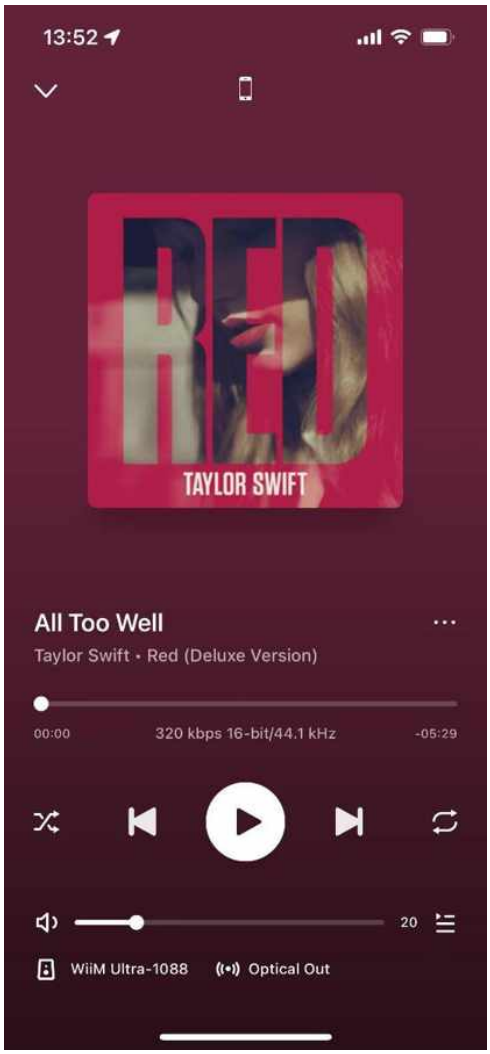
1. Öffnen Sie die WiiM Home-App.
2. Navigieren Sie zur Registerkarte **„Geräte**“.
3. Tippen Sie auf das Symbol **„Geräteeinstellungen“ (**) des WiiM Ultra.
4. Wählen Sie im Abschnitt **„Ton**“ die **Option „Audioeingang“** aus.
5. Wählen Sie die Audioeingangsquelle aus und passen Sie die entsprechenden Einstellungen an.

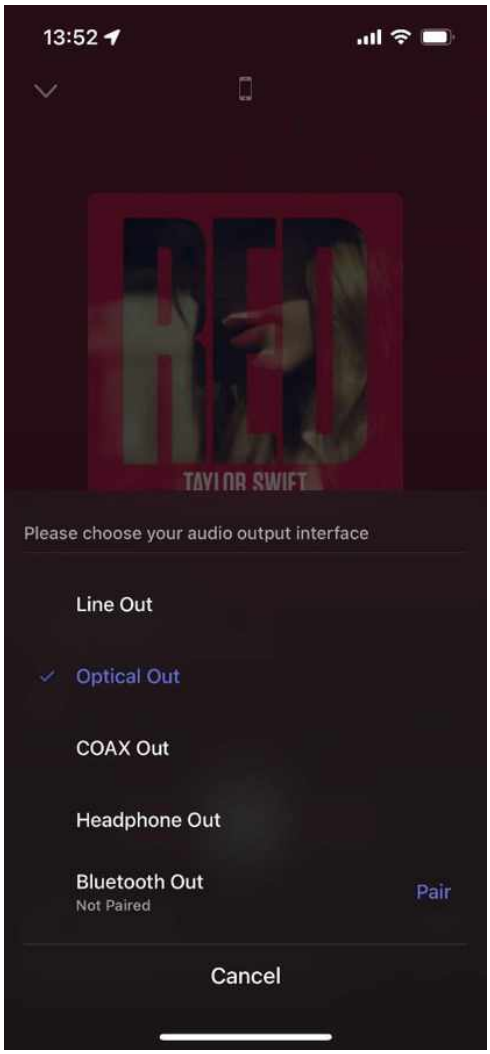

11:41
Audio Input
Wi-Fi
Bluetooth
TV
Line In
CD Player
Optical In
Phono In
Group Audio Delay
Group Audio Delay only works when this device is the master; it has no effect when the device is used as a slave.
Pre-Gain
Fine-tune the pre-gain to balance input signal levels from various sources, ensuring consistent audio output, while being cautious not to over-amplify and cause distortion.
HDMI & Optical In
Auto-sensing of Optical In
Reduce Noise from Optical/HDMI ARC
Reduces noise in Optical or HDMI ARC audio inputs by introducing a small buffer, potentially causing a 10-millisecond increase in audio-video sync delay.
Automatically output audio to WiiM when TV is on
Line In
Auto-sensing of Line In
Line-In Input Resolution
Max 16-bit, 48 kHz
Per-Source Volume Control

Wählen Sie „Audioausgangsschnittstelle“

Option 1: Wählen Sie „Audioausgangsschnittstelle“ unter „Aktuelle Wiedergabe“

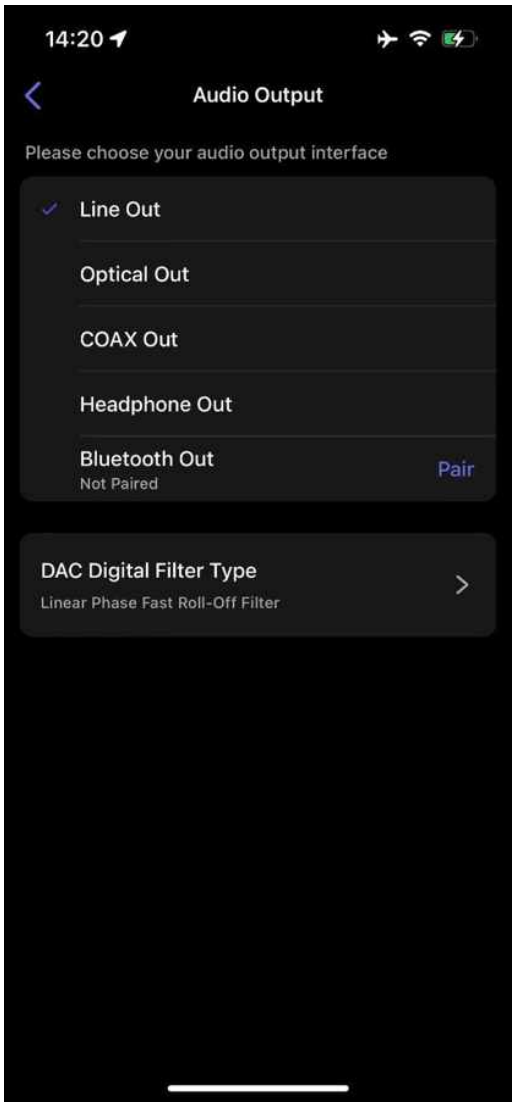
1. Öffnen Sie die WiiM Home-App.
2. Gehen Sie zur Seite **„Aktuelle Wiedergabe**“.
3. Tippen Sie unten auf das Symbol „ “ und wählen Sie die Ausgabeschnittstelle aus.





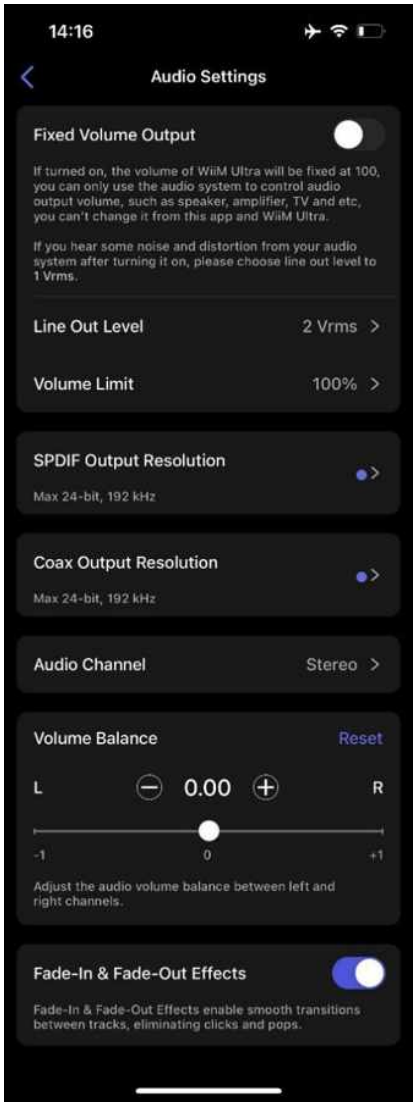
Option 2: Audioausgangsschnittstelle über die Geräteeinstellungen auswählen

1. Öffnen Sie die WiiM Home-App.
2. Navigieren Sie zur Registerkarte **„Geräte**“.
3. Tippen Sie auf das Symbol **„Device Settings“ (Geräteeinstellungen)** „ “ (Geräteeinstellungen) der WiiM Ultra.
4. Tippen Sie im Abschnitt **„Sound**“ auf **„Audio Output**“.
5. Wählen Sie die Ausgabeschnittstelle aus und passen Sie die Einstellungen an (z. B. DCA-Filtertyp für Line-Out, Sample Rate Switch Latency für Optical-Out und COAX-Out).



Audioausgabeeinstellungen anpassen

1. Öffnen Sie die WiiM Home-App.
2. Navigieren Sie zur Registerkarte **„Geräte**“.
3. Tippen Sie auf das Symbol **„Geräteeinstellungen“ (**) des WiiM Ultra.
4. Wählen Sie im Abschnitt **„Sound**“ die **Option „Audioeinstellungen**“.
5. Passen Sie die Audioausgabeeinstellungen entsprechend Ihren Präferenzen und der Ausgabeschnittstelle an:
    - Feste Lautstärkeausgabe
    - Line-Out-Pegel
    - Lautstärkebegrenzung
    - SPDIF-Ausgangsauflösung und Koax-Ausgangsauflösung
    - Audiokanal
    - Lautstärkebalance
    - Ein- und Ausblendeffekte


14:16
Audio Settings
Fixed Volume Output
If turned on, the volume of WiiM Ultra will be fixed at 100, you can only use the audio system to control audio output volume, such as speaker, amplifier, TV and etc, you can't change it from this app and WiiM Ultra.
If you hear some noise and distortion from your audio system after turning it on, please choose line out level to 1 Vrms.
Line Out Level
2 Vrms
Volume Limit
100%
SPDIF Output Resolution
Max 24-bit, 192 kHz
Coax Output Resolution
Max 24-bit, 192 kHz
Audio Channel
Stereo
Volume Balance
Reset
L
0.00
R
-1
0
+1
Adjust the audio volume balance between left and right channels.
Fade-In & Fade-Out Effects
Fade-In & Fade-Out Effects enable smooth transitions between tracks, eliminating clicks and pops.

Subwoofer-Einstellungen anpassen

Wenn Sie einen Subwoofer an den WiiM Ultra anschließen, navigieren Sie in der WiiM Home-App zu **„Geräteeinstellungen“ > „Subwoofer“**, um die Subwoofer-Einstellungen zu aktivieren und anzupassen. Dadurch wird sichergestellt, dass der Subwoofer nahtlos mit Ihrem Audiosystem zusammenarbeitet und eine optimale Klangqualität erzielt wird.

Ausführliche Anweisungen finden Sie unter Tutorial: Einstellen der Subwoofer-Einstellungen auf WiiM-Geräten für optimale Klangqualität.

Raumkorrektur

Mit der Raumkorrekturfunktion in der WiiM Home-App können Sie die Audioqualität verbessern, indem Sie sie an die einzigartigen akustischen Eigenschaften Ihres Raums anpassen. Diese Funktion minimiert unerwünschte Audioprobleme wie Echos, Reflexionen und stehende Wellen und sorgt so für ein ausgewogeneres und präziseres Hörerlebnis.

Ausführliche Anweisungen finden Sie im Leitfaden zur Raumkorrektur.

Equalizer (EQ)

Mit der Funktion „Per-Source EQ“ in der WiiM Home-App können Sie Ihr Audioerlebnis verbessern.

Wählen Sie aus 24 voreingestellten EQ-Einstellungen für schnelle Anpassungen, nutzen Sie den 10-Band-Grafik-EQ (GEQ) für eine intuitive Steuerung oder optimieren Sie Ihren Klang mit dem 10-Band-Parametrischen-EQ (PEQ) für eine präzise und detaillierte Anpassung.

Ausführliche Anweisungen finden Sie im EQ-Handbuch.

7. Audioausgabe/-eingabe über Bluetooth

Audioeingang über Bluetooth

Mit Bluetooth können Sie Musik von verschiedenen Geräten wie Smartphones, Tablets, Fernsehern und Laptops streamen. Um mit dem Streaming zu beginnen, koppeln Sie zunächst Ihr Gerät mit dem WiiM Ultra.

Sie können eine der folgenden Optionen auswählen, um Ihr Gerät mit dem WiiM Ultra zu koppeln:

- **Option 1: Bluetooth-Kopplung über den Lautstärkeregler**

  Halten Sie den **Lautstärkeregler** am WiiM Ultra 3 Sekunden lang gedrückt, um den Kopplungsmodus zu starten.

- **Option 2: Bluetooth-Kopplung mit der WiiM-Sprachfernbedienung**

  Halten Sie die Wiedergabetaste auf der WiiM-Sprachfernbedienung 3 Sekunden lang gedrückt, um den Kopplungsmodus zu starten.

- **Option 3: Bluetooth-Kopplung über das Bildschirmmenü des WiiM Ultra**

  Tippen Sie auf **„Eingabe“** und wählen Sie **„Bluetooth“** auf dem Bildschirm des WiiM Ultra, um den Kopplungsmodus zu starten.

- **Option 4: Bluetooth-Kopplung mit der WiiM Home App**

  Wenn das WiiM Ultra mit Ihrem Netzwerk verbunden ist, können Sie den Bluetooth-Kopplungsmodus in der WiiM Home-App starten, indem Sie auf der Registerkarte **„Durchsuchen“ Bluetooth** als Eingangsquelle auswählen.

  In diesem Fall startet die App automatisch den Kopplungsmodus für WiiM Ultra, wenn kein Gerät mit WiiM Ultra verbunden ist.

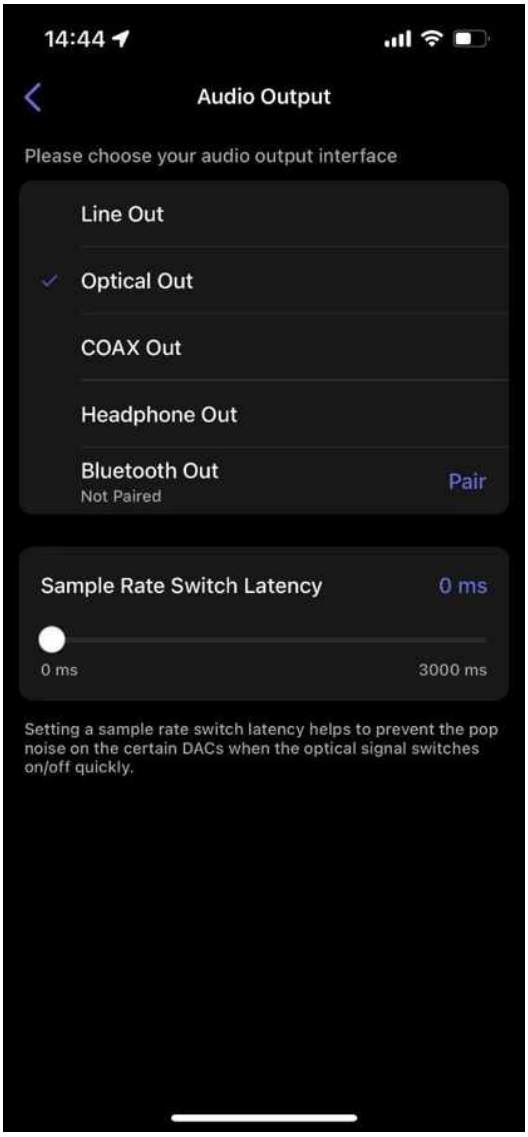
***Hinweis**: Die Bluetooth-Funktion ist mit den Profilen A2DP und AVRCP kompatibel und unterstützt sowohl SBC- als auch AAC-Codecs.*

Audioausgabe über Bluetooth

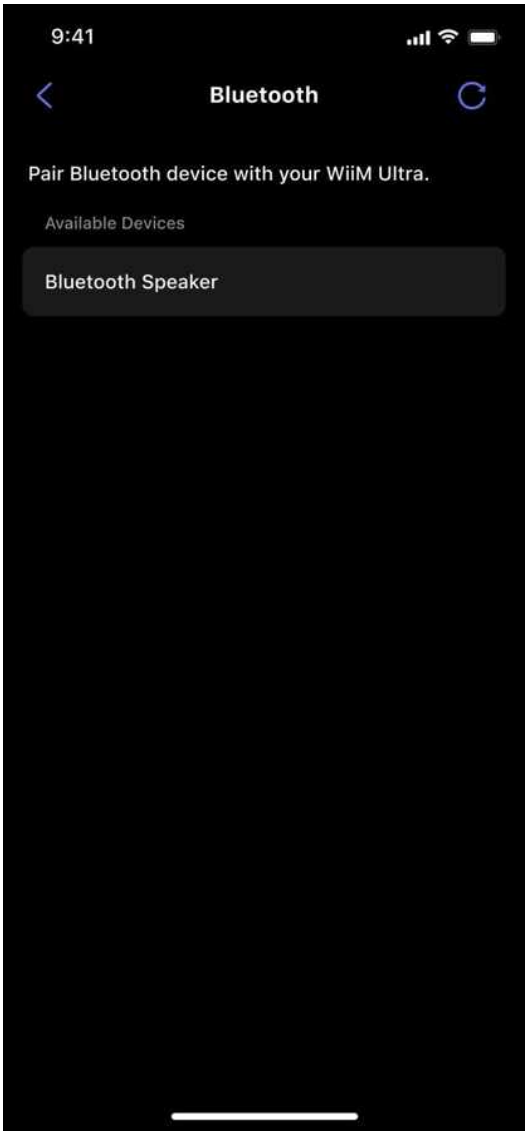
Sie können den WiiM Ultra als Bluetooth-Quellgerät verwenden und so eine nahtlose Kopplung mit Ihrem Bluetooth-Lautsprecher, Kopfhörer oder Ohrhörer ermöglichen.

Befolgen Sie diese Schritte, um die Bluetooth-Kopplung für die Audioausgabe abzuschließen:

1. Öffnen Sie die WiiM Home-App auf Ihrem iOS- oder Android-Gerät.
2. Wählen Sie die Registerkarte **„Geräte**“.
3. Tippen Sie auf das Symbol **„Geräteeinstellungen“ (**) des WiiM Ultra.
4. Wählen Sie **„Audioausgabe“** und tippen Sie dann neben **„Bluetooth-Ausgabe“** auf **„Koppeln“**, um die Kopplung zu starten.



5. Wählen Sie das gewünschte externe Bluetooth-Gerät (z. B. einen Lautsprecher) für die Kopplung aus.



Sie können diesen Vorgang auch abschließen, indem Sie den Bluetooth-Ausgang auf der Seite **„Aktuelle Wiedergabe“** auswählen. Weitere Informationen finden Sie unter „Audioausgangsschnittstelle auswählen“.

8. USB-Medienbibliothek

Über den USB-Anschluss des WiiM Ultra können Sie Musik direkt von einem angeschlossenen USB-Laufwerk oder einer Festplatte abspielen und so bequem auf Ihre gespeicherte Musikbibliothek zugreifen.

Weitere Informationen finden Sie unter Erstellen und Verwalten Ihrer erweiterten USB-Medienbibliothek.

9. Sprachsteuerung

Navigieren und steuern Sie den WiiM Ultra mit Sprachbefehlen, um Musik zu suchen, abzuspielen, anzuhalten oder zu überspringen und vieles mehr.

Die WiiM Ultra unterstützt die folgenden Sprachsteuerungsdienste:

- **Amazon Alexa**

  Anweisungen finden Sie unter „So verwenden Sie Amazon Alexa mit Ihrem WiiM-Gerät“.

- **Google Voice Assistant**

  Anweisungen finden Sie unter „So steuern Sie Ihr WiiM-Gerät über Google Assistant“.

10. Direkte Steuerung über Ihre Lieblings-App

Mit den folgenden Methoden können Sie Inhalte aus Ihren Lieblings-Apps direkt auf Ihr WiiM Ultra streamen.

Spotify Connect

Spotify Connect ist eine Möglichkeit, Spotify über Ihr WLAN-kompatibles Gerät über Wi-Fi oder Ethernet abzuspielen. Das bedeutet, dass Sie Ihre Lieblingsmusik überall im Haus abspielen können, ohne jedes Mal, wenn Sie Musik hören möchten, eine komplizierte Bluetooth-Kopplung zwischen den Geräten vornehmen zu müssen.

Spotify Connect funktioniert mit Smartphones, Tablets oder PCs, die als Fernbedienung für Spotify dienen. Es werden sowohl kostenlose als auch Premium-Konten unterstützt. Weitere Informationen finden Sie unter Spotify Connect.

Die Verwendung von Spotify Connect gewährleistet die beste Audioqualität und das beste Streaming-Erlebnis auf dem WiiM Ultra.

Multi-Room- und Stereo-Kopplung

Um Spotify Connect für Multi-Room- oder Stereo-Kopplung zu verwenden, befolgen Sie diese Anweisungen:

1. Gruppieren Sie mehrere WiiM-Geräte in der WiiM Home-App. Anweisungen hierzu finden Sie unter WiiM Multi-Room-Audio und Stereo-Kopplung.
2. Streamen Sie Spotify auf die gruppierten Geräte. Der Gruppenname entspricht dem Namen des führenden Geräts der Gruppe.

Lizenzinformationen

Die Spotify-Software unterliegt Lizenzen von Drittanbietern, die Sie hier finden.

TIDAL Connect

TIDAL ist eine globale Musik-Streaming-Plattform, die Fans durch einzigartige Erlebnisse und höchste Klangqualität näher an die Künstler heranbringt. Streamen Sie Ihre Lieblingsmusik nahtlos von der TIDAL-App direkt auf Ihre Geräte in höchstmöglicher Qualität.

Mit TIDAL Connect können Sie Musik aus der TIDAL-App auf kompatible Geräte streamen. Ähnlich wie Apple AirPlay und Spotify Connect ermöglicht es Benutzern, Musik aus der App auf verbundene Geräte zu streamen. Das bedeutet, dass Sie Ihr Smartphone oder Ihren Computer als Controller verwenden können, um Musik auf dem WiiM Ultra abzuspielen.

So verwenden Sie TIDAL Connect:

1. Starten Sie die TIDAL-App auf Ihrem Mobilgerät.
2. Spielen Sie einen Song ab und gehen Sie zum Bildschirm **„Aktuelle Wiedergabe**“.
3. Tippen Sie oben rechts auf das **Cast**-Symbol.
4. Wählen Sie Ihr WiiM-Gerät aus der Liste aus.

Amazon Music Cast (Alexa Cast)

Alexa Cast ist eine Funktion, mit der Sie Musik auf jedem Ihrer Alexa-Geräte über Ihre Amazon Music iOS- oder Android-App abspielen und steuern können. Sie können alle Ihre Alexa-Geräte über Ihre Musik-App finden. Ihre Geräte müssen nicht mit demselben WLAN-Netzwerk wie Ihr Mobilgerät verbunden sein. Sie können jedes Gerät von überall aus ansteuern. Sobald Sie ein Zielgerät ausgewählt haben, wird die in Ihrer App ausgewählte Musik auf dem ausgewählten Gerät abgespielt. Sie können nun in Ihrer App mitverfolgen. Wenn Sie in Ihrer App auf „Überspringen“ tippen, springt Ihr Gerät zum nächsten Titel. Ihre App wird zu einer Fernbedienung für das Gerät.

WiiM Ultra und Alexa Cast

Der WiiM Ultra ist eines der ersten Geräte, das Alexa Cast mit bitgenauer Ausgabe von bis zu 192 kHz/24 Bit unterstützt. Sie können Amazon Music Ultra HD direkt von der nativen Amazon Music-App auf den WiiM Ultra streamen und so die höchstmögliche Audioqualität erzielen.

So verwenden Sie Alexa Cast

1. **Anmelden**: Stellen Sie sicher, dass Sie in Ihrem Amazon-Konto für Alexa in der WiiM Home-App angemeldet sind.
2. **Aktualisieren:** Verwenden Sie die neueste Version der Amazon Music App.
3. **Musik übertragen:** Tippen Sie auf dem Bildschirm **„Aktuelle Wiedergabe**“ oben rechts auf das **Casting**-Symbol.
4. **Gerät auswählen:** Wählen Sie WiiM Ultra aus der Liste aus.

Steuerungsoptionen

- **Sprachsteuerung**: Verwenden Sie Sprachbefehle, um die Musik auf dem Gerät zu steuern.
- **App-Steuerung:** Wechseln Sie je nach Bedarf zwischen Sprach- und App-Steuerung.
- **Übertragung beenden:** Um die Übertragung zu beenden und die Wiedergabe auf Ihrem Smartphone fortzusetzen, öffnen Sie die Geräteliste und tippen Sie auf die Schaltfläche „Trennen“.

Amazon Alexa Multi-Room-Audio

Amazon Alexa kann auch für Multi-Room-Audio verwendet werden, sodass Sie mit der Amazon Alexa-App Musik synchron auf mehreren Lautsprechern kompatibler Marken und WiiM Ultra abspielen können.

Ausführliche Anweisungen finden Sie unter Amazon Alexa Multi-Room-Audio.

Google Cast Audio

Mit Google Cast Audio können Sie Ihre Lieblingsmusik, Radiosender oder Podcasts aus Google Cast-fähigen Apps auf Ihrem Mobilgerät sofort über WLAN oder Ethernet auf Ihre Lautsprecher streamen.

Einrichten von Google Cast

1. **Google Cast aktivieren**:
   - Nachdem Sie WiiM Ultra eingerichtet haben, aktivieren Sie Google Cast in der WiiM Home App.
2. **Musik streamen:**
   - Öffnen Sie eine kompatible App (z. B. Spotify, Apple Music, TIDAL, Amazon Music, YouTube Music, Deezer) auf Ihrem Smartphone oder Tablet und tippen Sie auf die Cast-Schaltfläche.
   - Wählen Sie Ihr WiiM Ultra aus und starten Sie das Audio-Streaming.
3. **Chrome-Browser verwenden**:
   - Übertragen Sie beliebige Audiodaten aus Ihrem Chrome-Browser, indem Sie im Menü die Option **„Cast“** auswählen.

Google Cast Multi-Room-Audio

Google Cast kann auch für Multi-Room-Audio verwendet werden, sodass Sie mit der Google Home-App Musik synchron auf mehreren Lautsprechern kompatibler Marken und WiiM Ultra abspielen können.

Ausführliche Anweisungen finden Sie unter Google Cast Multi-Room-Audio.

DLNA

DLNA (Digital Living Network Alliance) legt Standards für Heimnetzwerkgeräte fest, um Medien-Dateien nahtlos zu kommunizieren und zu teilen. Der WiiM Ultra ist ein DLNA-kompatibler Digital Media Renderer (DMR). Wenn ein USB-Laufwerk an den WiiM Ultra angeschlossen wird, fungiert er auch als Digital Media Server (DMS), sodass jeder DLNA-fähige Client auf die auf dem Laufwerk gespeicherte Musik zugreifen kann.

So funktioniert es

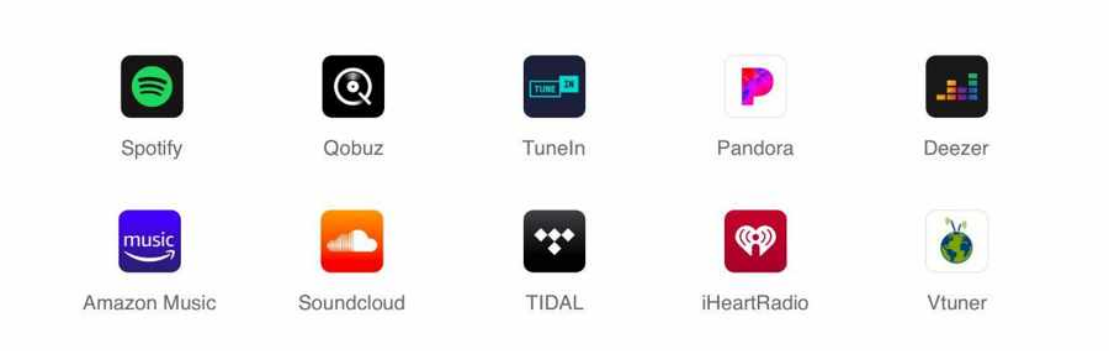
Wenn das WiiM Ultra mit demselben Netzwerk wie Ihre anderen DLNA-Geräte oder -Apps verbunden ist, erscheint es automatisch in den Menüs dieser vernetzten Komponenten. Ihr Computer und andere Mediengeräte erkennen das WiiM Ultra ohne zusätzliche Einrichtung.

Steuerung und Streaming

Sie können den WiiM Ultra über andere DLNA-Digitalmedienplayer oder -Controller steuern. Darüber hinaus können Sie Inhalte von DLNA-Digitalmedienservern direkt auf den WiiM Ultra streamen, ohne dass eine zusätzliche Konfiguration erforderlich ist.

11. Alle Musik in einer App

Mit der kostenlosen WiiM Home-App können Sie Ihre Inhalte und WiiM-Geräte von einem Ort aus steuern. Die App unterstützt viele beliebte Musik-Streaming-Dienste wie Spotify, iHeartRadio, TIDAL, Amazon Music, SoundCloud, Qobuz, Pandora, Deezer, TuneIn und mehr.



Die WiiM Home-App bietet die folgenden Funktionen:

- **Streamen Sie aus jeder Quelle**: Genießen Sie nahtlose Wiedergabe von Streaming-Diensten, NAS oder anderen angeschlossenen Speichern.
- **All-in-One-Steuerung**: Verwalten Sie Ihre Musikdienste und Geräte mühelos in einer einzigen App für eine vollständige, zentralisierte Steuerung.
- **Individuelles Hörerlebnis**: Passen Sie Ihr Hörerlebnis mit einstellbaren EQ-Einstellungen, Sleep-Timern und programmierbaren Musikalarmen an.
- **Müheloses Entdecken**: Finden und speichern Sie Ihre Lieblingssongs sofort mit der universellen Suche von WiiM, die alle Ihre Musikquellen durchsucht.
- **Musik im ganzen Haus**: Genießen Sie Musik in mehreren Räumen, indem Sie Geräte für die synchronisierte Wiedergabe gruppieren oder auf jedem Lautsprecher unterschiedliche Musik abspielen.
- **Integrierter Zugriff auf das Support-Center**: Greifen Sie direkt in der App schnell auf unser Support-Center zu, das Ihnen bei Bedarf sofortige Hilfe bietet.

Weitere Informationen finden Sie im WiiM Home App-Benutzerhandbuch.

12. Multiroom-Audio und Stereo-Kopplung

Mit dem WiiM Ultra können Sie ganz einfach Ihr kabelloses Multiroom-Soundsystem mit Amazon Echo (oder Geräten mit integrierter Alexa-Funktion) oder Google Home aufbauen. Mit mehreren WiiM-Geräten für Ihre vorhandenen Audiogeräte können Sie ein noch flexibleres Multiroom-Soundsystem erstellen.

Hinweise:

- *Alexa und Google Cast Multi-Room müssen jeweils mit der Alexa-App und der Google Home-App eingerichtet werden.*
- *Die Multiroom-Funktionen von Alexa und Google Cast unterstützen nur netzwerkbasierte Musikdienste.*
- *Um Multiroom-Audio für andere Eingangsquellen wie **Line-In**, **Optical-In**, **HDMI** oder **Bluetooth** zu aktivieren, muss die Multiroom-Gruppe ausschließlich aus WiiM-Geräten bestehen.*

WiiM Multi-Room-Audio und Stereo-Kopplung

Mit unserer proprietären Multiroom-Technologie unterstützt das WiiM Ultra alle Arten von Audioeingängen – Wi-Fi/Ethernet, Bluetooth, analoger Line-In, Phono-In, digitaler Optical-In und HDMI ARC – als Quellen für Ihr Multiroom-System.

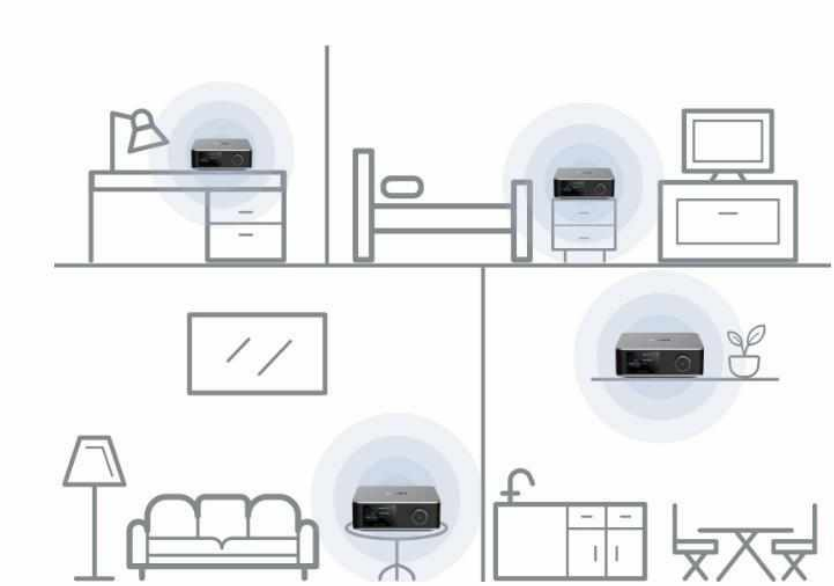
WiiM-Multiroom-Einrichtung

Um beispielsweise ein Multiroom-System mit dem **Line**-In-Quelleneingang einzurichten, führen Sie die folgenden Schritte aus:

1. Stecken Sie das Line-In-Kabel in den Line-In-Anschluss des WiiM Ultra.
2. Verbinden Sie das andere Ende des Kabels mit dem **Line**-Out-Anschluss Ihres Quellgeräts, z. B. einem Plattenspieler.
3. Öffnen Sie die WiiM Home App.
4. Gehen Sie zur Registerkarte **„Durchsuchen**“ und wählen Sie unter „Quelleneingabe“ **„Line In“** als Audioquelle aus.
5. Einrichten einer Multi-Room-Musikgruppe mit dem WiiM Ultra:
   a) Gehen Sie zur Registerkarte **„Geräte“** und wählen Sie das WiiM Ultra aus, das mit Ihrem Quellgerät verbunden ist.
   b) Tippen Sie auf das Gruppensymbol „ “ in der oberen rechten Ecke des Gerätefelds.
   c) Wählen Sie weitere gewünschte WiiM-Geräte aus, die Sie in die Multi-Room-Audiogruppe aufnehmen möchten.

Nun wird die Musik vom angeschlossenen Gerät in Ihrer Multi-Room-Musikgruppe wiedergegeben.

Sie können das gleiche Verfahren anwenden, um ein WiiM-Multiroom-System mit jeder anderen von Ihrem Quellgerät unterstützten Quelleinführung einzurichten.



WiiM-Stereo-Kopplung

Darüber hinaus können Sie zwei an zwei WiiM-Geräte angeschlossene Lautsprecher als Stereopaar gruppieren, um einen breiteren, immersiveren Klang zu erzielen. Diese Funktion unterstützt alle Eingangsoptionen und gewährleistet so die Kompatibilität mit praktisch allen Musikhörvorlieben.

Um die Stereo-Kopplung zu verwenden, führen Sie die folgenden Schritte aus:

1. Richten Sie zwei WiiM-Geräte ein.
2. Öffnen Sie die WiiM Home-App.
3. Wählen Sie ein WiiM-Gerät aus und tippen Sie oben rechts auf das Gruppensymbol „ “.
4. Wählen Sie das andere WiiM-Gerät aus und tippen Sie dann auf **„Fertig**“.
5. Tippen Sie auf das Symbol „ “ und stellen Sie die beiden WiiM-Geräte auf **L** bzw. **R** ein.
6. Gehen Sie zur Registerkarte **„Durchsuchen**“ und wählen Sie die Musik aus, die Sie abspielen möchten.

Amazon Alexa Multi-Room-Audio

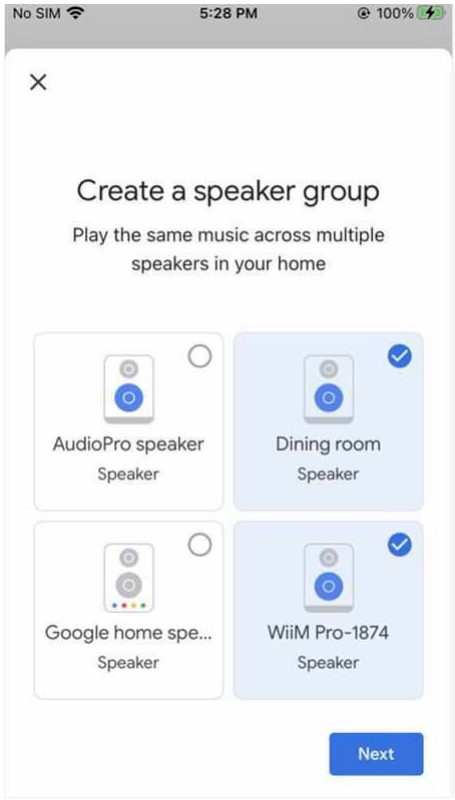
1. Öffnen Sie die Amazon Alexa-App auf Ihrem Smartphone oder Tablet.
2. Tippen Sie unten auf dem Bildschirm auf **„Geräte**“.
3. Tippen Sie auf das Symbol **„+“** in der oberen rechten Ecke des Bildschirms.
4. Wählen Sie im angezeigten Menü **„Lautsprecher kombinieren**“ **und** anschließend **„Multiroom-Musik**“.
5. Wählen Sie die **Echo-** und WiiM-Geräte aus, die Sie in Ihre Multiroom-Musikkonfiguration einbinden möchten, und tippen Sie dann auf **„Weiter**“.
6. Weisen Sie der Multiroom-Musikkonfiguration einen Gruppennamen zu (z. B. „Schlafzimmer“).
7. Befolgen Sie die Anweisungen auf dem Bildschirm, um die Einrichtung abzuschließen.

***Hinweis**: Bei Verwendung mit Amazon Echo oder anderen Amazon-Geräten fungiert das WiiM Ultra als Audioempfänger und kann seine physischen Audioeingänge (z. B. **Line-In** oder **Optical-In**) nicht über WLAN an diese Amazon-Geräte übertragen.*

Google Cast Multi-Room-Audio

Sie können das WiiM Ultra mit anderen Google Home- oder Google Cast-fähigen Geräten gruppieren, um über die Google Home-App auf allen Geräten dieselbe Musik abzuspielen.

1. Öffnen Sie die Google Home-App.
2. Tippen Sie auf das Symbol **„+“** in der oberen linken Ecke.
3. Tippen Sie auf **„Lautsprechergruppe erstellen“,** um eine Lautsprechergruppe zu erstellen.
4. Wählen Sie die Geräte aus, die sich im selben Netzwerk befinden.



5. Weisen Sie Ihrer Gruppe einen Namen zu (z. B. „Wohnzimmer“).
6. Streamen Sie Musik an die Gruppe.

***Hinweis**: Bei Verwendung mit* Google Cast-Audiogeräten *fungiert der WiiM Ultra als Audioempfänger und kann seine physischen Audioeingänge (z. B. **Line-In** oder **Optical-In**) nicht an diese Google Cast-Audiogeräte übertragen.*

13. Erweiterte Funktionen

Firmware-Updates

- Das WiiM Ultra wird automatisch aktualisiert, wenn es mit Ihrem Netzwerk verbunden ist
- Die Updates erfolgen unbemerkt zwischen 2:00 und 5:00 Uhr Ortszeit, ohne dass während des Vorgangs Geräusche oder Benachrichtigungen auftreten. Wenn Sie die App nach dem Upgrade öffnen, sehen Sie die neuesten Updates, die auf dem WiiM Ultra installiert wurden.

Verwenden Sie Ethernet statt WLAN

Wenn ein Ethernet-Kabel angeschlossen ist, schaltet die WiiM Ultra automatisch das WLAN aus, um das Ethernet-Netzwerk zu verwenden.

So überprüfen Sie die aktive Verbindung:

1. Öffnen Sie die WiiM Home-App.
2. Gehen Sie zur Registerkarte **„Geräte“** und tippen Sie auf das Symbol **„Geräteeinstellungen“** des WiiM Ultra.
3. Wählen Sie **„Netzwerkstatus“,** um die aktuelle Netzwerkverbindung anzuzeigen.

14. FAQ und Support

FAQ

Wenn Sie Probleme mit dem Audio-Streamer haben, versuchen Sie zunächst folgende Lösungen:

- **Was kann ich tun, wenn meine WiiM Home App das Gerät nicht finden kann?**
  - Stellen Sie sicher, dass Ihr Netzwerk verfügbar ist und das Gerät ordnungsgemäß eingeschaltet ist.
  - Überprüfen Sie, ob die LED am Gerät dauerhaft weiß leuchtet, und achten Sie auf etwaige Meldungen auf dem Bildschirm des WiiM Ultra.
  - Stellen Sie sicher, dass Ihr Smartphone/Tablet und WiiM Ultra mit demselben WLAN-Netzwerk verbunden sind.
  - Stellen Sie sicher, dass Sie die neueste Version der WiiM Home App auf Ihrem Smartphone/Tablet installiert haben.
  - Versuchen Sie, Ihr Smartphone/Tablet, WiiM Ultra und Ihren Router neu zu starten.
  - Wenn Sie das Gerät immer noch nicht finden können, konfigurieren Sie es erneut für das Netzwerk.

- **Was kann ich tun, wenn mein Gerät keinen Ton hat?**

Wenn Sie keinen Ton von Ihrem WiiM Ultra erhalten, überprüfen Sie bitte Folgendes:

  - **Lautstärke**: Stellen Sie sicher, dass die Lautstärke sowohl in der WiiM Home-App als auch auf Ihrem externen Gerät (z. B. AV-Receiver), das mit dem WiiM Ultra verbunden ist, aufgedreht ist.
  - **Eingangsquelle**: Vergewissern Sie sich, dass an Ihrem Receiver oder Gerät die richtige Eingangsquelle ausgewählt ist, die der Ausgabe des WiiM Ultra entspricht.
  - **Auswahl der Audioausgabe**: Vergewissern Sie sich, dass in der WiiM Home-App die richtige Audioausgabe ausgewählt ist.
  - **Physische Verbindungen**: Vergewissern Sie sich, dass alle physischen Verbindungen zwischen dem WiiM Ultra und Ihrem Receiver oder Gerät korrekt und sicher angeschlossen sind.

- **Audioausfall oder kein Ton beim Netzwerk-Streaming?**

Wenn Sie beim Streaming keinen Ton hören, überprüfen Sie bitte, ob sich der Fortschrittsbalken der Musik-App oder der WiiM Home-App bewegt.

- **Überprüfen Sie die Netzwerkverbindung**: Stellen Sie sicher, dass das Signal Ihres WiiM Ultra stark ist. Stellen Sie den WiiM Ultra näher an Ihren WLAN-Router oder Access Point, um die Signalstärke zu verbessern.
- **Starten Sie Ihre Netzwerkgeräte neu**: Durch das Aus- und Einschalten Ihrer Netzwerkgeräte, einschließlich Ihres Routers, Modems und WiiM Ultra, lassen sich Verbindungsprobleme oft beheben.
- **Firmware und Software aktualisieren**: Stellen Sie sicher, dass auf Ihrem WiiM Ultra und allen am Streaming beteiligten Geräten die neuesten Firmware- und Software-Updates installiert sind.
- **WiiM Ultra zurücksetzen**: Als letzte Möglichkeit können Sie versuchen, Ihr WiiM Ultra auf die Werkseinstellungen zurückzusetzen und es erneut einzurichten.

- **Unterstützt der WiiM Ultra AirPlay 2?**

  AirPlay 2 wird vom WiiM Ultra nicht unterstützt. Sie können jedoch andere Streaming-Optionen wie WiiM Home, Google Cast, Alexa Cast, Spotify Connect, TIDAL Connect, Qobuz Connect, Roon oder Bluetooth verwenden, um Ihre Musik abzuspielen.

- **Wie kann ich mein Gerät zurücksetzen?**

  - Halten Sie den Lautstärkeregler 10 Sekunden lang gedrückt, bis Sie die Sprachansage „Auf Werkseinstellungen zurücksetzen“ hören und das Licht rot und weiß blinkt. Auf dem Bildschirm des WiiM Ultra wird ebenfalls „Auf Werkseinstellungen zurücksetzen“ angezeigt.
  - Durch das Zurücksetzen auf die Werkseinstellungen werden alle Quellen-, Lautstärke- und Netzwerkeinstellungen für den WiiM Ultra gelöscht und die ursprünglichen Werkseinstellungen wiederhergestellt.

- **Was kann ich tun, wenn sich mein Gerät nicht normal einschalten lässt?**
  - Überprüfen Sie den LED-Status des Geräts und stellen Sie sicher, dass es eingeschaltet ist.
  - Stellen Sie sicher, dass das Original-Netzteil verwendet wird.

Support

Wenn Sie Ihr Problem nicht lösen können, wenden Sie sich bitte auf eine der folgenden Arten an uns, um Unterstützung zu erhalten:

- **WiiM Home-App**: Gehen Sie zu **„Mehr“** > **„Feedback“** oder „Mehr“ > **„FAQ“,** um ein Ticket einzureichen. Sie erhalten innerhalb der nächsten 24 Stunden eine E-Mail-Antwort vom WiiM-Support.

- **FAQ-Website**: Weitere FAQ finden Sie unter https://faq.wiimhome.com/en/support/solutions.

- **E-Mail**: Senden Sie eine E-Mail ansupport@wiimhome.com , um Unterstützung zu erhalten.

- **WiiM Ultra Support-Website**: Besuchen Sie https://wiimhome.com/support/wiimUltra.

15. Öffentliche Netzwerkschnittstellen und Dienste

In diesem Kapitel werden die öffentlichen Netzwerkschnittstellen (LAN, Wi-Fi und Bluetooth) des WiiM Ultra und die von ihnen unterstützten Dienste beschrieben.

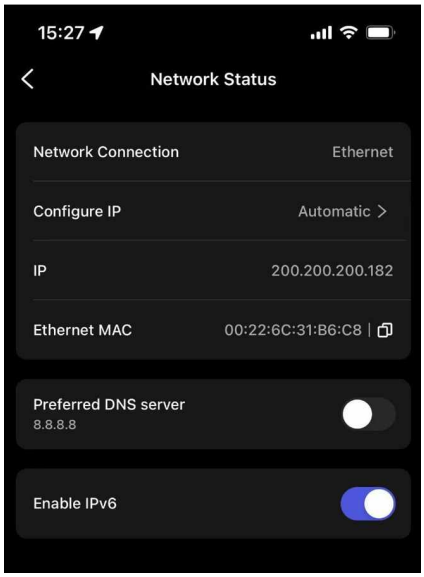
LAN-Schnittstelle

Über die LAN-Schnittstelle kann das Gerät über ein Ethernet-Kabel mit einem kabelgebundenen Netzwerk verbunden werden, wodurch eine stabile und schnelle Verbindung für zuverlässiges Streaming und zuverlässige Steuerung gewährleistet wird.

***Hinweis**: Bei einer Verbindung über Ethernet deaktiviert der WiiM Ultra automatisch die WLAN-Verbindung, um dem kabelgebundenen Netzwerk Vorrang zu geben. Wenn das Ethernet-Kabel getrennt wird, stellt das Gerät automatisch wieder eine Verbindung zum WLAN-Netzwerk her.*

- **Physikalischer Anschluss**: Ein RJ-45-Ethernet-Anschluss (10/100 Mbit/s).
- **Unterstützte Protokolle/Dienste**:
  - **DHCP**: Standardmäßig konfiguriert das Gerät bei Anschluss des WiiM Ultra an das LAN über ein Ethernet-Kabel automatisch die Netzwerkverbindung über DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol), um eine IP-Adresse zu erhalten.
  - **mDNS**: Ermöglicht die Erkennung des WiiM Ultra innerhalb des lokalen Netzwerks.
  - **UPnP/DLNA**: Ermöglicht die gemeinsame Nutzung und Steuerung von Medien mit kompatiblen Geräten.
- **Konfiguration**: Sobald die Verbindung hergestellt ist, können Sie den Verbindungsstatus anzeigen und die Netzwerkeinstellungen mit der WiiM Home-

App anpassen.

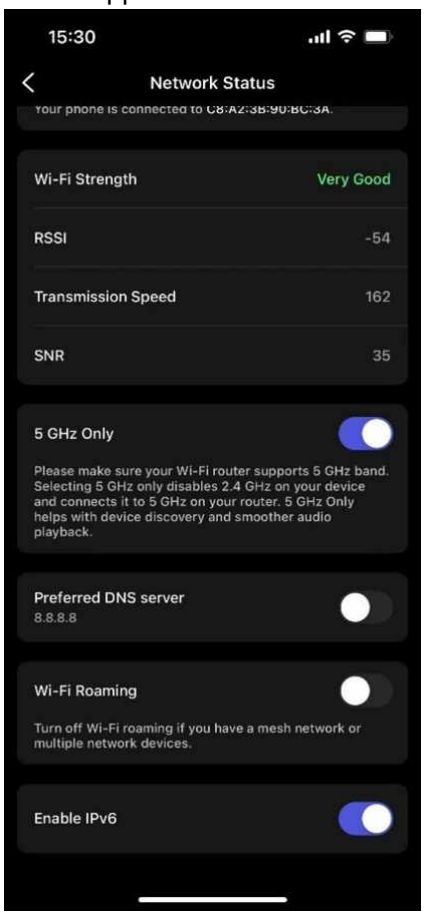


WLAN-Schnittstelle

Über die Wi-Fi-Schnittstelle kann das Gerät eine Verbindung zu einem drahtlosen Netzwerk herstellen, wodurch flexible Einrichtungs- und Streaming-Optionen ohne Kabelverbindung möglich sind.

- **Unterstützte Standards**: IEEE 802.11a/b/g/n/ac/ax (2,4-GHz- und 5-GHz-Bänder)
- **Unterstützte Protokolle/Dienste**:
  - **WLAN-Client-Modus**: Standardmäßig ist das WiiM Ultra auf den WLAN-Client-Modus eingestellt und verbindet sich automatisch mit einem bekannten WLAN-Netzwerk.
  - **AP-Modus**: Ermöglicht die Einrichtung des WiiM Ultra über WLAN. Der AP-Modus wird automatisch aktiviert, wenn das WiiM Ultra in den Einrichtungsmodus wechselt.
  - **mDNS**: Ermöglicht die Erkennung des WiiM Ultra innerhalb des lokalen Netzwerks.
  - **UPnP/DLNA**: Ermöglicht die gemeinsame Nutzung und Steuerung von Medien mit kompatiblen Geräten.
- **Konfiguration**: Sobald die Verbindung über WLAN hergestellt ist, können Sie den Verbindungsstatus überprüfen und die WLAN-Einstellungen mit der WiiM

Home-App ändern.



Bluetooth-Schnittstelle

Die Bluetooth-Schnittstelle wird sowohl für die WLAN-Einrichtung als auch für das Audio-Streaming verwendet.

- **Unterstützte Protokolle/Dienste**: Bluetooth 5.3 LE (A2DP Sink und A2DP Source)
    - **BLE-Übertragung**: Die BLE-Übertragung wird während der WLAN-Einrichtung automatisch aktiviert, sodass die WiiM Home-App das Gerät erkennen und mit dem WLAN-Netzwerk verbinden kann. Weitere Informationen finden Sie unter „WiiM Ultra-Einrichtung über WLAN“.
    - **A2DP-Sink**: Unterstützt den Empfang von Audiostreams von Mobilgeräten, Tablets usw. für die Audiowiedergabe über Bluetooth.
    - **A2DP-Quelle**: Gibt Audio an Bluetooth-Lautsprecher oder -Kopfhörer für drahtloses Audio-Streaming aus.
- **Konfiguration**: Für das Audio-Streaming ist eine Bluetooth-Kopplung erforderlich. Weitere Informationen finden Sie unter Audioausgabe/-eingabe über Bluetooth.

16. Wichtige Sicherheitshinweise

1. Lesen Sie diese Anweisungen sorgfältig durch.
2. Bewahren Sie diese Anweisungen zum späteren Nachschlagen auf.
3. Beachten Sie alle Warnhinweise.
4. Befolgen Sie alle Anweisungen.
5. Verwenden Sie dieses Gerät nicht in der Nähe von Wasser.
6. Nur mit einem trockenen Tuch reinigen.
7. Blockieren Sie keine Lüftungsöffnungen. Installieren Sie das Gerät gemäß den Anweisungen des Herstellers.
8. Schützen Sie das Netzkabel vor Beschädigungen durch Begehen oder Einklemmen, insbesondere an Steckern, Steckdosen und an der Stelle, an der es aus dem Gerät herausgeführt wird.
9. Verwenden Sie nur vom Hersteller angegebene Aufsätze/Zubehörteile.
10. Ziehen Sie bei Gewitter oder längerer Nichtbenutzung den Netzstecker aus der Steckdose.
11. Überlassen Sie alle Wartungsarbeiten qualifiziertem Fachpersonal. Eine Wartung ist erforderlich, wenn das Gerät in irgendeiner Weise beschädigt wurde, z. B. wenn das externe Netzteil, das Netzkabel oder der Stecker beschädigt sind, Flüssigkeit verschüttet wurde oder Gegenstände in das Gerät gefallen sind, das Gerät Regen oder Feuchtigkeit ausgesetzt war, nicht normal funktioniert oder heruntergefallen ist.
12. Um die Gefahr eines Brandes oder Stromschlags zu verringern, setzen Sie dieses Produkt KEINEM Regen, Flüssigkeiten oder Feuchtigkeit aus.
13. Setzen Sie dieses Produkt KEINER Tropf- oder Spritzwasser aus und stellen Sie keine mit Flüssigkeiten gefüllten Gegenstände, wie z. B. Vasen, auf oder in die Nähe des Produkts.
14. Halten Sie das Produkt von Feuer und Wärmequellen fern. Stellen Sie KEINE offenen Flammen, wie z. B. brennende Kerzen, auf oder in die Nähe des Produkts.
15. Nehmen Sie KEINE unbefugten Änderungen an diesem Produkt vor.
16. Verwenden Sie das Produkt NICHT in Fahrzeugen oder Booten.
17. Verwenden Sie dieses Produkt nur mit dem mitgelieferten Netzteil.
18. Wenn der Netzstecker oder ein Gerätestecker als Trennvorrichtung verwendet wird, muss die Trennvorrichtung leicht bedienbar bleiben.
19. Aufgrund der Belüftungsanforderungen wird davon abgeraten, das Produkt in einem engen Raum wie einer Wandaussparung oder einem geschlossenen Schrank aufzustellen.
20. Enthält Kleinteile, die eine Erstickungsgefahr darstellen können. Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet.

21. Dieses Produkt enthält magnetisches Material. Fragen Sie Ihren Arzt, ob dies Auswirkungen auf Ihr implantiertes medizinisches Gerät haben könnte.
22. Stellen Sie die Halterung oder das Produkt nicht in der Nähe von Wärmequellen wie Kaminen, Heizkörpern, Heizregistern oder anderen Geräten (einschließlich Verstärkern) auf, die Wärme erzeugen.

17. CE-/FCC-/IC-/TELEC-/Brasilien-/KC-Erklärungen

FCC/IC-Erklärung:

Informationen zur HF-Exposition: Das Gerät entspricht den FCC/IC RSS-102-Grenzwerten für die Strahlenexposition, die für eine unkontrollierte Umgebung festgelegt wurden. Das Gerät sollte mit einem Mindestabstand von 20 cm zwischen dem Strahler und Ihrem Körper installiert und betrieben werden.

Dieses Gerät entspricht Teil 15 der FCC-Bestimmungen und enthält lizenzfreie Sender/Empfänger, die den lizenzfreien RSS-Standards von Innovation, Science and Economic Development Canada entsprechen. Der Betrieb unterliegt den folgenden zwei Bedingungen:

(1) Dieses Gerät darf keine schädlichen Störungen verursachen, und

(2) Dieses Gerät muss alle empfangenen Störungen akzeptieren, einschließlich Störungen, die einen unerwünschten Betrieb verursachen können.

HINWEIS: Der Hersteller haftet nicht für Funk- oder Fernsehstörungen, die durch unbefugte Modifikationen oder Änderungen an diesem Gerät verursacht werden. Solche Modifikationen oder Änderungen können zum Erlöschen der Betriebserlaubnis für das Gerät führen.

HINWEIS: Dieses Gerät wurde getestet und entspricht den Grenzwerten für digitale Geräte der Klasse B gemäß Teil 15 der FCC-Bestimmungen. Diese Grenzwerte sollen einen angemessenen Schutz gegen schädliche Störungen in Wohngebieten gewährleisten. Dieses Gerät erzeugt und verwendet Hochfrequenzenergie und kann, wenn es nicht gemäß den Anweisungen installiert und verwendet wird, schädliche Störungen des Funkverkehrs verursachen. Es kann jedoch nicht garantiert werden, dass bei einer bestimmten Installation keine Störungen auftreten. Wenn dieses Gerät Störungen des Radio- oder Fernsehempfangs verursacht, was durch Aus- und Einschalten des Geräts festgestellt werden kann, sollte der Benutzer versuchen, die Störung durch eine oder mehrere der folgenden Maßnahmen zu beheben:

- Die Empfangsantenne neu ausrichten oder an einen anderen Standort versetzen.

- Vergrößern Sie den Abstand zwischen dem Gerät und dem Empfänger.

- Schließen Sie das Gerät an eine Steckdose an, die nicht mit dem Stromkreis des Empfängers verbunden ist.

- Wenden Sie sich an den Händler oder einen erfahrenen Radio-/Fernsehtechniker, um Hilfe zu erhalten.

Für Funkgeräte, die im Bereich von 5150 bis 5850 MHz betrieben werden

Hochleistungsradare sind als primäre Nutzer der Frequenzbänder 5,25 bis 5,35 GHz und 5,65 bis 5,85 GHz zugewiesen. Diese Radarstationen können Störungen und/oder Schäden an LE-LAN-Geräten (Licence-Exempt Local Area Network) verursachen. Für dieses drahtlose Gerät sind keine Konfigurationssteuerungen vorgesehen, die eine

Änderung der Betriebsfrequenz außerhalb der FCC-Genehmigung für den Betrieb in den USA gemäß Teil 15.407 der FCC-Vorschriften ermöglichen.

Das Gerät für den Betrieb im Frequenzband 5150–5250 MHz ist nur für den Einsatz in Innenräumen vorgesehen, um das Risiko einer schädlichen Störung von mobilen Satellitensystemen im gleichen Kanal zu verringern. Bei Geräten mit abnehmbarer(n) Antenne(n) muss der maximal zulässige Antennengewinn für Geräte in den Frequenzbändern 5250–5350 MHz und 5470–5725 MHz so bemessen sein, dass das Gerät weiterhin die EIRP-Grenze einhält. Bei Geräten mit abnehmbarer(n) Antenne(n) muss der maximal zulässige Antennengewinn für Geräte im Frequenzband 5725–5850 MHz so bemessen sein, dass das Gerät weiterhin die für den Punkt-zu-Punkt- und Nicht-Punkt-zu-Punkt-Betrieb festgelegten EIRP-Grenzwerte einhält.

Sender im Frequenzband 5,925–7,125 GHz dürfen nicht zur Steuerung oder Kommunikation mit unbemannten Luftfahrzeugsystemen betrieben werden.

FCC/IC-Erklärung zur Strahlenbelastung

Das Gerät entspricht den FCC/IC RSS-102-Strahlungsgrenzwerten für eine unkontrollierte Umgebung. Das Gerät muss so installiert und verwendet werden, dass ein Mindestabstand von 20 cm zwischen dem Strahler und Ihrem Körper eingehalten wird.

Der in diesem Gerät enthaltene lizenzfreie Sender/Empfänger entspricht den CNR-Vorschriften von Innovation, Science and Economic Development Canada für lizenzfreie Funkgeräte.

Der Betrieb ist unter den folgenden beiden Bedingungen zulässig:

(1) Das Gerät darf keine Störungen verursachen, und

(2) das Gerät muss alle empfangenen Funkstörungen akzeptieren, auch wenn diese den Betrieb beeinträchtigen können.

Hochleistungsradargeräte sind als Hauptnutzer der Frequenzen von 5,25 bis 5,35 GHz und der Bänder von 5,65 bis 5,85 GHz zugewiesen. Diese Radaranlagen können Störungen und/oder Schäden an LE-LAN-Geräten (lizenzfreies lokales Netzwerk) verursachen. Nein Nein Für dieses drahtlose Gerät werden Konfigurationskontrollen bereitgestellt, die eine Änderung der Betriebsfrequenz außerhalb der FCC-Genehmigung für den Betrieb in den USA gemäß Teil 15.407 der FCC-Vorschriften ermöglichen.

Geräte, die im Frequenzbereich 5150-5250 MHz betrieben werden, sind ausschließlich für den Einsatz in Innenräumen vorgesehen, um das Risiko von Störungen zu verringern, die sich nachteilig auf mobile Satellitensysteme auswirken, die dieselben Kanäle nutzen. Die maximal zulässige Antennenverstärkung für Geräte, die die Frequenzbänder 5250-5350 MHz und 5470-5725 MHz nutzen, muss der EIRP-Grenze entsprechen. Der maximal zulässige Antennengewinn (für Geräte, die das Frequenzband 5725-5850 MHz nutzen) muss dem für den Punkt-zu-Punkt- und Nicht-Punkt-zu-Punkt-Betrieb festgelegten EIRP-Grenzwert entsprechen.

Es ist verboten, Sender im Frequenzbereich von 5,925 bis 7,125 GHz zur Steuerung von unbemannten Luftfahrzeugsystemen oder zur Kommunikation mit diesen zu verwenden.

CAN ICES-003(B)/NMB-003(B)

IC: 30828-ASR004

FCC-ID: 2BABF-ASR004

CE-Erklärung:

Informationen zur HF-Exposition: Der maximal zulässige Expositionswert (MPE) wurde auf der Grundlage eines Abstands von d = 20 cm zwischen dem Gerät und dem menschlichen Körper berechnet. Um die Anforderungen an die HF-Exposition einzuhalten, verwenden Sie das Produkt in einem Abstand von 20 cm zum menschlichen Körper.

Verwenden Sie das Gerät nicht in Umgebungen mit zu hohen oder zu niedrigen Temperaturen.

setzen Sie das Gerät niemals starker Sonneneinstrahlung oder einer zu feuchten Umgebung aus.

Die geeignete Temperatur für das Produkt und das Zubehör liegt zwischen 0 °C und 40 °C.

Betriebsfrequenzbereich und maximale Sendeleistung

Bluetooth: 2402 MHz ~ 2480 MHz, <9,11 dBm EIRP

WLAN 2,4 GHz: 2412 MHz ~ 2472 MHz, <20 dBm EIRP

WLAN 5 GHz: 5150 MHz bis 5725 MHz, <20 dBm EIRP

5745 MHz bis 5825 MHz, <13,98 dBm EIRP

WLAN 6 GHz: 5955 MHz ~ 6415 MHz, <20 dBm(EIRP)

Dieses Produkt kann in allen EU-Mitgliedstaaten verwendet werden.



Das Gerät für den Betrieb im Frequenzbereich 5150-5350 MHz und 5955-6415 MHz ist nur für den Gebrauch in Innenräumen vorgesehen, um das Risiko einer Störung von mobilen Satellitensystemen im gleichen Kanal zu verringern.

EU-Konformität

Hiermit erklärt Linkplay Technology Inc. Corporation, dass dieses Gerät den grundlegenden Anforderungen und anderen relevanten Bestimmungen der Richtlinie 2014/53/EU entspricht.

Die Konformitätserklärung finden Sie unter wiimhome.com/wiimUltra/Doc_RED.

TELEC-Erklärungen
Gemäß dem Funkgesetz ist die Nutzung des 5,2/5,3/6-GHz-Bands auf den Innenbereich beschränkt.
電波法により 5.2/5.3/6 GHz 帯は屋内使用に限ります.

Konformitätserklärung

Der Hersteller erklärt, dass das Produkt den folgenden Anforderungen entspricht:

• Den in Anhang 1 der Vorschriften zur Produktsicherheit und Telekommunikationsinfrastruktur (Sicherheitsanforderungen für relevante anschließbare Produkte) von 2023 („Sicherheitsanforderungen“) festgelegten Sicherheitsanforderungen.

Besuchen Sie die Website: PSTI Statement of Compliance.

Erklärung für Brasilien

Este equipamento não tem direito à proteção contra interferência prejudicial e não pode causar interferência em sistemas devidamente autorizados.

Para maiores informações, consulte o site da ANATEL: www.gov.br/anatel/pt-br/

KC-Zertifizierung

전자파적합등록번호: R-R-L8P-ASR004

제품명칭: WiiM Ultra Hi-Res Audio Streamer

모델명: ASR004

정격입력: 100-240V AC, 50/60Hz

제조업체: Linkplay Technology Inc. 중국

제조년월: 별도표시