

WiiM Amp Ultra

Stereo-Streaming-Verstärker

Der Power Hub für Ihre Musik

Modellname: WiiM Amp Ultra
Modellnummer: AMP003

Inhaltsverzeichnis

1. Einführung....3
Typische Anwendungsfälle....4
Weitere für die Verwendung des WiiM Amp Ultra erforderliche Geräte....6
Audiogeräte, die mit dem WiiM Amp Ultra kompatibel sind....7
2. Lieferumfang....8
3. Technische Daten....9
4. WiiM Amp Ultra Bedienelemente, Schnittstellen und Anzeigen....13
Bedienelemente und Anzeigen auf der Vorderseite....13
Schnittstellen auf der Rückseite....14
WiiM Voice Remote 2....16
LED-Statusanzeigen....19
5. Erste Schritte....20
Schließen Sie den Audioausgang des WiiM Amp Ultra an....21
Anschluss des Audioeingangs des WiiM Amp Ultra....26
WiiM Amp Ultra einschalten....33
Laden Sie die WiiM Home App herunter und installieren Sie sie....34
-WiiM Amp Ultra einrichten....35
Konfigurieren Sie den WiiM Amp Ultra in der WiiM Home App....42
Füllen Sie Ihr Zuhause mit Klang....43
6. WiiM Amp Ultra-Konfiguration....44
Audioeingangsquelle auswählen und Audioeingang konfigurieren....44
Wählen Sie „Audioausgangsschnittstelle“....46
Audioausgabeeinstellungen anpassen....48
Subwoofer-Einstellungen anpassen....49
Raumkorrektur....50
Equalizer (EQ)....51
7. Audioausgabe/-eingabe über Bluetooth....52
Audioeingang über Bluetooth....52
Audioausgabe über Bluetooth....53
8. USB-Medienbibliothek....55
9. Sprachsteuerung....56
10. Direkte Steuerung über Ihre Lieblings-App....57
Spotify Connect....57

TIDAL Connect....59
Qobuz Connect....60
Amazon Music Cast (Alexa Cast)....61
Google Cast Audio....63
DLNA....64
11. Alle Musik in einer App....65
12. Multiroom-Audio und Stereo-Kopplung....66
WiiM Multi-Room-Audio/Stereo-Kopplung....66
Amazon Alexa Multi-Room-Audio....69
Google Cast Multi-Room-Audio....70
13. Erweiterte Funktionen....71
Firmware-Updates....71
Verwenden Sie Ethernet statt WLAN....71
14. FAQ und Support....72
FAQ....72
Support....74
15. Öffentliche Netzwerkschnittstellen und Dienste....75
LAN-Schnittstelle....75
WLAN-Schnittstelle....77
Bluetooth-Schnittstelle....79
16. Wichtige Sicherheitshinweise....80
17. CE/FCC/IC/TELEC/KC-Erklärungen....82

1. Einführung

Bei WiiM ist es unser Ziel, Ihnen die einfachsten und erschwinglichsten Hi-Fi-Systeme für verlustfreien Klang anzubieten. Jedes unserer Produkte zeichnet sich durch erstklassiges Design und eine intuitive Benutzeroberfläche aus. Dank unserer patentierten Audio-Streaming-Lösung, die in alle unsere Premium-Produkte und benutzerfreundlichen mobilen Apps integriert ist, können Sie mühelos Musik in Ihrem gesamten Zuhause genießen.

Wir stellen vor: den WiiM Amp Ultra, das Herzstück Ihres leistungsstarken Heim-Audiosystems. Dieser Streaming-Verstärker wurde für Audiophile und Heimkino-Enthusiasten entwickelt und vereint Leistung, Präzision und Vielseitigkeit. Sein schlankes Unibody-Aluminiumdesign und sein lebendiger 3,5-Zoll-Glas-Touchscreen bieten eine intuitive Benutzeroberfläche für mühelose Steuerung und liefern gleichzeitig eine außergewöhnliche Klangqualität.

Angetrieben vom Premium-DAC ESS 9039Q2M, zwei TI TPA3255 Class-D-Verstärkerchips und sechs TI OPA1612 Operationsverstärkern liefert der WiiM Amp Ultra eine leistungsstarke Verstärkung mit 100 W pro Kanal bei 8 Ω oder 200 W bei 4 Ω. Dadurch kann der Verstärker problemlos bis zu vier passive Lautsprecher ansteuern und liefert in jeder Konfiguration atemberaubende Klarheit, Dynamik und Präzision. Mit einem THD+N von -105 dB und einem SNR von 120 dB bei 5 W gewährleistet er eine hochauflösende Wiedergabe für alle Genres und Konfigurationen. Das Class-D-Design bietet eine effiziente Leistungsverstärkung und liefert einen sauberen, dynamischen Klang bei minimaler Wärmeentwicklung und minimalem Energieverbrauch. Darüber hinaus sorgt die PFFB-Technologie (Post Filter Feedback) für eine stabile, lastunabhängige Leistung bei allen Lautsprechertypen und liefert auch bei hohen Lautstärken präzisen und verzerrungsfreien Klang.

Schließen Sie einfach Ihren passiven Lautsprecher an den WiiM Amp Ultra an und steuern Sie ihn über die benutzerfreundliche WiiM Home-App, beliebte Plattformen wie Spotify, TIDAL, Amazon Music oder beliebige Google Cast-fähige Apps. Die Sprachsteuerung ist dank kompatibler Echo- und Google Home-Geräte sowie der mitgelieferten WiiM Voice Remote 2 ebenfalls ein Kinderspiel.

Erstellen Sie synchronisierte Gruppen mit Echoes, Google Home, Alexa-kompatiblen Geräten oder zusätzlichen WiiM-Geräten und spielen Sie dieselbe Musik in Ihrem ganzen Zuhause oder verschiedene Songs in separaten Räumen ab.

Werten Sie Ihren passiven Lautsprecher mit den intelligenten und verstärkenden Funktionen des WiiM Amp Ultra auf und genießen Sie High-Fidelity-Musik ohne Unterbrechungen und verbesserten TV-Ton – alles vereint in der außergewöhnlichen Innovation von WiiM.

Typische Anwendungsfälle

Der WiiM Amp Ultra wurde entwickelt, um Ihren Lautsprecher einfach zu ergänzen und ihm drahtlose Streaming-Funktionen und intelligente Features zu verleihen. Hier sind einige häufige Anwendungsfälle für den WiiM Amp Ultra:

- **Anschließen und Betreiben Ihrer bevorzugten passiven Lautsprecher**: Schließen Sie Ihre herkömmlichen kabelgebundenen Lautsprecher an, darunter Regal-, Stand-, Wand-, Decken- oder Außenlautsprecher, und betreiben Sie sie, um sie in das drahtlose Streaming-System zu integrieren und so ein verbessertes Audioerlebnis zu erzielen.

- **Streaming von Musik und Musikbibliotheken**: Streamen Sie Musik mit Google Cast, Alexa Cast, Spotify Connect oder der WiiM-Streaming-Plattform und greifen Sie auf Hunderte von Streaming-Diensten wie Spotify, Amazon Music oder TIDAL zu. Außerdem können Sie Ihre persönliche Musikbibliothek, die auf einem Computer oder einem netzwerkgebundenen Speichergerät gespeichert ist, für eine nahtlose Wiedergabe streamen.

- **Podcasts und Internetradio**: Zusätzlich zum Musik-Streaming bietet der WiiM Amp Ultra Zugriff auf eine Vielzahl von Podcasts und Internetradiosendern. Sie können verschiedene Genres, Podcasts oder bestimmte Radiosender durchsuchen und auf Ihrem vorhandenen Audiosystem genießen.

- **Hochwertige Audioqualität**: Der WiiM Amp Ultra unterstützt bitgenaues, hochauflösendes Audio mit bis zu 192 kHz/24 Bit und liefert auch bei höheren Lautstärken einen satten, klaren und unverzerrten Klang.

- **Multiroom-Audio**: Der WiiM Amp Ultra ist mit anderen beliebten Smart-Lautsprechern und Komponenten von Drittanbietern oder einem anderen WiiM-Gerät kompatibel, sodass Sie ein Audiosystem für das ganze Haus mit synchronisierter Musikwiedergabe in mehreren Räumen erstellen können.

- **Smart-Home-Integration**: Der WiiM Amp Ultra unterstützt die Sprachsteuerung über Plattformen wie Amazon Alexa oder Google Assistant, sodass Sie Ihre Musik freihändig steuern und mit anderen Smart-Home-Geräten integrieren können.

- **Vinyl- oder CD-Integration**: Wenn Sie einen Plattenspieler oder CD-Player haben, den Sie in Ihr WiiM-System integrieren möchten, kann der WiiM Amp Ultra an die analogen oder digitalen Ausgänge dieser Geräte angeschlossen werden. Dies ermöglicht das drahtlose Audio-Streaming zu anderen Lautsprechern über ein anderes WiiM-kompatibles Gerät, sodass Sie den Klang in Ihrem gesamten Zuhause synchron genießen können.

- **Heimkino-Integration**: Verbessern Sie Ihr Unterhaltungserlebnis mühelos mit dem HDMI-ARC-Anschluss des WiiM Amp Ultra. Schließen Sie Ihren Fernseher an und tauchen Sie ein in satten Stereoklang für Serien, Filme und Videospiele. Sie wünschen sich noch mehr Power? Fügen Sie einfach einen aktiven Subwoofer hinzu, um Ihr Audio auf Kino-Niveau zu bringen. Mit minimalem Einrichtungsaufwand bietet der WiiM Amp Ultra ein nahtlos integriertes AV-System, das Ihr Wohnzimmer in ein Heimkino-Paradies verwandelt.

Weitere für die Verwendung des WiiM Amp Ultra erforderliche Geräte

Um den WiiM Amp Ultra zu verwenden, benötigen Sie einige wichtige Geräte und Komponenten. Hier ist eine Liste der erforderlichen Komponenten:

- **Passive Lautsprecher:** Der WiiM Amp Ultra ist für den Anschluss an passive Lautsprecher wie Regal-, Stand-, Wand-, Decken- oder Außenlautsprecher ausgelegt. Stellen Sie sicher, dass Sie über die entsprechenden Lautsprecher verfügen.

- **WLAN-Netzwerk**: Der WiiM Amp Ultra benötigt eine stabile WLAN-Netzwerkverbindung, um zu funktionieren. Stellen Sie sicher, dass Sie über ein zuverlässiges WLAN-Netzwerk in dem Bereich verfügen, in dem Sie den WiiM Amp Ultra aufstellen möchten. Während des Einrichtungsvorgangs benötigen Sie die Anmeldedaten für das WLAN-Netzwerk.

- **Smartphone oder Tablet**: Sie benötigen ein kompatibles Smartphone oder Tablet (iOS oder Android) mit der installierten WiiM Home-App. Die WiiM Home-App wird für die Ersteinrichtung, Konfiguration und Steuerung des WiiM Amp Ultra verwendet.

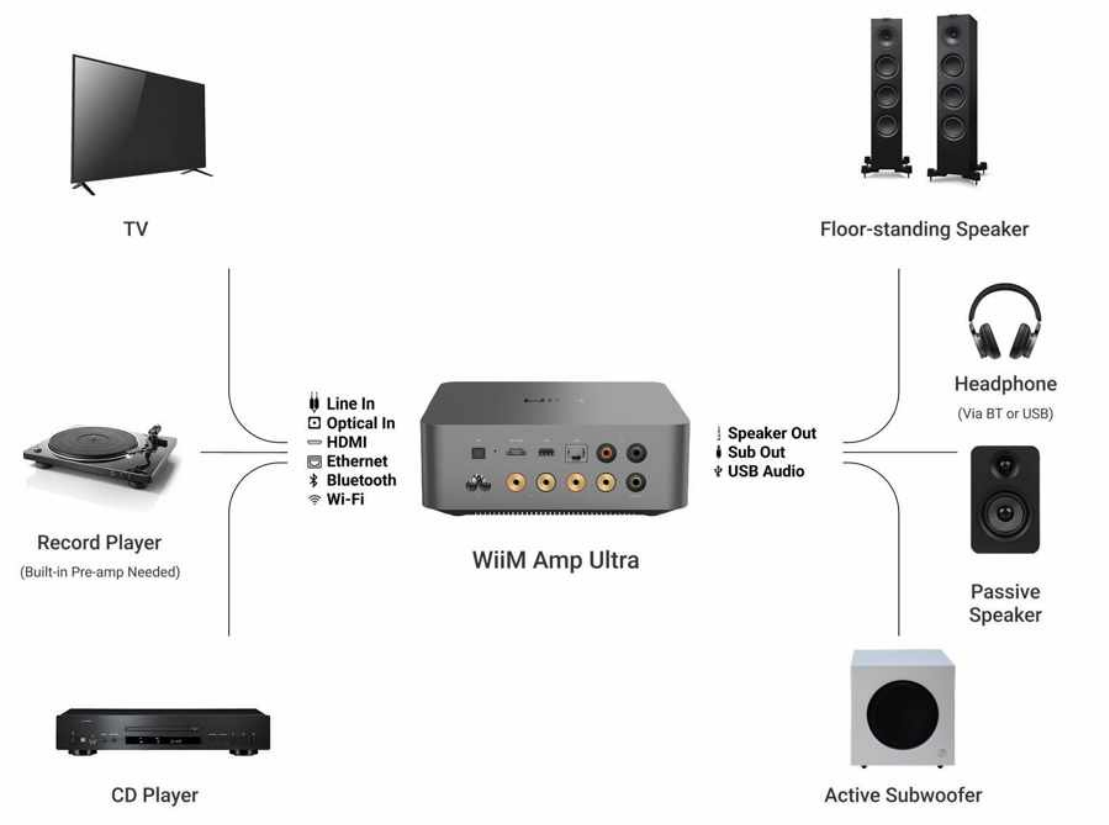
- **Stromquelle**: Der WiiM Amp Ultra muss mit dem mitgelieferten Netzkabel an eine Stromquelle angeschlossen werden. Stellen Sie sicher, dass Sie eine Steckdose in der Nähe haben, um das Gerät mit Strom zu versorgen.

- **Ethernet-Kabel** (optional): Der WiiM Amp Ultra verbindet sich zwar in erster Linie mit Ihrem WLAN-Netzwerk, verfügt jedoch auch über einen Ethernet-Anschluss. Wenn Sie eine kabelgebundene Verbindung für zusätzliche Stabilität bevorzugen, können Sie den WiiM Amp Ultra mit einem Ethernet-Kabel direkt an Ihren Router oder Netzwerk-Switch anschließen.

Dies sind die wichtigsten Komponenten, die für die Verwendung des WiiM Amp Ultra erforderlich sind. Wichtig ist, dass Sie über ein Paar Lautsprecher verfügen, die Sie mit dem WiiM Amp Ultra integrieren möchten, sowie über ein stabiles WLAN-Netzwerk und ein kompatibles Gerät mit der WiiM Home-App für die Einrichtung und Steuerung.

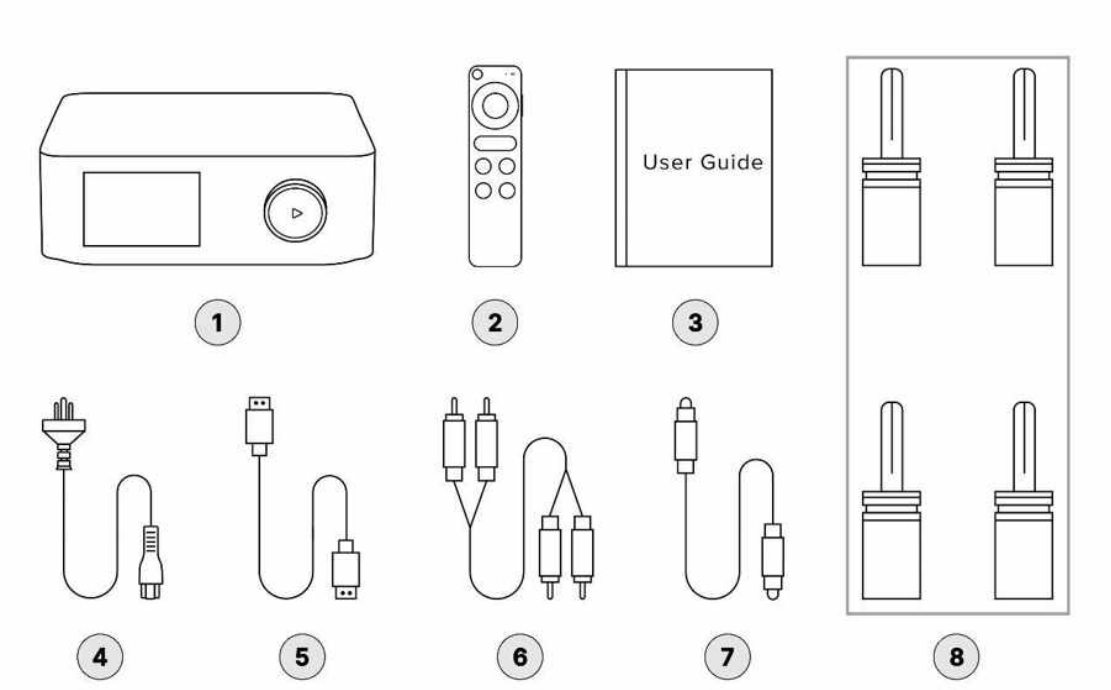
Audiogeräte, die mit dem WiiM Amp Ultra kompatibel sind

Der WiiM Amp Ultra kann mit Ihren passiven Lautsprechern verwendet werden, darunter Regal-, Stand-, Wand-, Decken- oder Außenlautsprecher. Neben Musik-Streaming über das Netzwerk und Bluetooth kann er auch Audio von Fernsehern, Plattenspielern und MP3-Playern wiedergeben.



2. Lieferumfang

1.	WiiM Amp Ultra	x 1
2.	WiiM Voice Remote 2	x 1
3.	Schnellstartanleitung	x 1
4.	100~240 V Wechselstromkabel	x 1
5	HDMI-Kabel	x 1
6.	RCA-Audiokabel	x 1
7.	Optisches Audiokabel	x 1
8.	Lautsprecher-Bananenstecker	x 4



3. Technische Daten

Kategorie	Spezifikation
Hauptzweck	Anschluss an passive Lautsprecher für Streaming
Ausgangsleistung (THD = 0,08 %, zwei Kanäle angesteuert)	100 W pro Kanal bei 8 Ω 200 W pro Kanal bei 4 Ω
Verstärkertechnologie	Klasse D mit PFFB-Technologie (Post-Filter Feedback)
THD+N	≤ 0,005 %, -106 dB (A-bewertet)
SNR	≥120 dB
Dämpfungsfaktor	94
Frequenzgang	20 Hz – 20 kHz ± 0,5 dB
Impedanzbereich	2 – 8 Ω
Audiokomponenten	ESS ES9039Q2M Hochleistungs-DAC Zwei TI TPA3255-Verstärker Sechs TI OPA1612 Operationsverstärker
Analoger Eingang (ADC)	Bis zu 192 kHz, 24 Bit
Bit-perfekte Wiedergabe	Unterstützt Audio mit bis zu 192 kHz/24 Bit
Dynamik	≥120 dB für hochauflösenden Klang
Drahtlose Konnektivität	Wi-Fi 6E
Bluetooth	BT 5.3
Ethernet	Ja
Google Cast Audio	Ja
Mit Nest-Lautsprechern und -Display gruppieren	Ja

Mit Echo-Lautsprechern und Display gruppieren	Ja
Alexa Multi-Room mit UHD	Ja
Gruppe mit HomePods	Nein
Funktioniert mit Alexa	Ja
Funktioniert mit Google	Ja
Funktioniert mit Siri	Nein
Mit WiiM-Geräten gruppieren	Ja
AirPlay 2	Nein
2-Wege-Bluetooth	Ja
Roon Ready	Ja
DLNA	Ja
Spotify Connect	Ja
TIDAL Connect	Ja
Qobuz Connect	Ja
Lückenlose Wiedergabe	Ja
EQ	Eingangsabhängiger EQ (unabhängige Einstellungen für WLAN, HDMI ARC, optischer Eingang, Bluetooth, Line-In) 10-Band-Grafik- und parametrischer EQ 24 voreingestellte EQ-Profile
RoomFit™ Raumkorrektur	Ja
WiiM-Musik-Streaming-Plattform	Ja
CPU	Quad Core A53

DRAM	512 MB
Flash	512 MB
Audio-Eingangsanschluss	**HDMI ARC:** ● Bis zu 192 kHz/24 Bit. ● Unterstützt Stereo-PCM und Dolby Digital 5.1, jedoch nicht DTS.
	Optischer Eingang: ● Bis zu 192 kHz/24 Bit. ● Unterstützt Stereo-PCM und Dolby Digital 5.1, jedoch nicht DTS.
	Line-Eingang: ● 2 Vrms ● Analogsignal, über ADC in ein Digitalsignal umgewandelt (bis zu 192 kHz/24 Bit)
Audioausgang	**Lautsprecherausgang:** ● Vier vergoldete Anschlussklemmen (unterstützt Bananenstecker oder blanke Kabelenden)
	USB-Ausgang: ● Unterstützt bis zu 8 Kanäle mit 192 kHz/24 Bit ● UAC 2.0 ● DC 5 V/1,5 A Ausgangsleistung
	Sub-Ausgang: ● Spezieller Ausgang für aktive Subwoofer (RCA Mono) ● 2,0 Vrms
Externer USB-Speicher	Greifen Sie auf Ihre persönliche Medienbibliothek zu und nutzen Sie sie als Medienserver für andere WiiM- und DLNA-Geräte. Unterstützt FAT32-, NTFS- und EXT4-Dateisysteme.
LED	Vierfarbige Status-LED – Rot, Grün, Blau und Weiß
Steuerung	3,5-Zoll-Touchscreen (Wiedergabesteuerung, Eingangswahl und mehr) Multifunktionaler Drehknopf (Lautstärke/Wiedergabe/Pause/Einrichtung/Zurücksetzen)

Gewicht	5,4 lbs (2,45 kg)
Abmessungen	200 x 211 x 76,2 mm
Stromversorgung	100–240 V, 50/60 Hz Wechselstrom

4. WiiM Amp Ultra Bedienelemente, Schnittstellen und Anzeigen

Bedienelemente und Anzeigen auf der Vorderseite



Jede nummerierte Taste oder Leuchte auf der Vorderseite wird im Folgenden erläutert:

1	**LCD-Display**	Ein 3,5-Zoll-Touchscreen zeigt den Wiedergabestatus an und ermöglicht die direkte Steuerung des WiiM Amp Ultra.
2	**LED-Anzeige**	Eine vierfarbige LED-Anzeige (RGBW) zeigt den Betriebsstatus des WiiM Amp Ultra an. Weitere Informationen finden Sie unter LED-Statusanzeigen.

3	**Lautstärkeregler**	**Drücken**: • Wiedergabe/Pause • WLAN-Einrichtung (3 Sekunden lang gedrückt halten) • Werkseinstellungen wiederherstellen (10 Sekunden lang gedrückt halten) **Im Uhrzeigersinn drehen**: Lautstärke erhöhen **Gegen den Uhrzeigersinn drehen**: Lautstärke verringern

Schnittstellen auf der Rückseite



Die nummerierten Anschlüsse auf der Rückseite werden im Folgenden erläutert:

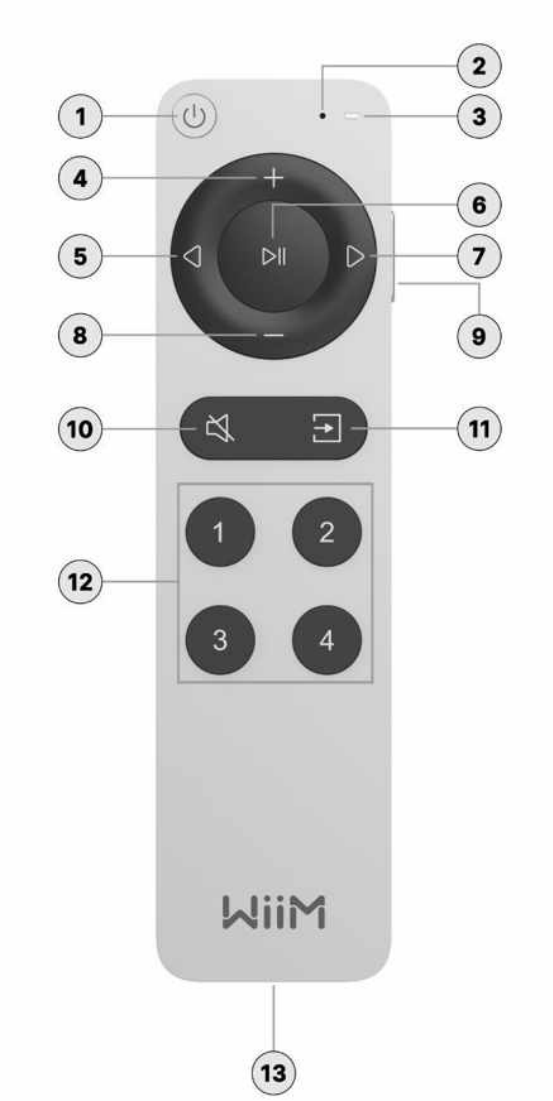
1	**OPTICAL IN**	Zum Anschluss externer Audioquellen wie Fernseher oder PC für den digitalen Audioeingang. Unterstützt Audioeingänge mit bis zu 192 kHz/24 Bit.
2	**HDMI ARC**	Anschluss an einen Fernseher für die

		Audioeingabe. Unterstützt Stereo-PCM und Dolby Digital (DTS wird nicht unterstützt).
3	**USB**	**USB IN**: Ermöglicht den Anschluss an USB-Speichergeräte zur direkten Wiedergabe von Audiodateien. ***Hinweis**: USB-Audioeingang wird nicht unterstützt.* **USB OUT**: Gibt hochwertige Audiodaten an einen externen DAC oder ein anderes Audiogerät mit USB-Audioeingang aus. ***Hinweis**: Verwenden Sie einen USB-Hub, um **USB IN** und **USB OUT** gleichzeitig anzuschließen.*
4	**LAN**	10/100-Mbps-Ethernet-Anschluss
5	**LINE IN**	Zum Anschluss externer Audioquellen wie CD-Player, Audioplayer und Fernseher für analoge Audioeingänge.
6	**Stromeingang**	100–240 V Wechselstrom, 50/60 Hz
7	**Lautsprecherausgang**	Anschluss an passive Lautsprecher über Blankodraht, Flachstecker oder Bananenstecker (L, R).
8	**SUB OUT**	Anschluss an einen aktiven Subwoofer und Ausgabe eines Signals mit 2,0 Vrms.

WiiM Voice Remote 2

Mit der mitgelieferten WiiM Voice Remote 2 können Sie den WiiM Amp Ultra mühelos steuern.

Ausführliche Anweisungen finden Sie unter „Verwendung Ihrer WiiM Voice Remote 2“.



Die einzelnen nummerierten Bedienelemente der WiiM Voice Remote 2 werden im Folgenden erläutert:

1	**Standby**	Drücken Sie diese Taste, um den WiiM Amp Ultra in den Standby-Modus zu versetzen.

2	**Mikrofon**	Erfasst Sprachbefehle.
3	**LED-Anzeige**	Blinkt bei jedem Tastendruck und signalisiert, dass die Fernbedienung aktiv ist und Ihren Befehl überträgt. ***Hinweis***: *Wenn die LED rot blinkt, ist die Batterie fast leer.*
4	**Lautstärke erhöhen**	Drücken Sie diese Taste, um die Lautsprecherlautstärke zu erhöhen.
5	**Zurück**	Drücken Sie diese Taste, um zur vorherigen Wiedergabe zurückzukehren oder die aktuelle Wiedergabe neu zu starten.
6	**Wiedergabe/Pause**	Drücken Sie diese Taste, um die aktuelle Wiedergabe zu starten oder anzuhalten.
7	**Weiter**	Drücken Sie diese Taste, um zur nächsten Wiedergabe zu springen.
8	**Lautstärke verringern**	Drücken Sie diese Taste, um die Lautsprecherlautstärke zu verringern.
9	**Sprachsteuerung**	Befindet sich auf der rechten Seite der Fernbedienung; gedrückt halten, um Sprachbefehle zu geben.
10	**Stummschalten/Stummschaltung aufheben**	Drücken Sie diese Taste, um die Lautsprecher stummzuschalten oder die Stummschaltung aufzuheben.
11	**Quellumschaltung**	Drücken Sie diese Taste, um die Eingangsquelle zu ändern.
12	**Voreingestellte Tastenkombinationen**	Drücken Sie die Tasten 1 bis 4, um die entsprechenden Voreinstellungen abzuspielen. Diese Tasten entsprechen den Voreinstellungen 1 bis 4 in der WiiM Home-App.

13	**USB-C-Ladeanschluss**	Schließen Sie ein USB-C-Kabel an diesen Anschluss an, um die Fernbedienung aufzuladen.

LED-Statusanzeigen

LED-Farbe/Muster		Zustand
Schnell blinkend, weiß		Hochfahren
Langsames Blinken in Weiß		OOBE/Bereit zur Einrichtung
Langsam blinkend grün		Bluetooth bereit zum Koppeln
Schnell blinkend weiß und grün		Verbindung mit WLAN wird hergestellt
Dauerhaft weiß		Mit WLAN verbunden
Dauerhaft grün		Bluetooth-Modus, gekoppelt
Dauerhaft hellgrün		Line-In-Modus
Dauerhaft orange		Optischer Eingang/TV-Modus
Langsames Blinken in Weiß und Grün		OTA-Update
Langsam blinkend weiß und rot		Auf Werkseinstellungen zurücksetzen
Dauerhaft gelb		Kein Netzwerk
Langsames Blinken in Rot		Fehlerhaft

5. Erste Schritte

Bevor Sie Ihren WiiM Amp Ultra verwenden, führen Sie die folgenden Schritte aus, um ihn einzurichten:

1. Verbinden Sie den WiiM Amp Ultra mit Ihrem Audiogerät.
2. Schalten Sie den WiiM Amp Ultra ein.
3. Laden Sie die WiiM Home-App herunter und installieren Sie sie auf Ihrem Mobilgerät.
4. Verwenden Sie die WiiM Home-App, um den WiiM Amp Ultra mit Ihrem Netzwerk zu verbinden.
5. Konfigurieren Sie den WiiM Amp Ultra in der WiiM Home-App nach Ihren Wünschen.

Nachdem Sie diese Schritte ausgeführt haben, ist Ihr WiiM Amp Ultra einsatzbereit. In den folgenden Unterkapiteln finden Sie detaillierte Anweisungen zu jedem Schritt.

Schließen Sie den Audioausgang des WiiM Amp Ultra an

Der WiiM Amp Ultra verfügt über drei verschiedene Audioausgangs-Schnittstellen:

- Lautsprecherausgang
- Sub-Ausgang
- USB-Ausgang

In erster Linie wird der WiiM Amp Ultra über die Lautsprecherausgangs-Schnittstelle an passive Lautsprecher und über die Subwoofer-Ausgangs-Schnittstelle an einen aktiven Subwoofer angeschlossen.

Wenn Sie zusätzlich einen USB-DAC oder einen Verstärker mit USB-Audioeingang anschließen möchten, kann der WiiM Amp Ultra über die USB-Ausgangs-Schnittstelle als Vorverstärker fungieren.

Neben der Audioausgabe über die oben genannten physischen Schnittstellen kann der WiiM Amp Ultra Audio auch über Bluetooth ausgeben. Ausführliche Anweisungen finden Sie unter Audioausgabe über Bluetooth.

***Hinweise**:*

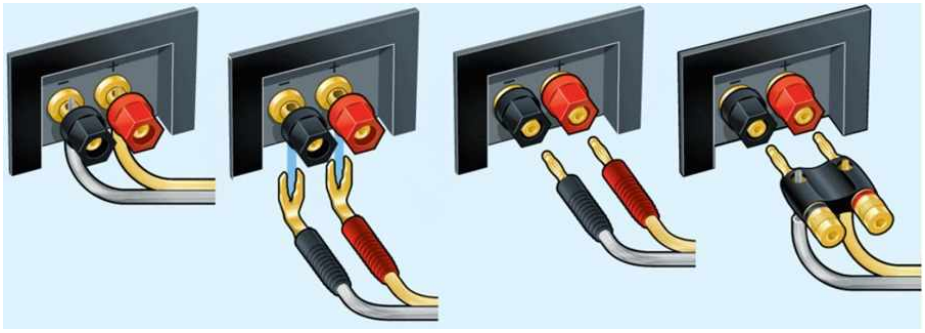
- *Der WiiM Amp Ultra gibt Audio jeweils nur über eine dieser Schnittstellen aus, mit Ausnahme des optionalen **Sub-Ausgangs**.*
- *Die Auswahl des richtigen Audioausgangsanschlusses ist entscheidend für die Tonausgabe. Eine falsche Auswahl kann dazu führen, dass kein Ton ausgegeben wird.*
- *Für eine bitgenaue Audioausgabe wählen Sie den digitalen Audioausgang und aktivieren Sie **„Feste Lautstärkeausgabe“**, deaktivieren Sie den EQ und Mono-Audio in den Geräteeinstellungen der WiiM Home-App.*
- *Sie haben zwei Möglichkeiten, die Lautstärke Ihres Systems zu regeln:*
  - *Regeln Sie die Lautstärke direkt über Ihren AV-Receiver oder Verstärker, wenn **„Fixed Volume Output“ (Feste Lautstärkeausgabe)** auf dem WiiM Amp Ultra eingestellt ist.*
  - *Regeln Sie die Lautstärke über die WiiM Home-App, aber deaktivieren Sie dabei unbedingt **„Fixed Volume Output“ (Feste Lautstärkeausgabe**). (Empfohlene Methode)*

Szenario 1: Lautsprecherausgang (passive Lautsprecher)

Der Lautsprecherausgang des WiiM Amp Ultra wird an die passiven Lautsprecher angeschlossen.

Kabelanforderungen: Verwenden Sie zwei Lautsprecherkabel.

Es gibt mehrere Möglichkeiten, Lautsprecherkabel von Ihren passiven Lautsprechern an den WiiM Amp Ultra anzuschließen, z. B. mit blanken Drähten, Flachsteckern oder Bananensteckern. Hier sind einige Beispiele für Stecker (Quelle: Crutchfield).

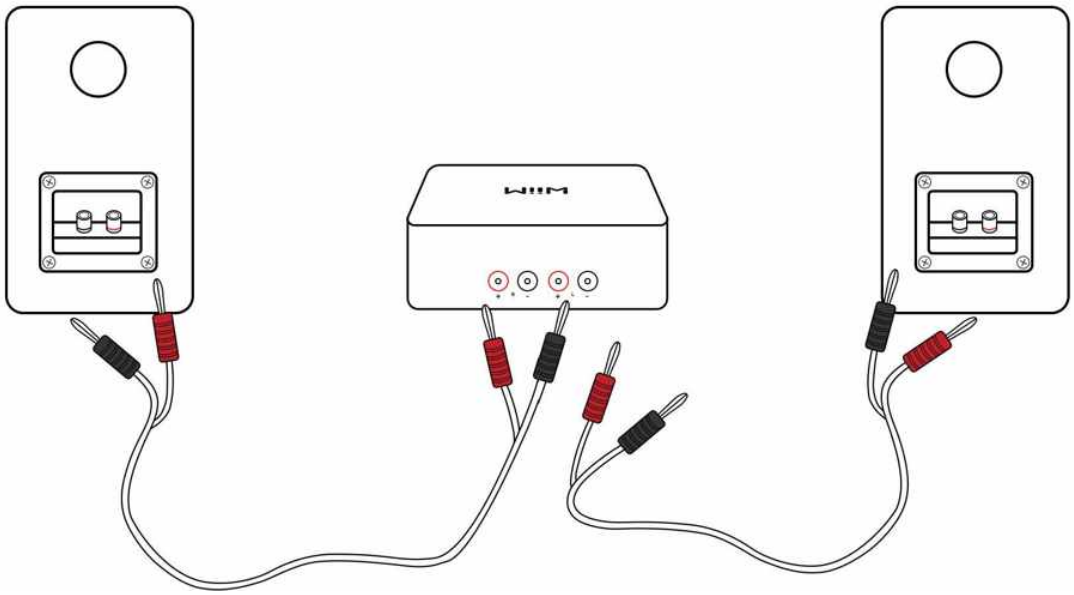


***Hinweis**: Für den besten Klang und eine zuverlässigere Leistung werden Bananenstecker empfohlen.*

Schritte zum Anschließen der Kabel:

1. Verwenden Sie ein Lautsprecherkabel, um den linken passiven Lautsprecher mit den linken (L) Anschlüssen des WiiM Amp Ultra zu verbinden.
2. Verwenden Sie das andere Lautsprecherkabel, um den rechten passiven Lautsprecher mit den rechten (R) Anschlüssen des WiiM Amp Ultra zu verbinden.

***Hinweis**: Achten Sie darauf, dass die Farben der Stecker (rot und schwarz) mit den entsprechenden Anschlüssen am WiiM Amp Ultra und den Lautsprechern übereinstimmen.*



Szenario 2: Sub-Ausgang (aktiver Subwoofer)

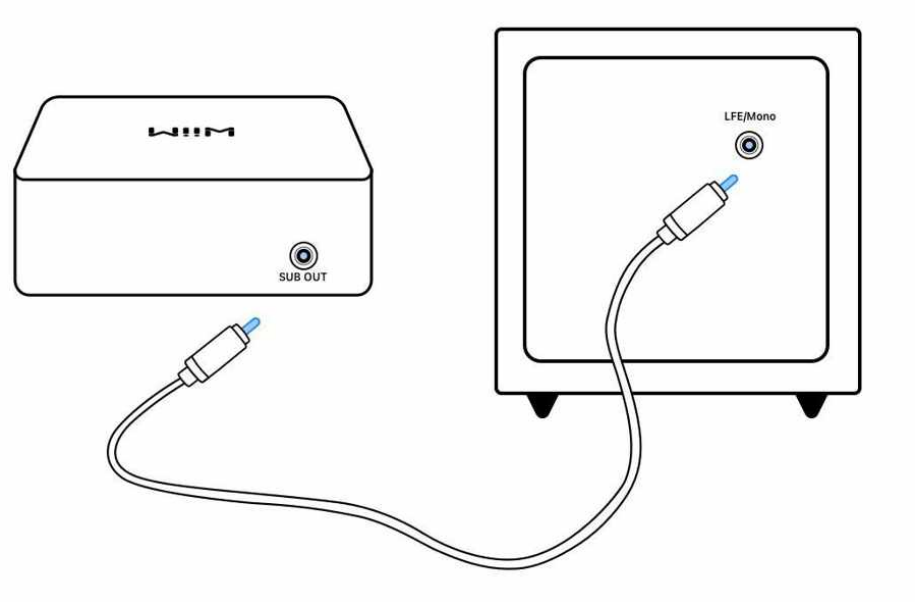
Der **Sub**-Ausgang des WiiM Amp Ultra wird an einen aktiven Subwoofer angeschlossen, um den Bass zu verstärken.

Kabelanforderungen: Verwenden Sie ein RCA-Monokabel mit einer Impedanz von 75 Ohm:



Schritte zum Anschließen des Kabels:

1. Verbinden Sie ein Ende des Cinch-Kabels mit dem **Sub**-Ausgang des WiiM Amp Ultra.
2. Verbinden Sie das andere Ende des Cinch-Kabels mit dem Eingang Ihres aktiven Subwoofers. Wenn Ihr Subwoofer über zwei Cinch-Eingänge verfügt, wählen Sie den mit **LFE** oder **Mono** gekennzeichneten Eingang.



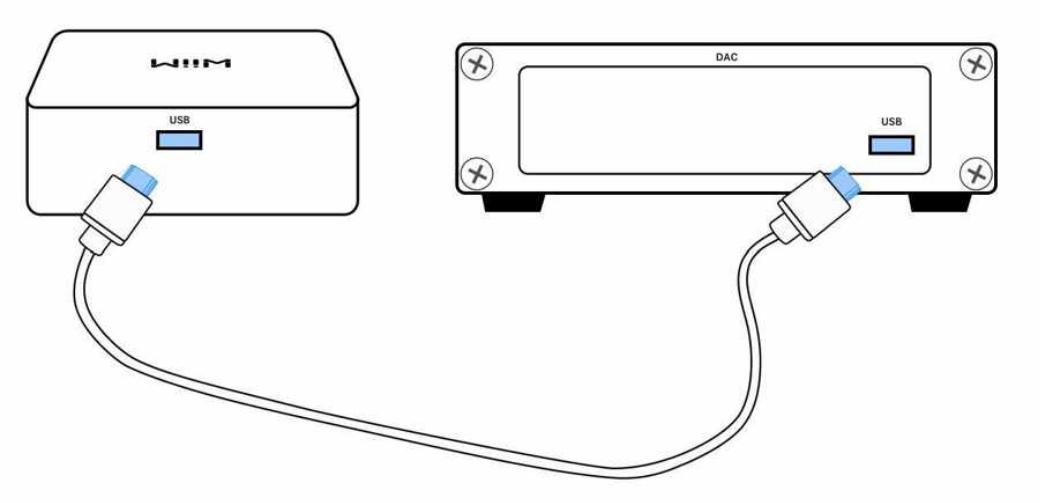
Szenario 3: USB-Ausgang (DACs oder Verstärker)

Der USB-Ausgang des WiiM Amp Ultra wird in der Regel an ein externes Gerät angeschlossen, z. B. an DACs oder Verstärker, die USB-Audioeingänge unterstützen.

Kabelanforderungen: Verwenden Sie ein USB-Kabel

Schritte zum Anschließen des Kabels:

1. Stecken Sie ein Ende des USB-Kabels in den USB-Anschluss des WiiM Amp Ultra.
2. Stecken Sie das andere Ende des Kabels in den USB-Eingangsanschluss des DACs oder Verstärkers.


USB
DAC
USB

Anschluss des Audioeingangs des WiiM Amp Ultra

Der WiiM Amp Ultra verfügt über drei verschiedene Audioeingänge:

- Analoger Line-Eingang
- Digitaler optischer Eingang (TOSLINK)
- HDMI ARC

Der WiiM Amp Ultra fungiert sowohl als Verstärker als auch als Netzwerk-Audiosender über WLAN oder Ethernet. Sie haben die Möglichkeit, analoge Audioeingänge von Quellen wie CD-Playern, Plattenspielern, Fernsehern oder Computern einzeln oder in mehreren Kombinationen auf andere WiiM-Geräte zu streamen.

Zusätzlich zu den oben genannten physischen Eingangs-Schnittstellen können Sie auch Audio von einem externen Gerät (z. B. Smartphones oder Tablets) über Bluetooth an den WiiM Amp Ultra streamen. Ausführliche Anweisungen finden Sie unter Audioeingang über Bluetooth.

Hinweise:

- *Die Schnittstellen **„Optical In“** und **„HDMI ARC“** am WiiM Amp Ultra unterstützen nur die Audioformate **PCM** und **Dolby Digital 5.1**. Stellen Sie sicher, dass das an den WiiM Amp Ultra angeschlossene Audiogerät so eingestellt ist, dass es Audio im **PCM**- oder **Dolby Digital 5.**1-Format ausgibt. Andernfalls hören Sie möglicherweise keinen Ton.*
- *Um Ihren Fernseher über ein HDMI-Kabel an den WiiM Amp Ultra anzuschließen, wählen Sie den HDMI-Anschluss an Ihrem Fernseher mit der Bezeichnung **„HDMI ARC**“. Bitte beachten Sie, dass bei Anschluss an andere HDMI-Anschlüsse kein Ton an den WiiM Amp Ultra übertragen wird.*
- *Sie können auch die **automatische** Erkennungsfunktion des WiiM Amp Ultra aktivieren, um Ihre **Line-In**-, **Optical-In**- oder HDMI-ARC-Quelle automatisch wiederzugeben, wenn der WiiM Amp Ultra ein Signal erkennt. Sie können diese Funktion über die WiiM Home-App aktivieren.*
- *Der WiiM Amp Ultra verfügt über einen integrierten EQ, mit dem Sie den Audioeingang nach Ihrem Geschmack bearbeiten können. Sie können die Lautstärke auch über die WiiM Home-App fernsteuern, ohne die Lautstärke der Eingangsquelle zu verändern.*
- *Einige Quellgeräte erfordern möglicherweise einen Vorverstärker. Beispielsweise verfügen einige Plattenspieler nicht über einen integrierten Vorverstärker, sodass Sie Ihren Plattenspieler zunächst an einen externen Vorverstärker anschließen und diesen dann an den WiiM Amp Ultra anschließen müssen.*

Szenario 1: Analoger Line-In-Audioeingang (CD-Player, Plattenspieler mit integriertem Vorverstärker oder PC)

Die **Line**-In-Schnittstelle des WiiM Amp Ultra wird in der Regel zum Anschluss eines CD-Players, eines Plattenspielers mit integriertem Vorverstärker oder eines PCs verwendet, um analoge Audioeingänge zu empfangen.

Kabelanforderungen: Es kann eines der beiden folgenden Kabeltypen verwendet werden.

- Ein RCA-zu-RCA-Kabel wie unten abgebildet:



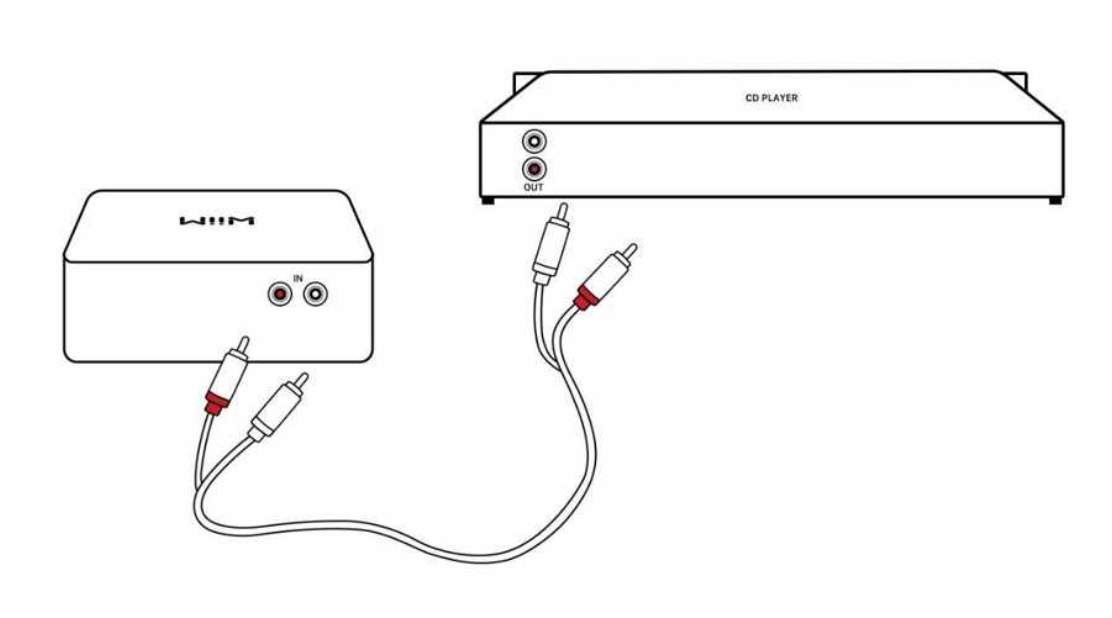
- Ein Aux-zu-RCA-Kabel wie unten abgebildet:



Schritte zum Anschließen des Kabels:

1. Stecken Sie die RCA-Stecker an einem Ende des Kabels in den **Line-**In-Anschluss des WiiM Amp Ultra.

2. Stecken Sie das andere Ende des Kabels in den **AUX-** oder Line-Out-Anschluss Ihrer Audioquelle (CD-Player, Plattenspieler, Fernseher oder PC).



Szenario 2: Optischer Audioeingang (Fernseher oder PC)

Die **optische** Eingangsbuchse am WiiM Amp Ultra wird in der Regel zum Anschluss an einen Fernseher oder PC verwendet, um Audioeingänge zu empfangen.

Kabelanforderungen: Verwenden Sie ein optisches TOSLINK-Kabel wie unten gezeigt:

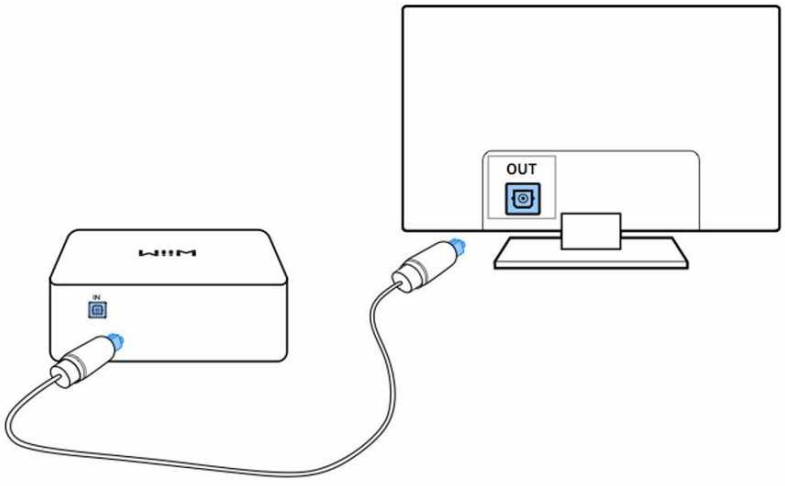


Schritte zum Anschließen des Kabels

1. Stecken Sie ein Ende des optischen Kabels in den **optischen** Eingang des WiiM Amp Ultra.

   ***Hinweis**: Achten Sie darauf, dass die Einsteckrichtung des optischen Kabels mit dem Anschluss übereinstimmt. Eine falsche Einsteckrichtung kann die optische Buchse beschädigen.*

2. Stecken Sie das andere Ende des Kabels in den **optischen** Ausgang des Fernsehers oder PCs.



Hinweis: *Die* ***optische*** *Eingangs-Schnittstelle am WiiM Amp Ultra unterstützt nur die Audioformate* ***PCM*** *und* ***Dolby Digital 5.1****. Stellen Sie sicher, dass das an den WiiM Amp Ultra angeschlossene Audiogerät so eingestellt ist, dass es Audio im* ***PCM****- oder* ***Dolby Digital 5.****1-Format ausgibt. Andernfalls hören Sie möglicherweise keinen Ton.*

Szenario 3: HDMI-ARC-Audioquelleneingang (Fernseher)

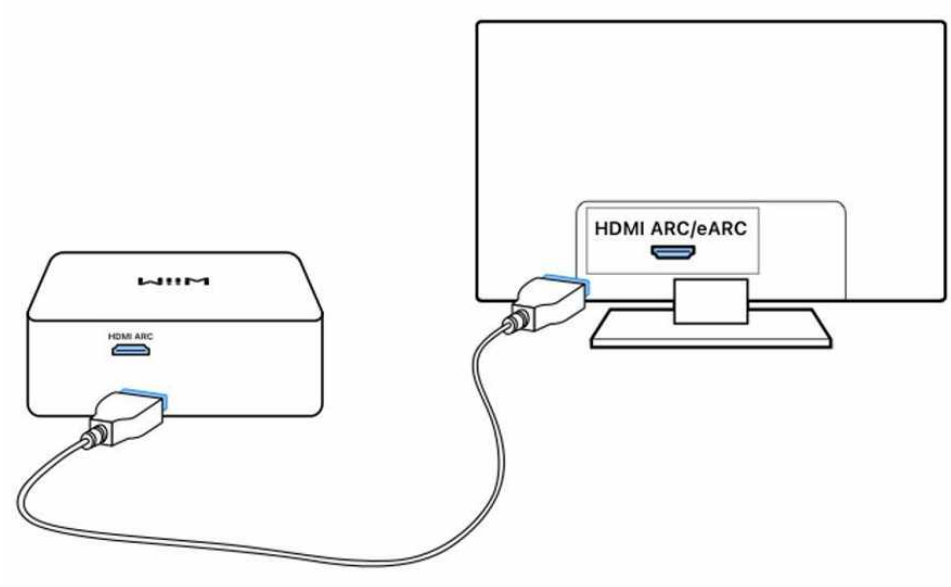
Die **HDMI-**ARC-Schnittstelle des WiiM Amp Ultra wird in der Regel zum Anschluss an einen Fernseher verwendet, um Audioeingänge zu empfangen.

Kabelanforderungen: Verwenden Sie ein HDMI-Kabel wie unten gezeigt:



Schritte zum Anschließen des Kabels

1. Stecken Sie ein Ende des HDMI-Kabels in den **HDMI**-ARC-Anschluss des WiiM Amp Ultra.
2. Stecken Sie das andere Ende des Kabels in den **HDMI ARC/eARC**-Anschluss des Fernsehers.



Hinweis: *Die* ***HDMI*** *ARC-Schnittstelle des WiiM Amp Ultra unterstützt nur die Audioformate* ***PCM*** *und* ***Dolby Digital 5.1****. Stellen Sie sicher, dass das an den WiiM Amp*

*Ultra angeschlossene Audiogerät so eingestellt ist, dass es Audio im **PCM**- oder **Dolby Digital 5.**1-Format ausgibt. Andernfalls ist möglicherweise kein Ton zu hören.*

WiiM Amp Ultra einschalten

***Wichtiger Sicherheitshinweis**: Bevor Sie den WiiM Amp Ultra an die Stromversorgung anschließen, müssen Sie unbedingt zuerst Ihre Lautsprecher und alle anderen Audioanschlüsse anschließen. Diese Reihenfolge ist wichtig, um sowohl Ihre Geräte als auch die Qualität Ihres Audioerlebnisses zu schützen. Wenn Sie diese Vorgehensweise befolgen, stellen Sie einen sicheren und effizienten Einrichtungsprozess für den WiiM Amp Ultra sicher.*

Um eine optimale Leistung des WiiM Amp Ultra zu erzielen, verwenden Sie bitte das mit Ihrem Gerät mitgelieferte Netzkabel. Dieses Kabel wurde speziell für einen breiten Spannungsbereich von 100 bis 240 V Wechselstrom entwickelt. Diese Flexibilität gewährleistet, dass der WiiM Amp Ultra an verschiedenen Orten sicher und effektiv mit Strom versorgt werden kann.

Warten Sie nach dem Einschalten des WiiM Amp Ultra 30 Sekunden, bis er vollständig hochgefahren ist, bevor Sie mit dem Einrichtungsprozess beginnen.

Laden Sie die WiiM Home App herunter und installieren Sie sie

- Für ein iOS- oder Android-Gerät scannen Sie den folgenden QR-Code, um die App herunterzuladen:



- Die Beta-Version ist auch für Windows und Mac OS verfügbar. Laden Sie sie hier herunter.

-WiiM Amp Ultra einrichten

Sie können den WiiM Amp Ultra über WLAN oder Ethernet mit der WiiM Home App einrichten. Wenn Sie sich für eine Verbindung über WLAN entscheiden, halten Sie bitte das Netzwerkpasswort bereit. So wird ein reibungsloser und effizienter Einrichtungsprozess gewährleistet.

Einrichtung des WiiM Amp Ultra über WLAN mit der WiiM Home App

1. Wenn die Aufforderung **„Einrichten“** auf dem Bildschirm des WiiM Amp Ultra erscheint, öffnen Sie die WiiM Home-App auf Ihrem Smartphone oder Tablet.



2. Wenn das Popup-Fenster **„Einrichten“** in der App erscheint, tippen Sie darauf, um die Einrichtung zu starten.



Auf dem Bildschirm des WiiM Amp Ultra wird die folgende Aufforderung angezeigt.



3. Befolgen Sie die Anweisungen auf dem Bildschirm, um die Einrichtung abzuschließen:

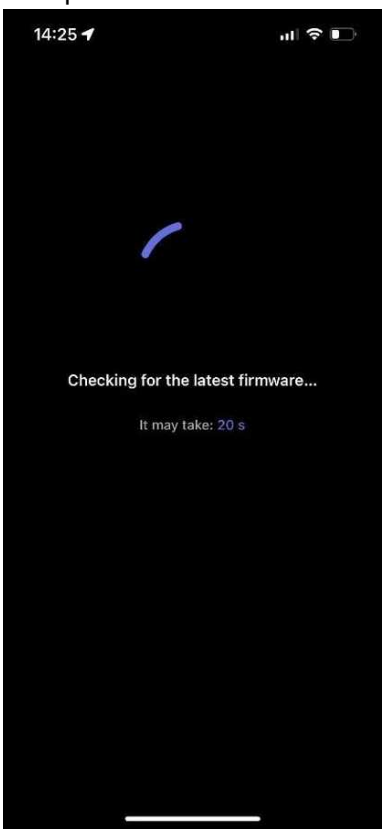
   a) Verbinden Sie den WiiM Amp Ultra mit demselben WLAN-Netzwerk wie die WiiM Home App.



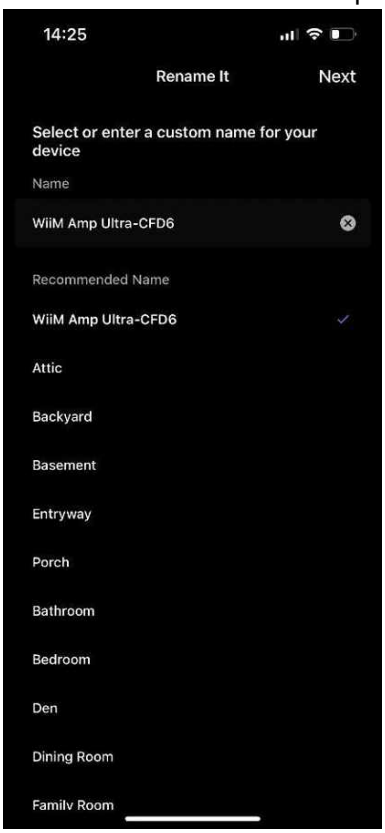
Wenn der WiiM Amp Ultra erfolgreich mit dem WLAN-Netzwerk verbunden ist, wird die folgende Aufforderung auf dem Bildschirm des WiiM Amp Ultra angezeigt.



b) Überprüfen und aktualisieren Sie die Firmware.



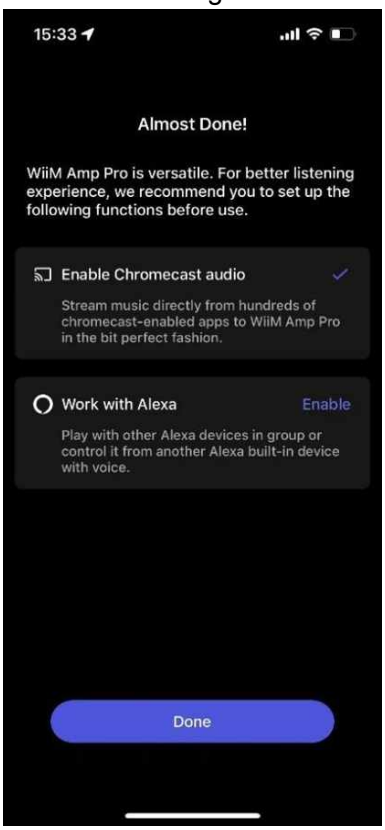
c) Benennen Sie den WiiM Amp Ultra um.



d) Richten Sie die WiiM Voice Remote 2 ein. Weitere Informationen finden Sie unter „Verwendung der WiiM Voice Remote 2“.



e) Richten Sie Google Cast und Amazon Alexa ein.



Einrichtung des WiiM Amp Ultra über Ethernet mit der WiiM Home App

1. Schließen Sie ein Ethernet-Kabel an den WiiM Amp Ultra an.
2. Öffnen Sie die WiiM Home App auf Ihrem Smartphone oder Tablet.
3. Wenn das Popup-Fenster **„Los geht's“** in der App angezeigt wird, tippen Sie darauf, um die Einrichtung zu starten.

   ***Hinweis**: Wenn das Popup-Fenster **„Los geht's“** nicht angezeigt wird, tippen Sie oben rechts auf **„Gerät hinzufügen“,** um es aufzurufen.*



4. Befolgen Sie die Anweisungen auf dem Bildschirm, um die Einrichtung abzuschließen.

Konfigurieren Sie den WiiM Amp Ultra in der WiiM Home App

Sobald der WiiM Amp Ultra eingerichtet ist, konfigurieren Sie ihn in der WiiM Home App, einschließlich der Einstellungen für Audioeingang, Audioausgang, Subwoofer, Raumkorrektur und EQ-Anpassungen.

Ausführliche Anweisungen finden Sie unter „WiiM Amp Ultra konfigurieren“.

Füllen Sie Ihr Zuhause mit Klang

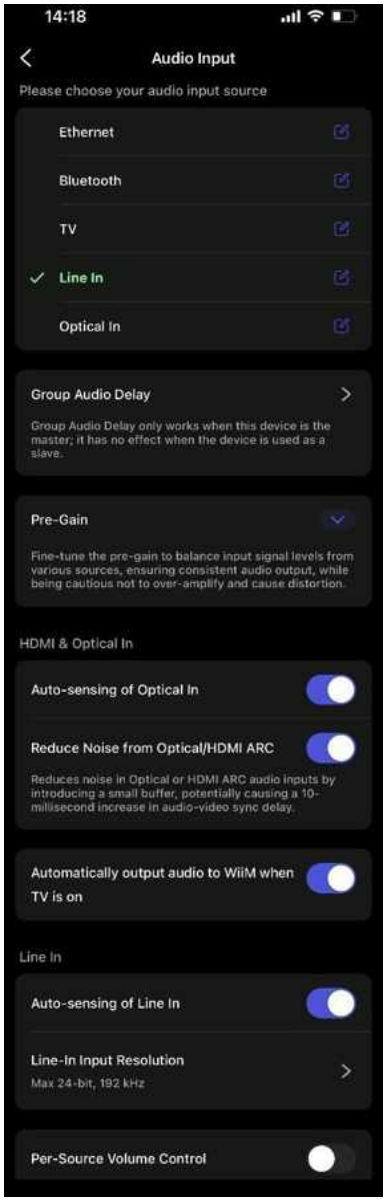
Spielen Sie nun Musik von Ihren bevorzugten Audioquellen ab, darunter Fernseher, Verstärker-Plattenspieler, CD-Player oder MP3-Player. Alternativ können Sie Ihre Lieblingsmusik und Radiosender nahtlos über WLAN oder Bluetooth streamen.

Der WiiM Amp Ultra kann mit anderen WiiM-Geräten gruppiert werden, um ein synchronisiertes Musikerlebnis in Ihrem gesamten Zuhause zu schaffen. Sie können Ihr Hörerlebnis weiter ausbauen, indem Sie den WiiM Amp Ultra mit Alexa- oder Google Cast-fähigen Geräten gruppieren und so ein nahtloses Multiroom-Audiosystem ermöglichen. Weitere Informationen finden Sie unter Multiroom-Audio und Stereo-Kopplung.

6. WiiM Amp Ultra-Konfiguration

Audioeingangsquelle auswählen und Audioeingang konfigurieren

1. Öffnen Sie die WiiM Home-App.
2. Navigieren Sie zur Registerkarte **„Geräte**“.
3. Tippen Sie auf das Symbol **„Geräteeinstellungen“ (**) des WiiM Amp Ultra.
4. Wählen Sie im Abschnitt **„Sound**“ **die Option „Audioeingang“** aus.
5. Wählen Sie die Audioeingangsquelle aus und passen Sie die entsprechenden Einstellungen an.

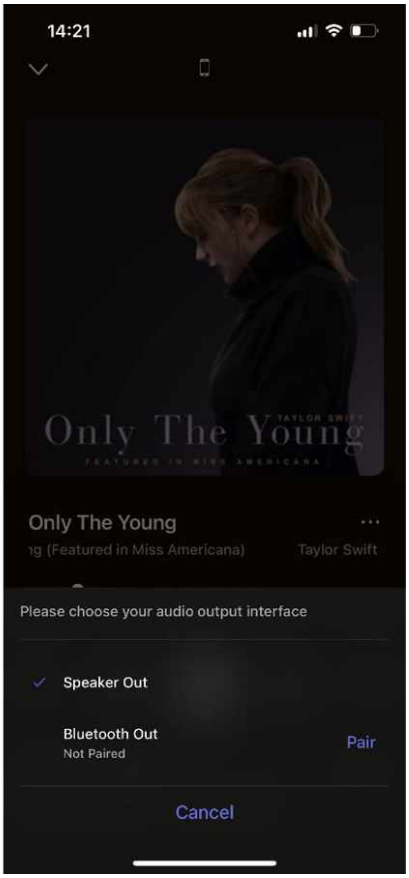

14:18
Audio Input
Please choose your audio input source
Ethernet
Bluetooth
TV
Line In
Optical In
Group Audio Delay
Group Audio Delay only works when this device is the master; it has no effect when the device is used as a slave.
Pre-Gain
Fine-tune the pre-gain to balance input signal levels from various sources, ensuring consistent audio output, while being cautious not to over-amplify and cause distortion.
HDMI & Optical In
Auto-sensing of Optical In
Reduce Noise from Optical/HDMI ARC
Reduces noise in Optical or HDMI ARC audio inputs by introducing a small buffer, potentially causing a 10-millisecond increase in audio-video sync delay.
Automatically output audio to WiiM when TV is on
Line In
Auto-sensing of Line In
Line-In Input Resolution
Max 24-bit, 192 kHz
Per-Source Volume Control

Wählen Sie „Audioausgangsschnittstelle“

Option 1: Wählen Sie „Audioausgangsschnittstelle“ unter „Aktuelle Wiedergabe“

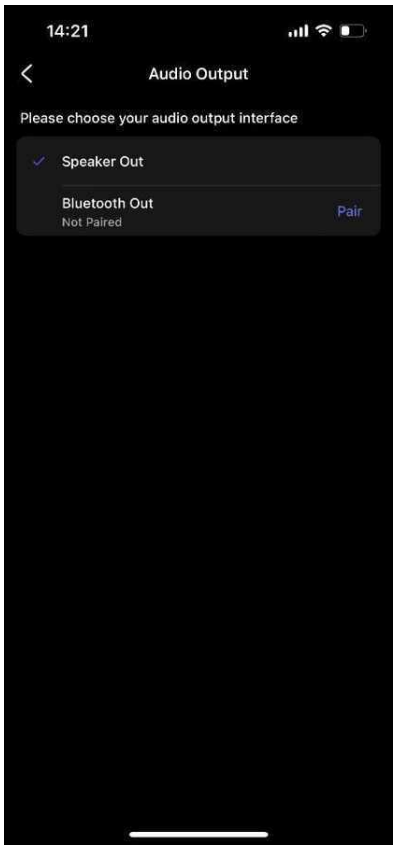
1. Öffnen Sie die WiiM Home-App.
2. Gehen Sie zur Seite **„Aktuelle Wiedergabe**“.
3. Tippen Sie unten auf das Symbol „ “ und wählen Sie die Ausgabeschnittstelle aus.





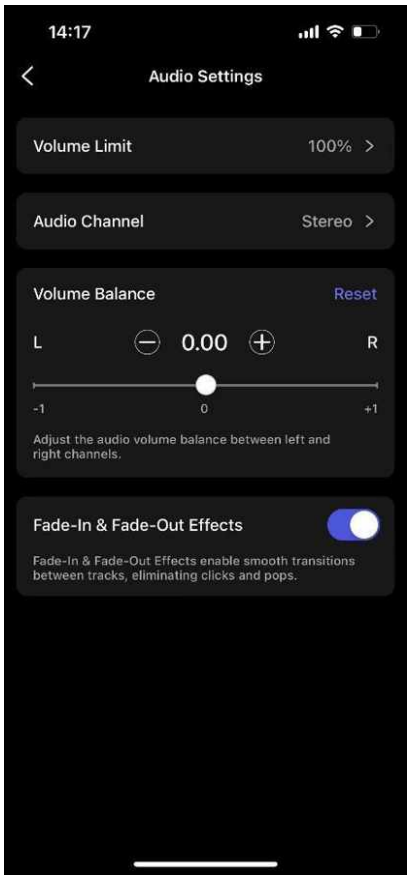
Option 2: Wählen Sie „Audio Output Interface“ (Audioausgangsschnittstelle) in den Geräteeinstellungen

1. Öffnen Sie die WiiM Home-App.
2. Navigieren Sie zur Registerkarte **„Geräte**“.
3. Tippen Sie auf das Symbol **„Device Settings“ (Geräteeinstellungen)** „ “ (Geräteeinstellungen) des WiiM Amp Ultra.
4. Tippen Sie im Abschnitt **„Sound**“ auf **„Audio Output**“.
5. Wählen Sie die Ausgabeschnittstelle aus.



Audioausgabeeinstellungen anpassen

1. Öffnen Sie die WiiM Home-App.
2. Navigieren Sie zur Registerkarte **„Geräte**“.
3. Tippen Sie auf das Symbol **„Geräteeinstellungen“** „ “ des WiiM Amp Ultra.
4. Wählen Sie im Abschnitt **„Sound**“ die **Option „Audioeinstellungen**“.
5. Passen Sie die Audioausgabeeinstellungen entsprechend Ihren Präferenzen und der Ausgabeschnittstelle an:



Subwoofer-Einstellungen anpassen

Wenn Sie einen Subwoofer an den WiiM Amp Ultra anschließen, gehen Sie in der WiiM Home-App zu **„Geräteeinstellungen“** > **„Subwoofer“**, um die Subwoofer-Einstellungen zu aktivieren und anzupassen. Dadurch wird sichergestellt, dass der Subwoofer nahtlos mit Ihrem Audiosystem zusammenarbeitet und eine optimale Klangqualität erzielt wird.

Ausführliche Anweisungen finden Sie unter Tutorial: Einstellen der Subwoofer-Einstellungen auf WiiM-Geräten für optimale Klangqualität.

Raumkorrektur

Mit der Raumkorrekturfunktion in der WiiM Home-App können Sie die Audioqualität verbessern, indem Sie sie an die einzigartigen akustischen Eigenschaften Ihres Raums anpassen. Diese Funktion minimiert unerwünschte Audioprobleme wie Echos, Reflexionen und stehende Wellen und sorgt so für ein ausgewogeneres und präziseres Hörerlebnis.

Ausführliche Anweisungen finden Sie im Leitfaden zur Raumkorrektur.

Equalizer (EQ)

Mit der Funktion „Per-Source EQ“ in der WiiM Home-App können Sie Ihr Audioerlebnis verbessern.

Wählen Sie aus 24 voreingestellten EQ-Einstellungen für schnelle Anpassungen, nutzen Sie den 10-Band-Grafik-EQ (GEQ) für eine intuitive Steuerung oder optimieren Sie Ihren Klang mit dem 10-Band-Parametrischen-EQ (PEQ) für eine präzise und detaillierte Anpassung.

Ausführliche Anweisungen finden Sie im EQ-Handbuch.

7. Audioausgabe/-eingabe über Bluetooth

Audioeingang über Bluetooth

Mit Bluetooth können Sie Musik von verschiedenen Geräten wie Smartphones, Tablets, Fernsehern und Laptops streamen. Um mit dem Streaming zu beginnen, koppeln Sie zunächst Ihr Gerät mit dem WiiM Amp Ultra.

Sie können eine der folgenden Optionen auswählen, um Ihr Gerät mit dem WiiM Amp Ultra zu koppeln:

- **Option 1: Bluetooth-Kopplung mit der WiiM Voice Remote 2**

  Halten Sie die Wiedergabetaste auf der WiiM Voice Remote 2 mindestens 3 Sekunden lang gedrückt, um den Kopplungsmodus zu starten.

- **Option 2: Bluetooth-Kopplung über das Bildschirmmenü des WiiM Amp Ultra**

  Tippen Sie auf **„Eingabe“** und wählen Sie dann **„Bluetooth“** auf dem Bildschirm des WiiM Amp Ultra, um den Kopplungsmodus zu starten.

- **Option 3: Bluetooth-Kopplung mit der WiiM Home App**

  Wenn der WiiM Amp Ultra mit Ihrem Netzwerk verbunden ist, können Sie den Bluetooth-Kopplungsmodus in der WiiM Home App starten, indem Sie auf der Registerkarte **„Browse“ (Durchsuchen) „Bluetooth“** als Eingangsquelle auswählen.

  In diesem Fall startet die App automatisch den Kopplungsmodus für den WiiM Amp Ultra, wenn kein Gerät mit dem WiiM Amp Ultra verbunden ist.

***Hinweis**: Die Bluetooth-Funktion ist mit den Profilen A2DP und AVRCP kompatibel und unterstützt sowohl SBC- als auch AAC-Codecs.*

Audioausgabe über Bluetooth

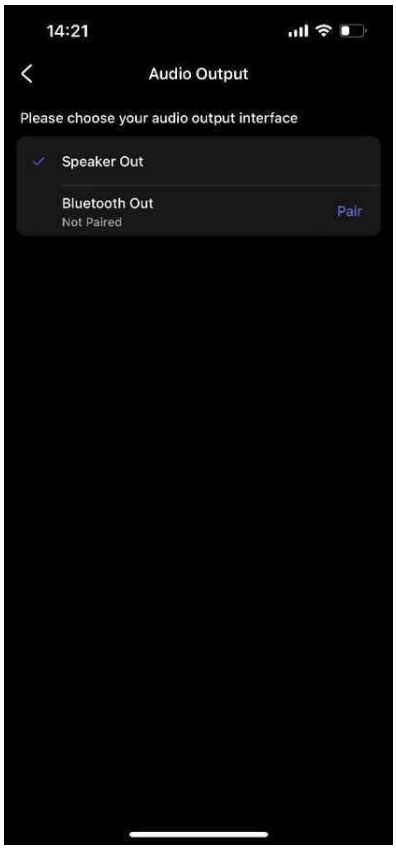
Sie können den WiiM Amp Ultra als Bluetooth-Quellgerät verwenden und so eine nahtlose Kopplung mit Ihrem Bluetooth-Lautsprecher, Kopfhörer oder Ohrhörer ermöglichen.

Bevor Sie beginnen, stellen Sie sicher, dass sich Ihr Bluetooth-Gerät im Kopplungsmodus befindet, damit es vom WiiM Amp Ultra erkannt werden kann.

Wählen Sie dann eine der folgenden Methoden, um die Bluetooth-Audioausgabe vom WiiM Amp Ultra an Ihr Bluetooth-Gerät zu aktivieren:

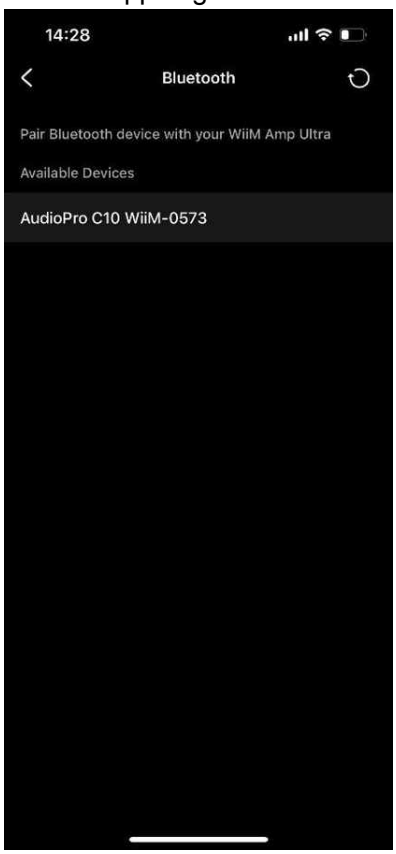
Option 1: Über die Geräteeinstellungen in der WiiM Home App

1. Öffnen Sie die WiiM Home App auf Ihrem iOS- oder Android-Gerät.
2. Wählen Sie die Registerkarte **„Geräte**“.
3. Tippen Sie auf das Symbol **„Geräteeinstellungen“** be en des WiiM Amp Ultra.
4. Wählen Sie **„Audioausgabe“** und tippen Sie dann neben **„Bluetooth-Ausgabe“** auf **„Koppeln“**, um die Kopplung zu starten.



5. Wählen Sie das gewünschte externe Bluetooth-Gerät (z. B. einen Lautsprecher)

für die Kopplung aus.

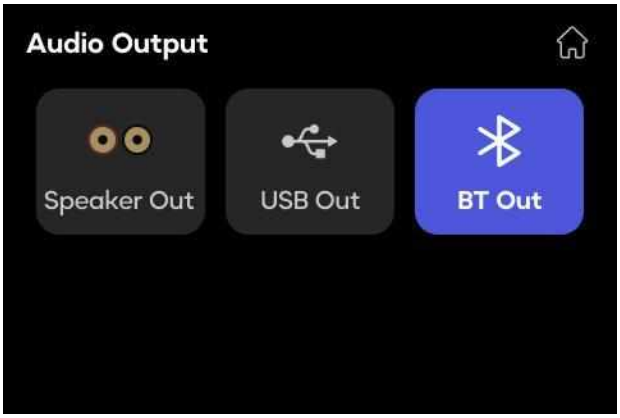


Option 2: Über „Aktuelle Wiedergabe“ in der WiiM Home-App

Sie können diesen Vorgang auch ausführen, indem Sie die Bluetooth-Ausgabe auf der Seite **„Aktuelle Wiedergabe“** auswählen. Weitere Informationen finden Sie unter „Audioausgangsschnittstelle auswählen“.

Option 3: Über das Bildschirmmenü des WiiM Amp Ultra

Tippen Sie auf **„Ausgabe“** und wählen Sie dann **„BT-Ausgang“** im Bildschirmmenü des WiiM Amp Ultra.



8. USB-Medienbibliothek

Über den USB-Anschluss des WiiM Amp Ultra können Sie Musik direkt von einem angeschlossenen USB-Laufwerk oder einer Festplatte abspielen und so bequem auf Ihre gespeicherte Musikbibliothek zugreifen.

Weitere Informationen finden Sie unter Erstellen und Verwalten Ihrer erweiterten USB-Medienbibliothek.

9. Sprachsteuerung

Navigieren und steuern Sie den WiiM Amp Ultra mit Sprachbefehlen, um Musik zu suchen, abzuspielen, anzuhalten oder zu überspringen und vieles mehr.

Der WiiM Amp Ultra unterstützt die folgenden Sprachsteuerungsdienste:

- **Amazon Alexa**

  Anweisungen finden Sie unter „So verwenden Sie Alexa mit Ihrem WiiM-Gerät“.

- **Google Voice Assistant**

  Anweisungen finden Sie unter „So steuern Sie das WiiM-Gerät über Google Assistant“.

10. Direkte Steuerung über Ihre Lieblings-App

Mit den folgenden Methoden können Sie von Ihren Lieblings-Apps direkt auf Ihren WiiM Amp Ultra streamen.

Spotify Connect

Spotify Connect ist eine Möglichkeit, Spotify über Ihr WLAN-kompatibles Gerät über Wi-Fi oder Ethernet abzuspielen. Das bedeutet, dass Sie Ihre Lieblingsmusik überall im Haus abspielen können, ohne jedes Mal, wenn Sie Musik hören möchten, eine komplizierte Bluetooth-Kopplung zwischen den Geräten vornehmen zu müssen.

Spotify Connect funktioniert mit Smartphones, Tablets oder PCs, die als Fernbedienung für Spotify dienen. Es werden sowohl kostenlose als auch Premium-Konten unterstützt. Weitere Informationen finden Sie unter Spotify Connect.

Die Verwendung von Spotify Connect gewährleistet die beste Audioqualität und das beste Streaming-Erlebnis auf dem WiiM Amp Ultra.



So verwenden Sie Spotify Connect

1. Starten Sie die Spotify-App auf Ihrem Mobilgerät.
2. Spielen Sie einen Song ab und gehen Sie zum Bildschirm **„Aktuelle Wiedergabe“**.
3. Tippen Sie auf das Lautsprechersymbol in der unteren linken Ecke.
4. Wählen Sie Ihr WiiM-Gerät aus der Liste aus.

Ausführliche Anweisungen finden Sie unter „So streamen Sie Musik über Spotify Connect“.

Multi-Room- und Stereo-Kopplung

Befolgen Sie diese Anweisungen, um Spotify Connect für Multi-Room oder Stereo-Kopplung zu verwenden:

1. Gruppieren Sie mehrere WiiM-Geräte in der WiiM Home-App. Eine Anleitung finden Sie unter „WiiM-Multiroom-Audio/Stereo-Kopplung“.
2. Streamen Sie Spotify-Musik auf die gruppierten WiiM-Geräte. Der Gruppenname entspricht dem Namen des führenden Geräts der Gruppe.

Lizenzinformationen

Die Spotify-Software unterliegt Lizenzen von Drittanbietern, die Sie hier finden:
https://www.spotify.com/connect/third-party-licenses

TIDAL Connect

TIDAL ist eine globale Musik-Streaming-Plattform, die Fans durch einzigartige Erlebnisse und höchste Klangqualität näher an die Künstler heranbringt. Streamen Sie Ihre Lieblingsmusik nahtlos von der TIDAL-App direkt auf Ihre Geräte in höchstmöglicher Qualität.

Mit TIDAL Connect können Sie Musik aus der TIDAL-App auf kompatible Geräte streamen. Ähnlich wie Spotify Connect ermöglicht es Benutzern, Musik aus der App auf verbundene Geräte zu streamen. Das bedeutet, dass Sie Ihr Smartphone oder Ihren Computer als Controller verwenden können, um Musik auf dem WiiM Amp Ultra abzuspielen.

So verwenden Sie TIDAL Connect

5. Starten Sie die TIDAL-App auf Ihrem Mobilgerät.
6. Spielen Sie einen Song ab und gehen Sie zum Bildschirm **„Aktuelle Wiedergabe**“.
7. Tippen Sie auf das Lautsprechersymbol in der oberen rechten Ecke.
8. Wählen Sie Ihr WiiM-Gerät aus der Liste aus.

Ausführliche Anweisungen finden Sie unter „So streamen Sie Musik über TIDAL Connect“.

Multi-Room- und Stereo-Kopplung

Befolgen Sie diese Anweisungen, um TIDAL Connect für Multi-Room oder Stereo-Kopplung zu verwenden:

1. Gruppieren Sie mehrere WiiM-Geräte in der WiiM Home-App. Anweisungen hierzu finden Sie unter „WiiM Multi-Room-Audio/Stereo-Kopplung“.
2. Streamen Sie TIDAL-Musik auf die gruppierten WiiM-Geräte. Der Gruppenname entspricht dem Namen des führenden Geräts der Gruppe.

Qobuz Connect

Qobuz ist ein Premium-Musikstreamingdienst, der eine umfangreiche Bibliothek mit Songs, Alben und Wiedergabelisten bietet – einschließlich hochauflösender Audioinhalte. Ähnlich wie Spotify Connect ermöglicht Ihnen Qobuz Connect das einfache Streamen von Musik direkt aus der Qobuz-App auf kompatible Geräte und die nahtlose Steuerung der Wiedergabe innerhalb der App.

So verwenden Sie Qobuz Connect

1. Starten Sie die Qobuz-App auf Ihrem Mobilgerät.
2. Spielen Sie einen Song ab und gehen Sie zum Bildschirm **„Aktuelle Wiedergabe**“.
3. Tippen Sie auf das Gerätesymbol in der unteren linken Ecke.
4. Wählen Sie Ihr WiiM-Gerät aus der Liste aus.

Ausführliche Anweisungen finden Sie unter „So streamen Sie Musik über Qobuz Connect“.

Multi-Room und Stereo-Kopplung

Um Qobuz Connect für Multi-Room oder Stereo-Kopplung zu verwenden, befolgen Sie diese Anweisungen:

1. Gruppieren Sie mehrere WiiM-Geräte in der WiiM Home-App. Eine Anleitung finden Sie unter „WiiM Multi-Room-Audio/Stereo-Kopplung“.
2. Streamen Sie Qobuz-Musik auf die gruppierten WiiM-Geräte. Der Gruppenname entspricht dem Namen des führenden Geräts der Gruppe.

Amazon Music Cast (Alexa Cast)

Alexa Cast ist eine Funktion, mit der Sie Musik auf jedem Ihrer Alexa-Geräte über Ihre Amazon Music iOS- oder Android-App abspielen und steuern können. Sie können alle Ihre Alexa-Geräte über Ihre Musik-App finden. Ihre Geräte müssen nicht mit demselben WLAN-Netzwerk wie Ihr Mobilgerät verbunden sein. Sie können jedes Gerät von überall aus ansteuern. Sobald Sie ein Zielgerät ausgewählt haben, wird die in Ihrer App ausgewählte Musik auf dem ausgewählten Gerät wiedergegeben. Sie können nun in Ihrer App mitverfolgen. Wenn Sie in Ihrer App auf „Überspringen“ tippen, springt Ihr Gerät zum nächsten Titel. Ihre App wird zu einer Fernbedienung für das Gerät.

WiiM Amp Ultra und Alexa Cast

Der WiiM Amp Ultra ist eines der Geräte, die Alexa Cast mit bitgenauer Ausgabe von bis zu 192 kHz/24 Bit unterstützen. Sie können Amazon Music Ultra HD direkt von der nativen Amazon Music-App auf den WiiM Amp Ultra streamen und so die höchstmögliche Audioqualität erzielen.

So verwenden Sie Alexa Cast

1. **Anmelden**: Stellen Sie sicher, dass Sie in Ihrem Amazon-Konto für Alexa in der WiiM Home-App angemeldet sind.
2. **Aktualisieren**: Verwenden Sie die neueste Version der Amazon Music App.
3. **Musik übertragen**: Tippen Sie auf dem Bildschirm **„Aktuelle Wiedergabe**“ oben rechts auf das Symbol **„Übertragen**“.
4. **Gerät auswählen**: Wählen Sie den WiiM Amp Ultra aus der Liste aus.

Steuerungsoptionen

- **Sprachsteuerung**: Verwenden Sie Sprachbefehle, um die Musik auf dem Gerät zu steuern.
- **App-Steuerung:** Wechseln Sie je nach Bedarf zwischen Sprach- und App-Steuerung.
- **Übertragung beenden:** Um die Übertragung zu beenden und die Wiedergabe auf Ihrem Smartphone fortzusetzen, öffnen Sie die Geräteliste und tippen Sie auf die Schaltfläche **„Trennen**“.

Amazon Alexa Multi-Room-Audio

Amazon Alexa kann auch für Multi-Room-Audio verwendet werden, sodass Sie mit der Amazon Alexa-App Musik synchron auf mehreren Lautsprechern kompatibler Marken und dem WiiM Amp Ultra abspielen können.

Ausführliche Anweisungen finden Sie unter Amazon Alexa Multi-Room-Audio.

Google Cast Audio

Mit Google Cast Audio können Sie Ihre Lieblingsmusik, Radiosender oder Podcasts aus Google Cast-fähigen Apps auf Ihrem Mobilgerät sofort über WLAN oder Ethernet auf Ihre Lautsprecher streamen.

Einrichten von Google Cast

1. **Google Cast aktivieren:**
   - Nachdem Sie den WiiM Amp Ultra eingerichtet haben, aktivieren Sie Google Cast in der WiiM Home App.
2. **Musik streamen:**
   - Öffnen Sie eine kompatible App (z. B. Spotify, Apple Music, TIDAL, Amazon Music, YouTube Music, Deezer) auf Ihrem Mobilgerät und tippen Sie auf die Cast-Schaltfläche.
   - Wählen Sie den WiiM Amp Ultra aus und starten Sie das Audio-Streaming.
3. **Chrome-Browser verwenden:**
   - Übertragen Sie beliebige Audiodaten aus Ihrem Chrome-Browser, indem Sie im Menü die Option **„Cast“** auswählen.

Google Cast Multi-Room-Audio

Google Cast kann auch für Multi-Room-Audio verwendet werden, sodass Sie mit der Google Home-App Musik synchron auf mehreren Lautsprechern kompatibler Marken und dem WiiM Amp Ultra abspielen können.

Ausführliche Anweisungen finden Sie unter Google Cast Multi-Room-Audio.

DLNA

DLNA (Digital Living Network Alliance) legt Standards für Heimnetzwerkgeräte fest, um Medien-Dateien nahtlos zu kommunizieren und zu teilen. Der WiiM Amp Ultra ist ein DLNA-kompatibler Digital Media Renderer (DMR). Wenn ein USB-Laufwerk an den WiiM Amp Ultra angeschlossen wird, fungiert er auch als Digital Media Server (DMS), sodass jeder DLNA-fähige Client auf die auf dem Laufwerk gespeicherte Musik zugreifen kann.

So funktioniert es

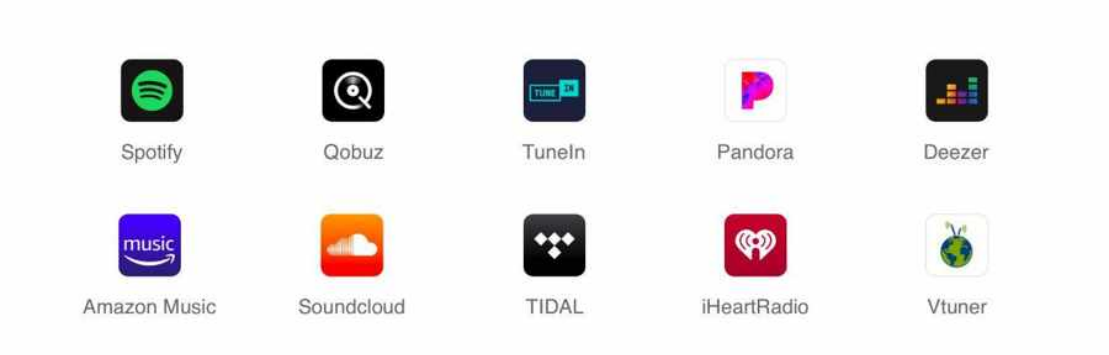
Wenn der WiiM Amp Ultra mit demselben Netzwerk wie Ihre anderen DLNA-Geräte oder -Apps verbunden ist, wird er automatisch in den Menüs dieser vernetzten Komponenten angezeigt. Ihr Computer und andere Mediengeräte erkennen den WiiM Amp Ultra ohne zusätzliche Einrichtung.

Steuerung und Streaming

Sie können den WiiM Amp Ultra über andere DLNA-Digitalmedienplayer oder -Controller steuern. Darüber hinaus können Sie Inhalte von DLNA-Digitalmedienservern direkt auf den WiiM Amp Ultra streamen, ohne dass eine zusätzliche Konfiguration erforderlich ist.

11. Alle Musik in einer App

Mit der kostenlosen WiiM Home-App können Sie Ihre Inhalte und WiiM-Geräte von einem Ort aus steuern. Die App unterstützt viele beliebte Musik-Streaming-Dienste wie Spotify, iHeartRadio, TIDAL, Amazon Music, SoundCloud, Qobuz, Pandora, Deezer, TuneIn und mehr.



Die WiiM Home-App bietet die folgenden Funktionen:

- **Streamen Sie aus jeder Quelle**: Genießen Sie nahtlose Wiedergabe von Streaming-Diensten, NAS oder anderen angeschlossenen Speichern.
- **All-in-One-Steuerung**: Verwalten Sie Ihre Musikdienste und Geräte mühelos in einer einzigen App für eine vollständige, zentralisierte Steuerung.
- **Individuelles Hörerlebnis**: Passen Sie Ihr Hörerlebnis mit einstellbaren EQ-Einstellungen, Sleep-Timern und programmierbaren Musikalarmen an.
- **Müheloses Entdecken**: Finden und speichern Sie Ihre Lieblingssongs sofort mit der universellen Suche von WiiM, die alle Ihre Musikquellen durchsucht.
- **Musik im ganzen Haus**: Genießen Sie Musik in mehreren Räumen, indem Sie Geräte für die synchronisierte Wiedergabe gruppieren oder auf jedem Lautsprecher unterschiedliche Musik abspielen.
- **Integrierter Zugriff auf das Support-Center**: Greifen Sie direkt in der App schnell auf unser Support-Center zu, das Ihnen bei Bedarf sofortige Hilfe bietet.

Weitere Informationen finden Sie im WiiM Home App-Benutzerhandbuch.

12. Multiroom-Audio und Stereo-Kopplung

Mit dem WiiM Amp Ultra können Sie ganz einfach Ihr drahtloses Multiroom-Soundsystem mit anderen Amazon Echo-Geräten (oder Geräten mit integrierter Alexa-Funktion) oder Google Home aufbauen. Mit mehreren WiiM-Geräten und Ihren vorhandenen Audiogeräten können Sie ein noch flexibleres Multiroom-Soundsystem erstellen.

Hinweise:

- *Alexa und Google Cast Multi-Room müssen jeweils mit der Alexa-App und der Google Home-App eingerichtet werden.*
- *Die Multi-Room-Funktionen von Alexa und Google Cast unterstützen nur netzwerkbasierte Musikdienste.*
- *Um Multi-Room-Audio für andere Eingangsquellen wie **Line-In**, **Optical-In**, **HDMI** oder **Bluetooth** zu aktivieren, muss die Multi-Room-Gruppe ausschließlich aus WiiM-Geräten bestehen.*

WiiM Multi-Room-Audio/Stereo-Kopplung

Mit unserer proprietären Multiroom-Technologie unterstützt der WiiM Amp Ultra alle Arten von Audioeingängen – Wi-Fi/Ethernet, Bluetooth, analogen Line-In, digitalen SPDIF-In und HDMI ARC – als Quellen für Ihr Multiroom-System.

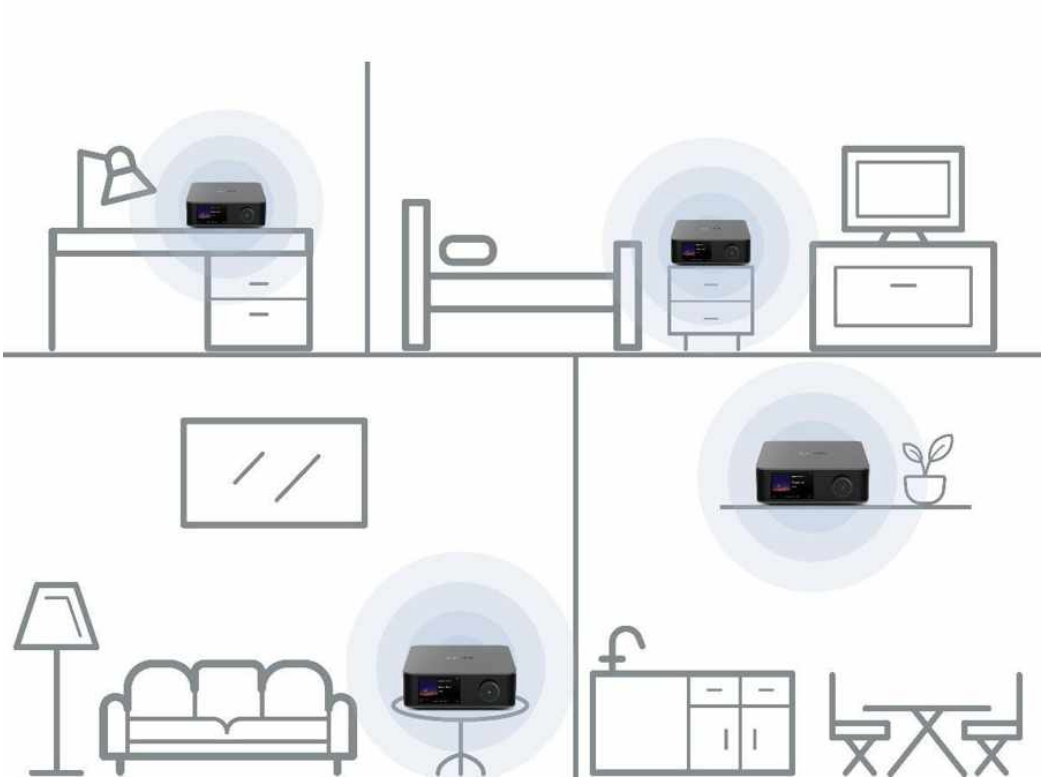
WiiM-Multiroom-Einrichtung

Um beispielsweise ein Multiroom-System mit dem **Line**-In-Quelleneingang einzurichten, führen Sie die folgenden Schritte aus:

1. Stecken Sie das Line-In-Kabel in den **Line**-In-Anschluss des WiiM Amp Ultra.
2. Verbinden Sie das andere Ende des Kabels mit dem **Line**-Out-Anschluss Ihres Quellgeräts, z. B. einem Plattenspieler.
3. Öffnen Sie die WiiM Home App.
4. Gehen Sie zur Registerkarte **„Durchsuchen**“ und wählen Sie unter „Quelleneingang“ **„Line-In“** als Audioquelle aus.
5. Einrichten einer Multiroom-Musikgruppe mit dem WiiM Amp Ultra:
   a) Gehen Sie zur Registerkarte **„Geräte“** und wählen Sie den WiiM Amp Ultra aus, der mit Ihrem Quellgerät verbunden ist.
   b) Tippen Sie auf das Symbol **„Group“ (Gruppe)** „ “ (Geräte hinzufügen) in der oberen rechten Ecke des Gerätefeldes.
   c) Wählen Sie weitere gewünschte WiiM-Geräte aus, die Sie in die Multi-Room-Audiogruppe aufnehmen möchten.

Nun wird die Musik vom angeschlossenen Gerät in Ihrer Multi-Room-Musikgruppe wiedergegeben.

Sie können das gleiche Verfahren anwenden, um ein WiiM-Multiroom-System mit jeder anderen von Ihrem Quellgerät unterstützten Quelleinführung einzurichten.



WiiM-Stereo-Kopplung

Darüber hinaus können Sie zwei an zwei WiiM-Geräte angeschlossene Lautsprecher als Stereopaar gruppieren, um einen breiteren, immersiveren Klang zu erzielen. Diese Funktion unterstützt alle Eingangsoptionen und gewährleistet so Kompatibilität mit praktisch allen Musikhörvorlieben.

Um die Stereo-Kopplung zu verwenden, führen Sie die folgenden Schritte aus:

1. Richten Sie zwei WiiM-Geräte ein.
2. Öffnen Sie die WiiM Home-App.
3. Wählen Sie ein WiiM-Gerät aus und tippen Sie oben rechts auf das Gruppensymbol „ “.
4. Wählen Sie das andere WiiM-Gerät aus und tippen Sie dann auf **„Fertig**“.
5. Tippen Sie auf das Symbol „ “ und stellen Sie die beiden WiiM-Geräte auf **L** bzw. **R** ein.

6. Wechseln Sie zur Registerkarte **„Durchsuchen“** und wählen Sie die Musik aus, die Sie abspielen möchten.

Amazon Alexa Multi-Room-Audio

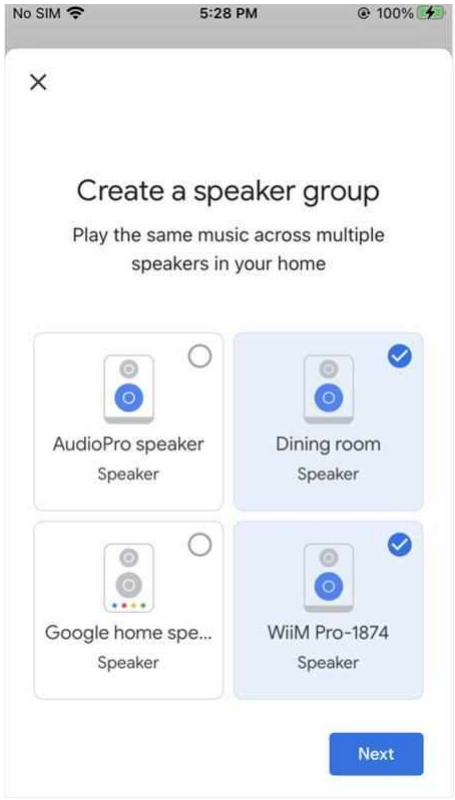
1. Öffnen Sie die Amazon Alexa-App auf Ihrem Smartphone oder Tablet.
2. Tippen Sie unten auf dem Bildschirm auf **„Geräte**“.
3. Tippen Sie auf das Symbol **„+“** in der oberen rechten Ecke des Bildschirms.
4. Wählen Sie im angezeigten Menü **„Lautsprecher kombinieren“ und** anschließend **„Multiroom-Musik**“.
5. Wählen Sie die **Echo-** und WiiM-Geräte aus, die Sie in Ihre Multiroom-Musikkonfiguration einbinden möchten, und tippen Sie dann auf **„Weiter**“.
6. Weisen Sie der Multiroom-Musikkonfiguration einen Gruppennamen zu (z. B. „Schlafzimmer“).
7. Befolgen Sie die Anweisungen auf dem Bildschirm, um die Einrichtung abzuschließen.

***Hinweis**: Bei Verwendung mit Amazon Echo oder anderen Amazon-Geräten fungiert der WiiM Amp Ultra als Audioempfänger und kann seine physischen Audioeingänge (z. B. **Line-In** oder **Optical-In**) nicht über WLAN an diese Amazon-Geräte übertragen.*

Google Cast Multi-Room-Audio

Sie können den WiiM Amp Ultra mit anderen Google Home- oder Google Cast-fähigen Geräten gruppieren, um über die Google Home-App auf allen Geräten dieselbe Musik abzuspielen.

1. Öffnen Sie die Google Home App.
2. Tippen Sie auf das Symbol **„+“** in der oberen linken Ecke.
3. Tippen Sie auf **„Lautsprechergruppe erstellen“,** um eine Lautsprechergruppe zu erstellen.
4. Wählen Sie die Geräte aus, die sich im selben Netzwerk befinden.



5. Weisen Sie Ihrer Gruppe einen Namen zu (z. B. „Wohnzimmer“).
6. Streamen Sie Musik an die Gruppe.

***Hinweis**: Bei Verwendung mit Google Cast-Audiogeräten fungiert der WiiM Amp Ultra als Audioempfänger und kann seine physischen Audioeingänge (z. B. **Line-In** oder **Optical-In**) nicht an diese Google Cast-Audiogeräte übertragen.*

13. Erweiterte Funktionen

Firmware-Updates

- Der WiiM Amp Ultra wird automatisch aktualisiert, wenn er mit Ihrem Netzwerk verbunden ist.
- Die Updates erfolgen unbemerkt zwischen 2:00 und 5:00 Uhr Ortszeit, ohne dass während des Vorgangs Geräusche oder Benachrichtigungen auftreten. Wenn Sie die App nach dem Upgrade öffnen, sehen Sie die neuesten Updates, die auf den WiiM Amp Ultra angewendet wurden.

Verwenden Sie Ethernet statt WLAN

Wenn ein Ethernet-Kabel angeschlossen ist, schaltet der WiiM Amp Ultra automatisch das WLAN aus, um das Ethernet-Netzwerk zu verwenden.

So überprüfen Sie die aktive Verbindung:

1. Öffnen Sie die WiiM Home-App.
2. Gehen Sie zur Registerkarte **„Geräte“** und tippen Sie auf das Symbol **„Geräteeinstellungen“** des WiiM Amp Ultra.
3. Wählen Sie **„Netzwerkstatus“,** um die aktuelle Netzwerkverbindung anzuzeigen.

14. FAQ und Support

FAQ

Wenn Sie Probleme mit dem Audio-Streamer haben, versuchen Sie zunächst folgende Lösungen:

- **Was kann ich tun, wenn mein Gerät während der Einrichtung Probleme mit der WLAN-Verbindung hat?**

Schrittweise Lösungen finden Sie unter Fehlerbehebung: So beheben Sie WLAN-Verbindungsprobleme während der WiiM-Einrichtung.

- **Was kann ich tun, wenn meine WiiM Home-App das Gerät nicht finden kann?**
  - Stellen Sie sicher, dass Ihr Netzwerk verfügbar ist und das Gerät ordnungsgemäß eingeschaltet ist.
  - Überprüfen Sie, ob die LED am Gerät dauerhaft weiß leuchtet, und achten Sie auf etwaige Meldungen auf dem Bildschirm des WiiM Amp Ultra.
  - Stellen Sie sicher, dass Ihr Smartphone/Tablet und der WiiM Amp Ultra mit demselben WLAN-Netzwerk verbunden sind.
  - Stellen Sie sicher, dass Sie die neueste Version der WiiM Home-App auf Ihrem Gerät installiert haben.
  - Starten Sie Ihr Smartphone/Tablet, den WiiM Amp Ultra und den Router neu.
  - Wenn Sie das Gerät immer noch nicht finden können, konfigurieren Sie es erneut für das Netzwerk.

Ausführliche Informationen finden Sie unter Fehlerbehebung: WiiM-Gerät wird in der WiiM Home App nicht gefunden, wo Sie Schritt-für-Schritt-Lösungen finden.

- **Was kann ich tun, wenn mein Gerät keinen Ton ausgibt?**

  Wenn Sie keinen Ton von Ihrem WiiM Amp Ultra erhalten, überprüfen Sie bitte Folgendes:
  - **Lautstärke**: Stellen Sie sicher, dass die Lautstärke sowohl in der WiiM Home App als auch auf Ihrem externen Gerät (z. B. AV-Receiver), das mit dem WiiM Amp Ultra verbunden ist, aufgedreht ist.

- **Eingangsquelle**: Vergewissern Sie sich, dass an Ihrem Receiver oder Gerät die richtige Eingangsquelle ausgewählt ist, die der Ausgabe des WiiM Amp Ultra entspricht.
- **Auswahl der Audioausgabe**: Vergewissern Sie sich, dass in der WiiM Home-App die richtige Audioausgabe ausgewählt ist.
- **Physische Verbindungen**: Vergewissern Sie sich, dass alle physischen Verbindungen zwischen dem WiiM Amp Ultra und Ihrem Receiver oder Gerät korrekt und sicher angeschlossen sind.

- **Unterstützt der WiiM Amp Ultra AirPlay 2?**

  AirPlay 2 wird vom WiiM Amp Ultra nicht unterstützt. Sie können jedoch andere Streaming-Optionen wie WiiM Home, Google Cast, Alexa Cast, Spotify Connect, TIDAL Connect, Qobuz Connect, Roon oder Bluetooth verwenden, um Ihre Musik abzuspielen.

- **Wie kann ich mein Gerät zurücksetzen?**
  - Halten Sie den Lautstärkeregler 10 Sekunden lang gedrückt, bis Sie die Sprachansage „Auf Werkseinstellungen zurücksetzen“ hören und die Anzeige rot und weiß blinkt. Auf dem Bildschirm des WiiM Amp Ultra wird ebenfalls „Auf Werkseinstellungen zurücksetzen“ angezeigt.
  - Durch das Zurücksetzen auf die Werkseinstellungen werden alle Quellen-, Lautstärke- und Netzwerkeinstellungen für den WiiM Amp Ultra gelöscht und die ursprünglichen Werkseinstellungen wiederhergestellt.
- **Was kann ich tun, wenn sich mein Gerät nicht normal einschalten lässt?**
  - Überprüfen Sie den LED-Status des Geräts und stellen Sie sicher, dass es eingeschaltet ist.
  - Stellen Sie sicher, dass das Original-Netzkabel verwendet wird.

Support

Wenn Sie Ihr Problem nicht lösen können, wenden Sie sich bitte auf eine der folgenden Arten an uns, um Unterstützung zu erhalten:

- **WiiM Home-App**: Gehen Sie zu **„Mehr“** > **„Feedback“** oder „Mehr“ > **„FAQ“,** um ein Ticket einzureichen. Sie erhalten innerhalb der nächsten 24 Stunden eine E-Mail-Antwort vom WiiM-Support.

- **FAQ-Website**: Weitere FAQ finden Sie unter https://faq.wiimhome.com/en/support/solutions.

- **E-Mail**: Senden Sie eine E-Mail ansupport@wiimhome.com , um Unterstützung zu erhalten.

15. Öffentliche Netzwerkschnittstellen und Dienste

Dieses Kapitel beschreibt die öffentlichen Netzwerkschnittstellen (LAN, WLAN und Bluetooth) des WiiM Amp Ultra und die von ihnen unterstützten Dienste.

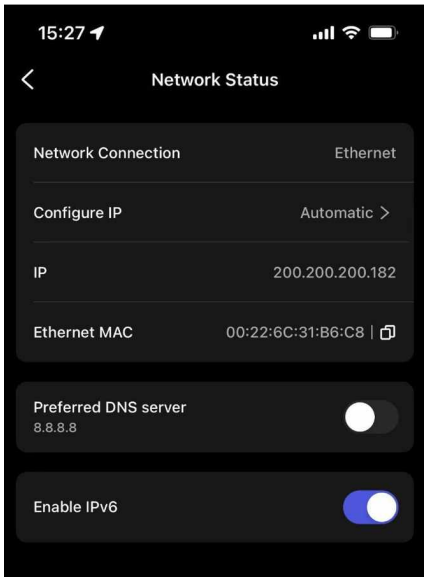
LAN-Schnittstelle

Über die LAN-Schnittstelle kann das Gerät über ein Ethernet-Kabel mit einem kabelgebundenen Netzwerk verbunden werden, wodurch eine stabile und schnelle Verbindung für zuverlässiges Streaming und zuverlässige Steuerung gewährleistet wird.

***Hinweis**: Bei einer Verbindung über Ethernet deaktiviert der WiiM Amp Ultra automatisch die WLAN-Verbindung, um dem kabelgebundenen Netzwerk Vorrang zu geben. Wenn das Ethernet-Kabel getrennt wird, stellt das Gerät automatisch wieder eine Verbindung zum WLAN-Netzwerk her.*

- **Physischer Anschluss**: Ein RJ-45-Ethernet-Anschluss (10/100 Mbit/s).
- **Unterstützte Protokolle/Dienste**:
  - **DHCP**: Wenn der WiiM Amp Ultra über ein Ethernet-Kabel mit dem LAN verbunden wird, konfiguriert das Gerät standardmäßig automatisch die Netzwerkverbindung über DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol), um eine IP-Adresse zu erhalten.
  - **mDNS**: Ermöglicht die Erkennung des WiiM Amp Ultra innerhalb des lokalen Netzwerks.
  - **UPnP/DLNA**: Ermöglicht die gemeinsame Nutzung und Steuerung von Medien mit kompatiblen Geräten.
- **Konfiguration**: Sobald die Verbindung hergestellt ist, können Sie den Verbindungsstatus anzeigen und die Netzwerkeinstellungen mit der WiiM Home-

App anpassen.



WLAN-Schnittstelle

Über die Wi-Fi-Schnittstelle kann das Gerät eine Verbindung zu einem drahtlosen Netzwerk herstellen, wodurch flexible Einrichtungs- und Streaming-Optionen ohne Kabelverbindung möglich sind.

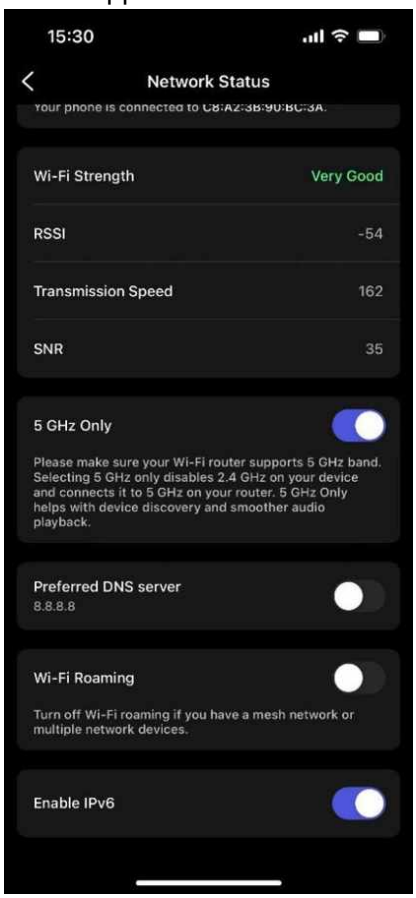
- **Unterstützte Standards**: IEEE 802.11a/b/g/n/ac/ax (2,4-GHz-, 5-GHz- und 6-GHz-Bänder)

- **Unterstützte Protokolle/Dienste**:

    - **WLAN-Client-Modus**: Standardmäßig ist der WiiM Amp Ultra auf den WLAN-Client-Modus eingestellt und verbindet sich automatisch mit einem bekannten WLAN-Netzwerk.
    - **AP-Modus**: Ermöglicht die Einrichtung des WiiM Amp Ultra über WLAN. Der AP-Modus wird automatisch aktiviert, wenn der WiiM Amp Ultra in den Einrichtungsmodus wechselt.
    - **mDNS**: Ermöglicht die Erkennung des WiiM Amp Ultra innerhalb des lokalen Netzwerks.
    - **UPnP/DLNA**: Ermöglicht die gemeinsame Nutzung und Steuerung von Medien mit kompatiblen Geräten.

- **Konfiguration**: Sobald die Verbindung über WLAN hergestellt ist, können Sie den Verbindungsstatus überprüfen und die WLAN-Einstellungen mit der WiiM

Home-App ändern.



Bluetooth-Schnittstelle

Die Bluetooth-Schnittstelle wird sowohl für die WLAN-Einrichtung als auch für das Audio-Streaming verwendet.

- **Unterstützte Protokolle/Dienste**: Bluetooth 5.3 LE (A2DP Sink und A2DP Source)
    - **BLE-Broadcasting**: Das BLE-Broadcasting wird während der WLAN-Einrichtung automatisch aktiviert, sodass die WiiM Home-App das Gerät erkennen und mit dem WLAN-Netzwerk verbinden kann. Weitere Informationen finden Sie unter Einrichtung des WiiM Amp Ultra über WLAN.
    - **A2DP Sink**: Unterstützt den Empfang von Audiostreams von Mobilgeräten, Tablets usw. für die Audiowiedergabe über Bluetooth.
    - **A2DP-Quelle**: Gibt Audio an Bluetooth-Lautsprecher oder -Kopfhörer für drahtloses Audio-Streaming aus.
- **Konfiguration**: Für Audio-Streaming ist eine Bluetooth-Kopplung erforderlich. Weitere Informationen finden Sie unter Audioausgabe/-eingabe über Bluetooth.

16. Wichtige Sicherheitshinweise

WICHTIG: ZUR SPÄTEREN REFERENZ AUFBEWAHREN, SORGFÄLTIG LESEN

1. Lesen Sie diese Anweisungen. Bewahren Sie diese Anweisungen auf. Beachten Sie alle Warnhinweise. Befolgen Sie alle Anweisungen.
2. Verwenden Sie dieses Gerät nicht in der Nähe von Wasser.
3. Nur mit einem trockenen Tuch reinigen.
4. Blockieren Sie keine Lüftungsöffnungen. Installieren Sie das Gerät gemäß den Anweisungen des Herstellers.
5. Schützen Sie das Netzkabel vor Beschädigungen durch Begehen oder Einklemmen, insbesondere an Steckern, Steckdosen und an der Stelle, an der es aus dem Gerät herausgeführt wird.
6. Verwenden Sie nur vom Hersteller angegebene Aufsätze/Zubehörteile.
7. Ziehen Sie bei Gewitter oder längerer Nichtbenutzung den Netzstecker aus der Steckdose.
8. Überlassen Sie alle Wartungsarbeiten qualifiziertem Fachpersonal. Eine Wartung ist erforderlich, wenn das Gerät in irgendeiner Weise beschädigt wurde, z. B. wenn das externe Netzteil, das Netzkabel oder der Stecker beschädigt sind, Flüssigkeit verschüttet wurde oder Gegenstände in das Gerät gefallen sind, das Gerät Regen oder Feuchtigkeit ausgesetzt war, nicht normal funktioniert oder heruntergefallen ist.
9. Um die Gefahr eines Brandes oder Stromschlags zu verringern, setzen Sie dieses Produkt NICHT Regen, Flüssigkeiten oder Feuchtigkeit aus.
10. Setzen Sie dieses Produkt KEINER Tropf- oder Spritzwasser aus und stellen Sie keine mit Flüssigkeiten gefüllten Gegenstände, wie z. B. Vasen, auf oder in die Nähe des Produkts.
11. Halten Sie das Produkt von Feuer und Wärmequellen fern. Stellen Sie KEINE offenen Flammen, wie z. B. brennende Kerzen, auf oder in die Nähe des Produkts.
12. Nehmen Sie KEINE unbefugten Änderungen an diesem Produkt vor.
13. Verwenden Sie das Produkt NICHT in Fahrzeugen oder Booten.
14. Verwenden Sie dieses Produkt nur mit dem mitgelieferten Netzteil.
15. Wenn der Netzstecker oder ein Gerätestecker als Trennvorrichtung verwendet wird, muss die Trennvorrichtung leicht bedienbar bleiben.
16. Aufgrund der Belüftungsanforderungen wird davon abgeraten, das Produkt in einem engen Raum wie einer Wandaussparung oder einem geschlossenen Schrank aufzustellen.

17. Enthält Kleinteile, die eine Erstickungsgefahr darstellen können. Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet.
18. Dieses Produkt enthält magnetisches Material. Fragen Sie Ihren Arzt, ob dies Auswirkungen auf Ihr implantiertes medizinisches Gerät haben könnte.
19. Stellen Sie die Halterung oder das Produkt nicht in der Nähe von Wärmequellen wie Kaminen, Heizkörpern, Heizregistern oder anderen Geräten (einschließlich Verstärkern) auf, die Wärme erzeugen.
20. Über ein Netzkabel, das an eine Steckdose mit Erdungsanschluss angeschlossen ist.

17. CE/FCC/IC/TELEC/KC-Erklärungen

FCC/IC-Erklärung

Informationen zur HF-Exposition: Das Gerät entspricht den FCC/IC RSS-102-Grenzwerten für die Strahlenexposition, die für eine unkontrollierte Umgebung festgelegt wurden. Das Gerät sollte mit einem Mindestabstand von 20 cm zwischen dem Strahler und Ihrem Körper installiert und betrieben werden.

Dieses Gerät entspricht Teil 15 der FCC-Bestimmungen und enthält lizenzfreie Sender/Empfänger, die den lizenzfreien RSS-Standards von Innovation, Science and Economic Development Canada entsprechen. Der Betrieb unterliegt den folgenden zwei Bedingungen:

(1) Dieses Gerät darf keine schädlichen Störungen verursachen, und
(2) Dieses Gerät muss alle empfangenen Störungen akzeptieren, einschließlich Störungen, die einen unerwünschten Betrieb verursachen können.

HINWEIS: Der Hersteller haftet nicht für Funk- oder Fernsehstörungen, die durch unbefugte Modifikationen oder Änderungen an diesem Gerät verursacht werden. Solche Modifikationen oder Änderungen können zum Erlöschen der Betriebserlaubnis für das Gerät führen.

HINWEIS: Dieses Gerät wurde getestet und entspricht den Grenzwerten für digitale Geräte der Klasse B gemäß Teil 15 der FCC-Bestimmungen. Diese Grenzwerte sollen einen angemessenen Schutz gegen schädliche Störungen in Wohngebieten gewährleisten. Dieses Gerät erzeugt und verwendet Hochfrequenzenergie und kann, wenn es nicht gemäß den Anweisungen installiert und verwendet wird, schädliche Störungen des Funkverkehrs verursachen. Es kann jedoch nicht garantiert werden, dass bei einer bestimmten Installation keine Störungen auftreten. Wenn dieses Gerät Störungen des Radio- oder Fernsehempfangs verursacht, was durch Aus- und Einschalten des Geräts festgestellt werden kann, sollte der Benutzer versuchen, die Störung durch eine oder mehrere der folgenden Maßnahmen zu beheben:
- Die Empfangsantenne neu ausrichten oder an einen anderen Standort versetzen.
- Vergrößern Sie den Abstand zwischen dem Gerät und dem Empfänger.
- Schließen Sie das Gerät an eine Steckdose an, die nicht mit dem Stromkreis des Empfängers verbunden ist.
- Wenden Sie sich an den Händler oder einen erfahrenen Radio-/Fernsehtechniker, um Hilfe zu erhalten.

Für Funkgeräte, die im Bereich von 5150 bis 5850 MHz betrieben werden

Hochleistungsradare sind als primäre Nutzer der Frequenzbänder 5,25 bis 5,35 GHz und 5,65 bis 5,85 GHz zugewiesen. Diese Radarstationen können Störungen und/oder Schäden an LE-LAN-Geräten (Licence-Exempt Local Area Network) verursachen. Für dieses drahtlose Gerät sind keine Konfigurationssteuerungen vorgesehen, die eine Änderung der Betriebsfrequenz außerhalb der FCC-Genehmigung für den Betrieb in den USA gemäß Teil 15.407 der FCC-Vorschriften ermöglichen.

Das Gerät für den Betrieb im Frequenzband 5150-5250 MHz ist nur für den Einsatz in

Innenräumen vorgesehen, um das Potenzial für schädliche Störungen von mobilen Satellitensystemen im gleichen Kanal zu verringern. Bei Geräten mit abnehmbarer(n) Antenne(n) muss der maximal zulässige Antennengewinn für Geräte in den Frequenzbändern 5250–5350 MHz und 5470–5725 MHz so bemessen sein, dass das Gerät weiterhin die e.i.r.p.-Grenze einhält. Bei Geräten mit abnehmbarer(n) Antenne(n) muss der maximal zulässige Antennengewinn , für Geräte im Frequenzband 5725–5850 MHz so bemessen sein, dass das Gerät weiterhin die für den Punkt-zu-Punkt- und Nicht-Punkt-zu-Punkt-Betrieb festgelegten EIRP-Grenzwerte einhält.

Sender im Frequenzband 5,925–7,125 GHz dürfen nicht zur Steuerung oder Kommunikation mit unbemannten Luftfahrzeugsystemen betrieben werden.

FCC/IC-Erklärung zur Strahlenbelastung

Das Gerät entspricht den FCC/IC RSS-102-Strahlungsgrenzwerten für eine unkontrollierte Umgebung. Das Gerät muss so installiert und verwendet werden, dass ein Mindestabstand von 20 cm zwischen dem Strahler und Ihrem Körper eingehalten wird.

Der in diesem Gerät enthaltene lizenzfreie Sender/Empfänger entspricht den CNR-Vorschriften von Innovation, Sciences et Développement économique Canada für lizenzfreie Funkgeräte.
Der Betrieb ist unter den folgenden beiden Bedingungen zulässig:
(1) Das Gerät darf keine Störungen verursachen, und
(2) das Gerät muss alle empfangenen Funkstörungen akzeptieren, auch wenn diese den Betrieb beeinträchtigen können.

Hochleistungsradargeräte sind als Hauptnutzer der Frequenzen von 5,25 bis 5,35 GHz und der Bänder von 5,65 bis 5,85 GHz zugewiesen. Diese Radaranlagen können Störungen und/oder Schäden an LE-LAN-Geräten (lizenzfreies lokales Netzwerk) verursachen. Nein Nein Für dieses drahtlose Gerät werden Konfigurationskontrollen bereitgestellt, die eine Änderung der Betriebsfrequenz außerhalb der FCC-Genehmigung für den Betrieb in den USA gemäß Teil 15.407 der FCC-Vorschriften ermöglichen.

Geräte, die im Frequenzbereich 5150-5250 MHz betrieben werden, sind ausschließlich für den Einsatz in Innenräumen vorgesehen, um das Risiko von Störungen zu verringern, die sich nachteilig auf mobile Satellitensysteme auswirken, die dieselben Kanäle nutzen. Die maximal zulässige Antennenverstärkung für Geräte, die die Frequenzbänder 5250-5350 MHz und 5470-5725 MHz nutzen, muss der EIRP-Grenze entsprechen. Der maximal zulässige Antennengewinn (für Geräte, die das Frequenzband 5725-5850 MHz nutzen) muss dem für den Punkt-zu-Punkt- und Nicht-Punkt-zu-Punkt-Betrieb festgelegten EIRP-Grenzwert entsprechen.

Es ist verboten, Sender im Frequenzbereich von 5,925 bis 7,125 GHz zur Steuerung von unbemannten Luftfahrzeugsystemen oder zur Kommunikation mit diesen zu verwenden.

CAN ICES(B)/NMB(B)

IC:30828-AMP003
FCCID:2BABF-AMP003

CE-Erklärung

Informationen zur HF-Exposition: Der maximal zulässige Expositionswert (MPE) wurde auf der Grundlage eines Abstands von d=20 cm zwischen dem Gerät und dem menschlichen Körper berechnet. Um die Anforderungen an die HF-Exposition einzuhalten, verwenden Sie das Produkt so, dass ein Abstand von 20 cm zwischen dem Gerät und dem menschlichen Körper eingehalten wird.

Verwenden Sie das Gerät nicht in Umgebungen mit zu hohen oder zu niedrigen Temperaturen.
setzen Sie das Gerät niemals starker Sonneneinstrahlung oder einer zu feuchten Umgebung aus.
Betriebsumgebungstemperatur: 0–40 °C,
Umgebungstemperatur bei Lagerung und Transport: -10 bis 50 °C,
Höhe nicht über 2000 m (Luftdruck nicht unter 80 kPa),

Betriebsfrequenzbereich und maximale Sendeleistung

Bluetooth: 2402 MHz bis 2480 MHz, <9,11 dBm EIRP
WLAN 2,4 GHz: 2412 MHz bis 2472 MHz, <20 dBm EIRP
WLAN 5 GHz: 5150 MHz bis 5725 MHz, <20 dBm EIRP
5745 MHz bis 5825 MHz, <13,98 dBm EIRP
WLAN 6 GHz: 5955 MHz ~ 6415 MHz, <20 dBm EIRP

Dieses Produkt kann in allen EU-Mitgliedstaaten verwendet werden.



Das Gerät für den Betrieb im Frequenzbereich 5150–5350 MHz und 5955–6415 MHz ist nur für den Gebrauch in Innenräumen vorgesehen, um das Risiko einer Störung von mobilen Satellitensystemen im gleichen Kanal zu verringern.

EU-Konformität

Hiermit erklärt Linkplay Technology Inc. Corporation, dass dieses Gerät den grundlegenden Anforderungen und anderen relevanten Bestimmungen der Richtlinie 2014/53/EU entspricht.

Die Konformitätserklärung finden Sie unter wiimhome.com/wiimAmpUltra/Doc_RED .

CE

TELEC-Erklärungen

Gemäß dem Funkgesetz ist die Nutzung des 5,2/5,3/6-GHz-Bands auf den Innenbereich beschränkt.

電波法により 5.2/5.3/6 GHz 帯は屋内使用に限ります.

WARNUNG (für Fernbedienung)

- Der Austausch einer Batterie durch einen falschen Typ kann die Sicherheitsvorkehrungen außer Kraft setzen.
- Das Entsorgen einer Batterie im Feuer oder in einem heißen Ofen oder das mechanische Zerkleinern oder Zerschneiden einer

Batterie kann zu einer Explosion führen.

- Wenn eine Batterie einer extrem hohen Umgebungstemperatur ausgesetzt wird, z. B. durch Sonneneinstrahlung, Feuer oder heiße Oberflächen, kann dies zu einer Explosion oder zum Austreten von brennbaren Flüssigkeiten oder Gasen führen.
- Eine Batterie, die extrem niedrigem Luftdruck ausgesetzt ist, kann explodieren oder brennbare Flüssigkeiten oder Gase austreten lassen.

VORSICHT

Brand- oder Explosionsgefahr, wenn die Batterie durch einen falschen Typ ersetzt wird!

Erdungsanweisungen

-In Dänemark: Der Stecker des Geräts muss an eine Steckdose mit Erdung angeschlossen werden, die eine Verbindung zur Erdung des Steckers herstellt.

- In Finnland: Das Gerät muss an eine Steckdose mit Schutzkontakt angeschlossen werden.
- In Norwegen: Das Gerät muss an eine geerdete Steckdose angeschlossen werden.
- In Schweden: Das Gerät muss an eine geerdete Steckdose angeschlossen werden.

Konformitätserklärung

Der Hersteller erklärt, dass das Produkt den folgenden Anforderungen entspricht:

• den in Anhang 1 der Verordnung über Produktsicherheit und Telekommunikationsinfrastruktur (Sicherheitsanforderungen für relevante anschließbare Produkte) von 2023 („Sicherheitsanforderungen“) festgelegten Sicherheitsanforderungen.

Besuchen Sie die Website: PSTI-Konformitätserklärung.

KC-Zertifizierung



SU04015-2006E
SU01015-4001C

전자파적합등록번호: R-R-L8P-AMP003

제품명칭: WiiM Amp Ultra Stereo Streaming Amplifier

모델명: AMP003

정격입력: 100-240V AC, 50/60Hz, 500W

제조업체: Linkplay Technology Inc. 중국

제조년월: 별도표시